SPIEL DIREKT eG

Ihr direkter Weg zum Spiel

Schlaglichter 2022/23

Schlaglichter 2022/2023
Inhalt

	Seite
Vorwort	3
2F-Spiele	
- Fasanerie	4
- Findorff	5
2 Tomatoes Games	
- Coral	6
- Rócodromo	7
- Safari Splash	7
- Peak Oil Profiteer	8
- New Corp Order	8
- Indus Martii	9
- Petris	9
- Escape Pods	10
Tetrahedron Games	
- Valhal	11
- Dodoresque	11
Board Game Circus	
- Kleine Völker, großer Garten	12
- Gasha	12
- Wolfwalkers	12
Bombasta Spiele	
- Zank am Zaun	13
Formula	
- Formula	14
- All STARS Playlist	15
franjos	
- Formula Fun	16
- CAN'T STOP	17
Feuerland	
- Flügelschlag Asien	18
- Libertalia	19
- Parks - Wildtiere	20
- Viticulture World	20
Frosted Games	
- Der Unterhändler - Karriere	21
- Imperial Steam	22
- Aleph Null	23
Haas Games	
- World Facts	24
Heldbergs	
- Catch the Wave	25
Ion Game Design	
- High Frontier 4 All	26
- Stationfall	26
- Pax Viking	27
- Bios: Mesofauna	27
Leipziger Spiele	
- Mimic Octupus	28
- Nice Try	29
Ludit	
- Klangraupe	30
Loosey Goosey Games	
- Lucktails	31
- Tofu God	31
Ornament Games	
- Influencer! #fame #shame #game	32
- Baumeister von Köln	32
Mandino	
- X-Scape: Fall #1 - Tödlicher Sommer	33
- Mord bei Tisch: Klassentreffen	33

	Seite
Oink Games	
- Quickity Pickity	
- Town 66	34
- Order Overload Cafe	35
Ostia Spiele	
- One Card Wonder	36
- Mountain Goats	36
SPIELE FAIBLE	
- Fantasy Ranch	37
- Kohle & Kolonie	37
Perdix Spiele	
- Augmented Reality Tiermemo	38
- Kleine Sünden	38
- Geh' Fischen	39
- Gaunerbande	39
rudy Games	
- Stadt, Land, ...	40
- Quiz it	41
SKELLIG GAMES	
- Der Fall des Bergkönigs	42
- Zwergendorf	42
- Cryptid	43
- Coffee Traders	43
- Brew	44
- Power Plants	44
- Chocolate Factory	45
- Die Insel der Katzen: Explore & Draw	45
SPIEL DAS!	
- Aeolos	46
- Ninja Academy	47
Steffen Spiele	
- Zwei Wege	48
- Tokan	48
Suncoregames	
- Dice War - Bond of Demons	49
Strohmann Games	
- Virtu	50
- Star Trek: Missionen	50
- Q.E.	51
- Secret Idetity	51
- Federation	52
- Autobahn	52
- Planet Unknown	53
- Age of Rome	53
Piatnik	
- Vorsicht - Hektik in der Küche	54
- 80 Days	54
- Imagenius & Imagenius: Zusatzkarten	55
- Tomatomat	56
- Double Donkey	56
- Smart 10: Harry Potter	57
- Activity Playmobil	57
- Wildtastic Five	58
- Der Abenteuer Club	58
Weitere Verlage der Spiel direkt eG	59

Dieses Spiel und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Vorwort

Die stellvertrende Geschäftsführerin Maike Frerking
& der geschäftsführende Vorstand Henning Poehl

Liebe Kundschaft,

vor 10 Jahren haben sich fünf Kleinverlage zusammengetan und die Spiel direkt eG gegründet, um den alternativen Spielemarkt zu beleben.
Ziel der Spiel direkt eG war es (und ist es heute noch), Spiele von weniger bekannten Verlagen oder mit alternativen Themen dem interessierten Publikum über den Handel leicht zugänglich zu machen.

Gleichzeitig wollten wir den Verlagen optimale Bedingungen für den Verkauf ihrer Spiele bieten.
Für den Handel sind wir ein verlässlicher Partner mit fairen stabilen Preisen und einem guten Service.
Unser rasches Wachstum, das bis heute ungebrochen anhält, zeigt, wie erfolgreich unser Geschäftskonzept ist.
Heute besteht die Spiel direkt eG aus über 80 Verlagen und bereichert den Spielemarkt mit einer bunten Vielfalt, die aus mehreren Hundert Spielen besteht.

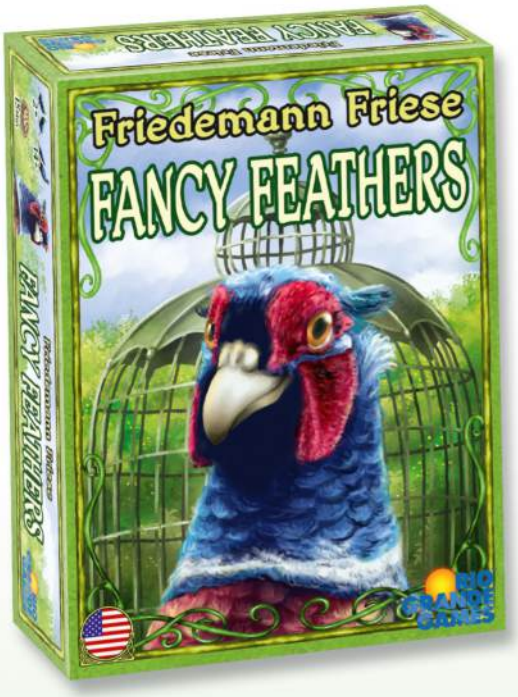
Im Namen aller Verlage wollen wir uns bei allen Menschen bedanken, die unsere Spiele mit Begeisterung spielen, denn ohne Euch wäre unser großer Erfolg und unser 10-jähriges Jubiläum nicht möglich gewesen.

Dieser Schlaglichterkatalog zeigt eine kleine Auswahl von Spielen, die wir neu in unserem Programm haben und die dem Handel über die Spiel direkt eG leicht zugänglich sind.

Wir wünschen viel Spaß beim Durchstöbern unserer Schlaglichter.

Die Geschäftsführung der Spiel direkt eG
Maike Frerking & Henning Poehl

Fasanerie Das flotte Lauf- und Sammelspiel



Im Auftrag eurer reichen Herrschaften macht ihr euch auf die Suche nach edlen Fasanen für die Fasanerie. Mittels einfacher aber cleverer Spielregeln lauft ihr entlang einer Allee, um wertvolle Karten einzusammeln und unliebsame liegen zu lassen.

Leider sind noch andere Angestellte unterwegs und stören eure Pläne. Greift euch die schönsten Vögel, damit ihr am Ende die wertvollste Tiersammlung besitzt.

Für jede Partie wählt ihr immer 6 der 12 verfügbaren Kartensorten. Somit könnt ihr bis zu 924 Kombinationen entdecken.

WICHTIGE INFORMATION ZUR PERSONENZAHL: Die Spielschachtel beinhaltet das Material für 2 Personen. Fasanerie macht aber auch mit **bis zu 6 Personen** großen Spaß.

Für bis zu 4 Personen benötigt ihr zwei Exemplare des Spiels.

Für bis zu 6 Personen benötigt ihr drei Exemplare des Spiels.

Autor: Friedemann Friese
Illustrator: Harald Lieske

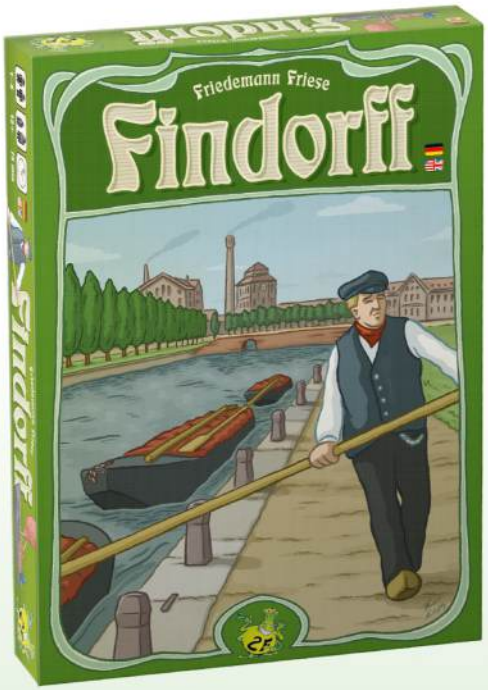
Personenzahl: 2*
Spieldauer: 15 Minuten
Altersempfehlung: 8+

Fasanerie
4 260300 45067 7

Dieses Spiel und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Findorff Das Heimatstadt-Spiel von Friedemann Friese

Errichtet die wichtigsten Bauwerke Findorffs, einer der 23 Stadtteile Bremens, der Heimatstadt von Friedemann Friese. Er besitzt nicht einfach nur drei „F", er wurde auch nach Jürgen Christian Findorff (1720–1792) benannt, der für die Trockenlegung und Vermessung des Moors im Norden von Bremen verantwortlich war und den Abbau des Torfs sowie die Besiedelung des Moors vorantrieb.



Findorf bietet euch einen ökonomischen „Engine Builder" mit einem aus ***Funkenschlag*** bekannten Rohstoffmarkt für Torf und einem innovativen Warenmanagement beim Gleis- und Hausbau.

Euer Fokus liegt allerdings darauf, welche der 25 historischen Bauwerke aus der Zeit von 1803–1916 ihr errichtet. Baut ihr die Stuhlrohrfabrik oder den Schlachthof, um richtig viel Taler zu verdienen, oder lieber kleinere Bauwerke wie Schulen, die Bierhalle oder die Torfschiffer Herberge, um in kleineren Schritten zum Sieg zu gelangen. Ihr könnt sogar als Friedhofsbetreiber von der hohen Sterblichkeit dieser Epoche profitieren.

Nur wenn ihr eure Strategie am geschicktesten an eure Bauwerke anpasst, erweist ihr Herrn Findorff alle Ehre und tragt den Sieg nach Hause, wenn die Eisenbahn nach Hamburg fertig gebaut ist.

Autor: Friedemann Friese
Illustrator: »Maura« Kalusky

Personenzahl: 1 bis 5
Spieldauer: 75 Minuten
Altersempfehlung: 12+

Findorff bietet auch ein herausforderndes Solospiel!

Findorff
4 260300 45068 4

Coral

In Coral baut ihr gemeinsam ein Korallenriff auf und wetteifert darum, eure eigenen Arten möglichst weit oben zu platzieren, wo sie das lebensspendende Sonnenlicht aufnehmen können.

In jedem eurer Züge entscheidet ihr, ob ihr dem Riff ein Stück Koralle hinzufügt oder eure Spielfigur an einen anderen Ort bewegt, um den optimalen Platz zu finden, an dem eure Art weiter wachsen kann.

Auf diese Weise baut ihr gleichermaßen kooperativ und im Wettbewerb eine zerbrechliche, aber prächtige 3D-Struktur auf, die einem Korallenriff ähnelt, das in einer komplexen Harmonie lebt, wächst und wetteifert. Das Spiel gewinnt, wer am Ende über die meisten Steine verfügt, die von oben auf dem Riff zu sehen sind.

Autor: Tangi Tabuteau
Illustrator: Tatiana Boyko

Spielerzahl: 1 bis 4
Spieldauer: 10-20 minuten
Altersempfehlung: 8+

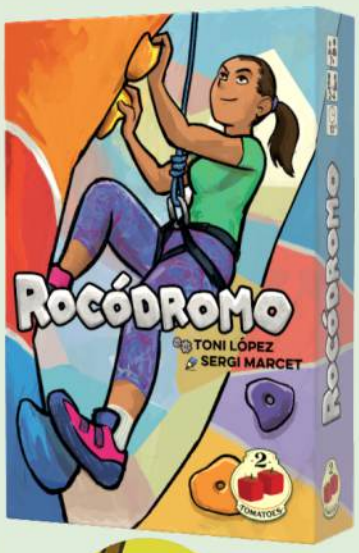
8 437022 321240

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Rocódromo

Rocódromo ist ein Spiel, in dem wir darum wetteifern, wer als erstes die Wand in einer Kletterhalle erklimmt. Wie in einem Wettrennen kombinieren wir Seile in verschiedenen Farben und mit verschiedenen Längen, die für die Seile an der zu Beginn aufgebauten Wand stehen.

Wer erobert die Wand als erstes?

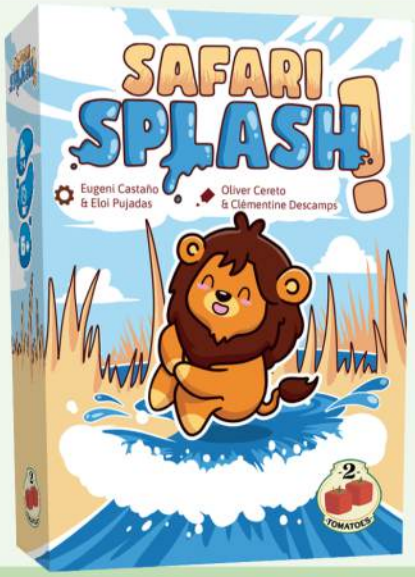


Autor: Toni López
Illustrator: Sergi Marcet

Spielerzahl : 2 bis 4
Spieldauer: 10-15 minuten
Altersempfehlung: 7+

8 437022 321035

Safari Splash!



Bauen Sie Ihren Fluss mit einem Maximum an Lieblingstieren, während Sie versuchen, denen auszuweichen, die Sie nicht ausstehen können!

Autor: Eugeni Castaño, Eloi Pujadas
Illustrator: Oliver Cereto, Clèmentine Descamps

Spielerzahl : 1 bis 4
Spieldauer: 10-20 minuten
Altersempfehlung: 8+

8 437022 321493

Peak Oil Profiteer

Besteche Politiker, verkaufe Waffen, sichere Förderrechte und komm deinen Mitbewerbern zuvor, damit das Geld weiterhin in deine Taschen fließt...

Als Top-Manager eines wohlwollenden Ölkonzerns schickt man dich in eine von Krieg und Unruhen geschüttelte Region, in der es viel Öl gibt. Leider weiß dort niemand, wie man dieses Öl gewinnbringend verkauft. Sehr bedauerlich! Das ist Deine Gelegenheit...

8 437022 321233

Autor: Tobias Gohrbandt, Heiko Günther
Illustrator: Heiko Günther

Spielerzahl: 1 bis 5
Spieldauer: 30-60 minuten
Altersempfehlung: 14+

New Corp Order

Ein Spiel über Marketing und Manipulation.

Angesichts stetig schwindender Macht korrupter Regierungen übernehmen Mega-Corps mehr und mher die Führung der Welt.

Aber auch ihre Macht hat Grenzen; In dieser schönen neuen Welt völlig verntzter Weltbürger halten Medienkonzerne alle Fäden in der Hand.

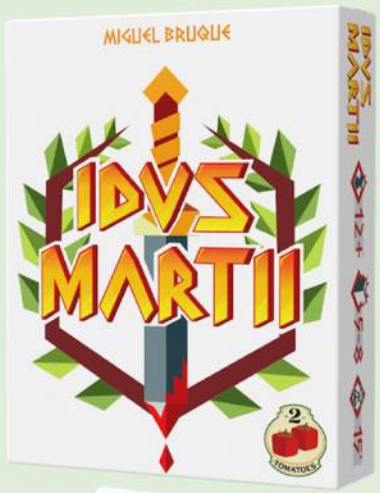
8 437016 497265

Autor: Miguel Bruque
Illustrator: Heiko Günther

Spielerzahl: 1 bis 4
Spieldauer: 25-45 minuten
Altersempfehlung: 12+

Idus Martii

In Idus Martii (Iden des März), sind die Spieler Mitglieder des Römischen Senats und verstricken sich in der Verschwörung um das Attentat auf Cäsar. Entsprechend eures geheimen Ziels wählt ihr eine Seite, findet heraus, wer eure Mitverschwörer sind und versucht, die Waagschale zu euren Gunsten zu verändern. Doch seid auf der Hut! Denn es gibt auch Senatoren, denen es nur um's Geld geht und die sich auf die Seite des höchsten Gebots stellen.

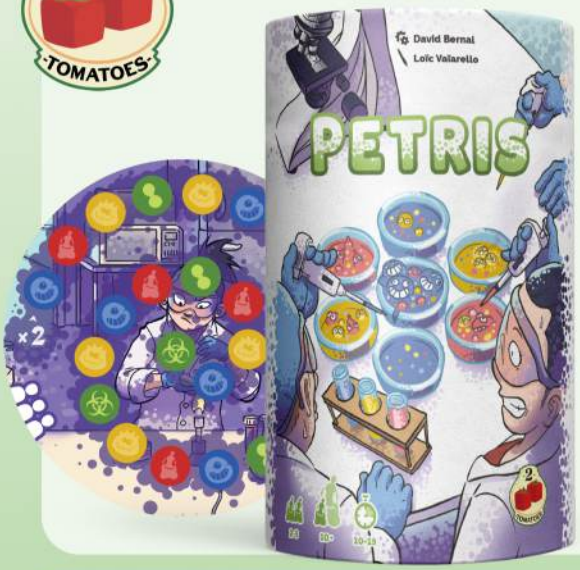


Autor: Miguel Bruque
Illustrator: Meeple Foundry, Luis Novoa

Spielerzahl : 5 bis 8
Spieldauer: 15 minuten
Altersempfehlung: 12+

8 437016 497494

Petris



In Petris jeder Spieler verkörpert einen Wissenschaftler und hat die Aufsicht sowie Kontrolle über die Ausbreitung von Bakterien. Also Vorsicht! Bakterien, die sich allein in einer Petrischale befinden, fressen viel und werden sich vermehren ... was die Aufgabe erschwert, sie zu kontrollieren!

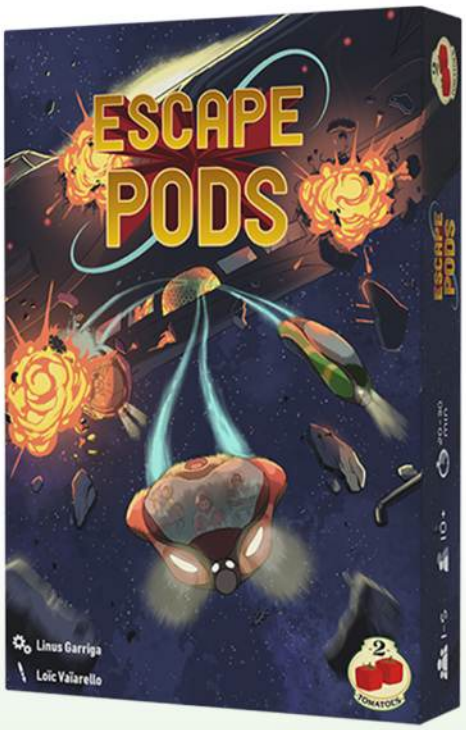
Enthält 10 authentische Petrischalen!

Designer: David Bernal
Illustrator: Loïc Vaïarello

Spielerzahl : 2 bis 3
Spieldauer: 10-15 minuten
Altersempfehlung: 10+

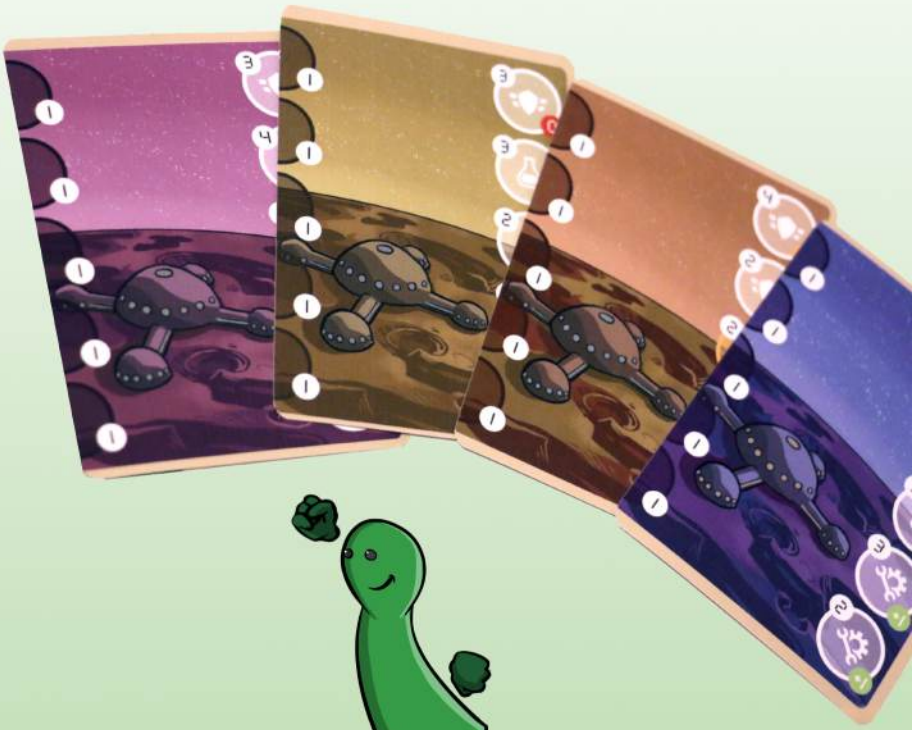
8 437016 497784

Escape Pods



Wir schreiben das Jahr 2089: Inmitten des Weltraums schwebt ein Raumschiff voller Kolonisten durch die Leere des interstellaren Alls... als das Schiff plötzlich von einem Meteoriten getroffen wird, was zu einer riesigen Explosion und dem allgemeinen Ausfall der Schiffssysteme führt!

Rette se viele Besatzungsmitglieder, wie Du kannst, indem Du sie in Zufluchten auf 4 nahegelegenen Asteroiden beförderst.



8 437016 497463

Autor: Linus Garriga
Illustrator: Loïc Vaïarello & Meeple Foundry

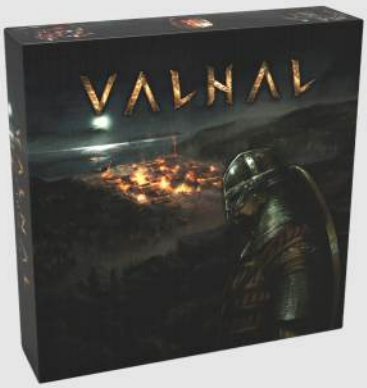
Spielerzahl: 1 bis 5
Spieldauer: 20-30 minuten
Altersempfehlung: 10+

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

TETRAHEDRON GAMES

VALHAL

Ein thematisches Wikinger Abenteuer



Jeder Spieler übernimmt die Rolle eines Jarl und somit die Kontrolle über seine eigene Wikinger Siedlung.
Es werden Gebäude gebaut und Truppen ausgebildet um auf Raubzüge zu fahren. Alles mit dem Ziel, die Gust der Götter zu erlangen.

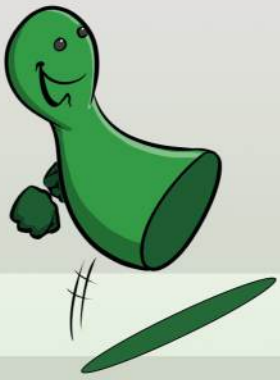
VALHAL bietet einen bunten Mix aus eingängigen Baumechaniken, mit Glückselementen aufgelockerte, einfache Aufbaustrategie und jede Menge Geschichten und Ereignisse rund um das Leben der Wikinger.

Das Spielmaterial ist umfangreich (1,9kg Box), durchweg hochwertig und beinhaltet unter Anderem eigens gefertigte Kunststoffwürfel in Knochenoptik sowie replizierte Wikingermünzen aus Plastik.

Eine Partie VALHAL wird von einer einsteigerfreundlichen Losspielanleitung begleitet.

Autor/in: Martin Otzmann & Mario Arthur
Illustrator/in: Nele Diel

Spielerzahl: 2 bis 4
Spieldauer: 90-120 Minuten
Altersempfehlung: ab 14



0 724754 242652

TETRAHEDRON GAMES

DODORESQUE

Ein buntes, schnelles Kartenspiel für Gelegenheitsspieler

In Dodoresque wetteifern vier Spieler in der Rolle von Dodos darum das schönste Nest zu bauen. Hierfür müssen Abenteuer bestritten werden - es wird getauscht, stibitzt und versteckt.

Die Kombination eingängiger Mechaniken in Verbindung mit zugänglichen Strategie-Elementen begeistern sowohl Gelegenheitsspieler als auch Fortgeschrittene.
Mit über 60 einzigartig illustrierten Karten, welche die Abenteuer der vier Dodo-Charaktere zeigen, kommt auch der Humor nicht zu kurz.

Dodoresque gibt es in 2 Varianten: Jungle Fever und Cherry Blossom. Beide Spiele funktionieren eigenständig für 2-4 Spieler. Kombiniert man beide Versionen ist eine Partie mit bis zu 8 Spielern möglich.

Autor/in:Martin Otzmann & Mario Arthur
Illustrator/in: Nele Diel u.a.

Spielerzahl: 2 - 4 (8)
Spieldauer: ca. 15 Minuten
Altersempfehlung: ab 8

0 724754 242690

Kleine Völker, großer Garten

Die kleinen Völker, die aus dem Wald vertrieben wurden, finden Zuflucht in einem verlassenen Garten. Hier wollen sie eine neue Stadt errichten. ... Doch schon bald will jedes Volk die Kontrolle über die Stadt an sich reißen.

Errichte Gebäude, erfülle öffentliche und geheime Bauvorhaben und übernimm gegnerische Bauten. In diesem Area-Control-Spiel mit Ressourcenmanagement bestimmst du, wer nach dir am Zug ist und wo diese Person ihre Aktion ausführen muss. Nutze diesen cleveren Mechanismus strategisch zu deinem Vorteil!

ZIELGRUPPE: FAMILY+ UND KENNER:INNEN

2–4 PERSONEN
60–75 MINUTEN
AB 10 JAHREN

4 270001 195661

Gasha

Wartet unter der nächsten Karte der ersehnte Fuchs? Oder ist es am Ende nur der Roboter, der mir gerade gar nichts bringt? Vielleicht sollte ich doch lieber von einem anderen Stapel ziehen ... Was soll's, ich versuche mein Glück – denn nur wer wagt, gewinnt!

Spielzeugspaß und Nervenkitzel: Sammelt fleißig Gasha-Karten mit niedlichen Spielzeugen drauf und tausch Sets davon gegen Belohnungen. Welches Spielzeug ihr bekommt, ist aber eine Überraschung. Ran an die Automaten!

ZIELGRUPPE: FAMILY, SPIELKINDER, EINSTEIGER

4 262360 070000

2–6 Personen
20 Minuten
ab 7 Jahren

Wolfwalkers: Geschichten aus dem Wald der Wölfe

In diesem liebevoll gestalteten Legespiel nach dem gleichnamigen, preisgekrönten Animationsfilm, versucht ihr mit einer Auslage aus Ziel- und Geschichtenkarten die meisten Punkte zu sammeln. Dazu wählt ihr aus dem Markt abwechselnd eine der doppelseitigen Spielkarten, die auf einer Seite eine Zielvorgabe zeigen und auf der anderen ein Bild der Geschichte mit farbigen Symbolen. Diese legt ihr so in eure Auslage, dass ihr mit den farbigen Symbolen vorgegebene Muster, Formen und andere Ziele erfüllt. Habt ihr eine Auslage von 5 × 5 Karten gebildet, wertet ihr diese.

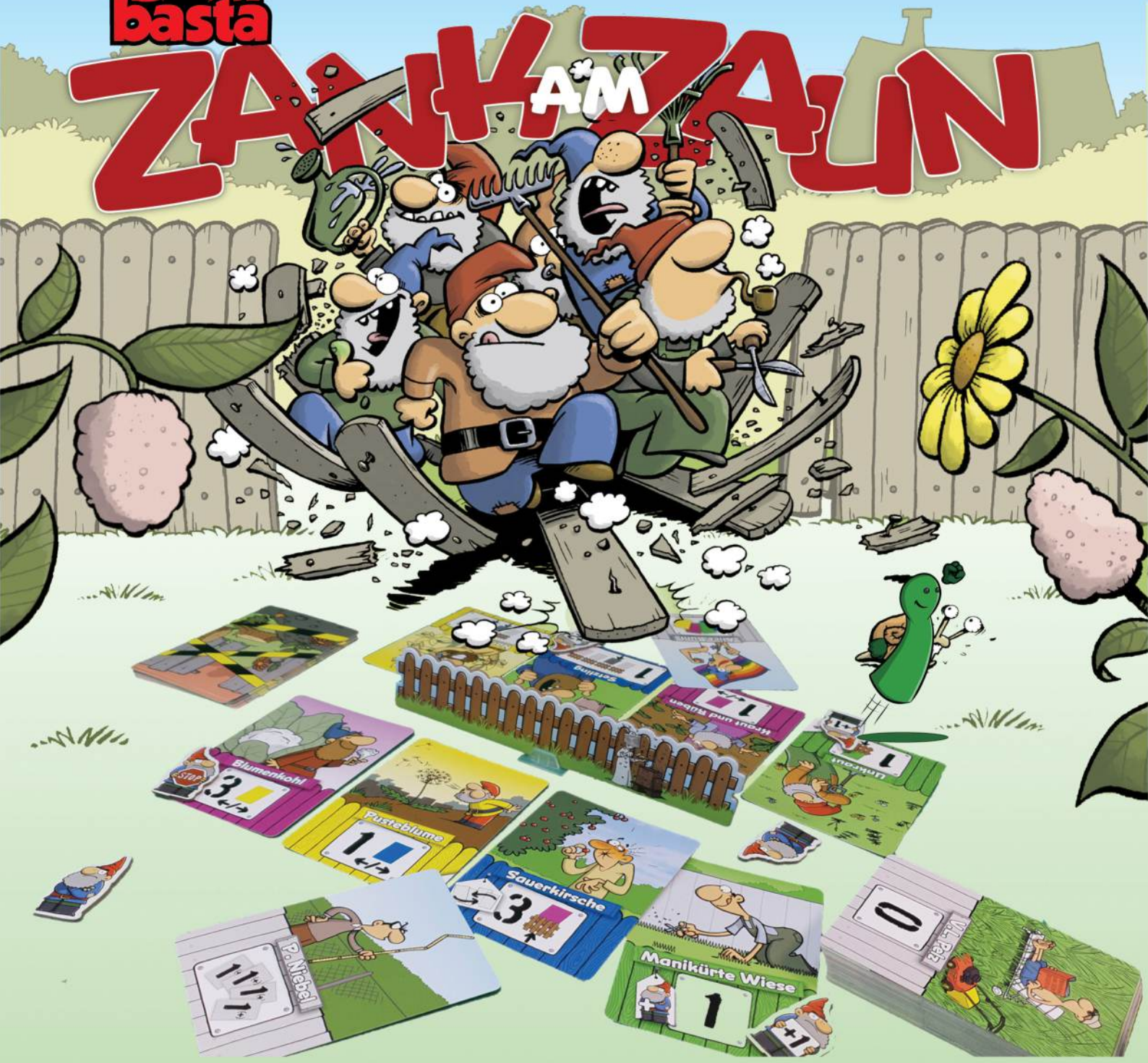
ZIELGRUPPE: FAMILY, FAMILY+

2–6 Personen
20 Minuten
ab 7 Jahren

4 262360 070079

Bombasta

ZANK AM ZAUN



Infos und eine Online Version unter:
www.bombasta-spiele.de

Oder auf:
www.instagram.com/bombasta_games

Autor: Sebastian Marwecki
Illustrator: Fernandez

2 – 4 | 25 min | 8+

Ein taktisches Kartenspiel für 2 - 4 Laubenpieper

Eure Kleingartenkolonie "Gartenfeinde e.V." kürt den schönsten Garten des Jahres. Überzeugt die Prüfungskommission: Arrangiert Petunien, manikürt eure Rasen, trimmt eure Hecken - und grabt die Gärten in der Nachbarschaft um! Klaut Gartenzwerge, ruft das Ordnungsamt und walzt die Beete gegenüber platt.

4 170000 026969

FORMULA

So macht Rechnen Spaß!

Formula ist ein perfektes Gesellschaftsspiel für Schulen, Ferien oder zuhause. In erster Linie handelt es sich um ein unterhaltsames Spiel, aber gleichzeitig hat es etwas Einzigartiges an sich: Es handelt sich nämlich um ein mathematisches Spiel. Allerdings sind sich die Kinder gar nicht bewusst, dass sie rechnen; sie spielen einfach nur ein unterhaltsames Spiel.

SCAN ME

Ziel:
Das Ziel des Spiels ist es, als erster alle Karten abzulegen. Um die Karten loszuwerden wird eine Formel erstellt und das Ergebnis gelegt.

Dieses Konzept ist simpel und bietet endlose Möglichkeiten. Es gewinnt nicht unbedingt derjenige, der am besten in Mathe ist, und deshalb macht es Spaß, immer weiterzuspielen.

Für mehr Informationen:
www.formulagames.eu

2 - 5 **6-99** **10 - 15**

eco friendly game

UVP:	**€ 16.99**
Sprachen:	**DE/FR/NL/EN**
Autor:	**Alon Nir**
Verlag:	**Formula Games BV**
Spieleranzahl:	**2-5 Spieler**
Spieldauer:	**10-15 minuten**
Altersempfehlung:	**6+**

7 442943 941942

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

ALL STARS Playlist

Mache die perfekte Playliste!

Egal, ob du jetzt DJ auf einer Party bist oder einfach nur im Schlafanzug ein bisschen Musik hören möchtest, in jeder Situation kannst du eine gute Playlist gebrauchen. Bei All Stars Playlist geht es nur um Musik und das Erstellen der perfekten Wiedergabeliste. Natürlich müssen die Songs in einer Playlist zusammenpassen, du kannst nicht einfach jedes beliebige Lied hinzufügen.

SCAN ME

Partyspiel mit einem Twist
Wenn du deinen Zug beendest, musst du mindestens 2 Zeilen des letzten Liedes, das du zur Playlist hinzugefügt hast, singen oder summen, oder jemand anderes kann versuchen, die Karte zu stehlen. Wenn du nicht so musikalisch bist oder einfach nur ein schnelles Kartenspiel spielen möchtest, kannst du das Stehlen auslassen. Es macht trotzdem noch Spaß, zu sehen, ob jemand das Lied kennt.

Für mehr Informationen:
www.formulagames.eu

eco friendly game

1 - 4 | 10+ | 20 - 45

UVP:	**€ 16.99**
Sprachen:	**DE/FR**
Autor:	**Alon Nir**
Verlag:	**Formula Games BV**
Spieleranzahl:	**1-4 Spieler**
Spieldauer:	**20-45 minuten**
Altersempfehlung:	**10+**

7 442943 941935

FORMULA FUN

Das verrückte Oldtimer-Rennen

FORMULA FUN ist ein verrücktes Oldtimer-Rennen bei dem jeder mit mehreren Autos teilnimmt. Runde um Runde wird gefahren. Nur nicht Letzter werden! Denn der langsamste Wagen jeder Runde scheidet aus. Die Autos formieren sich neu und weiter gehts, bis im finalen Duell schließlich der Sieger ermittelt wird. Wer nutzt seine Karten am besten und fährt damit den heißesten Reifen?

Neue Ausgabe von FORMEL FUN bzw. DEVIL TAKE THE HINDMOST.

alternative Rennstrecke auf der Spielplan-Rückseite

Mit neuer Variante „Rennstall", bei der jeder Spieler mit seinem eigenen Kartensatz spielt.

Autor: Terry Goodchild
Illustrator: Klemens Franz

Spielerzahl: 2 - 7
Spieldauer: 45 Minuten
Altersempfehlung: 8+

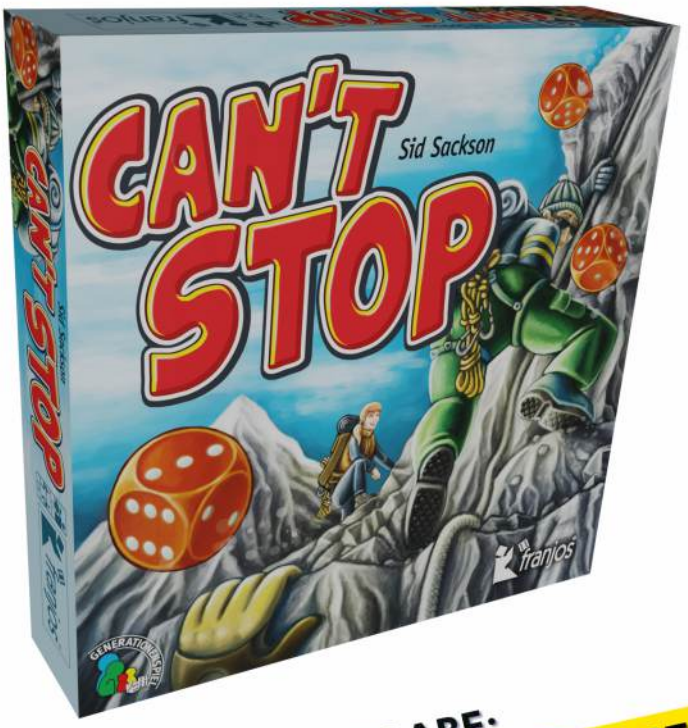
4 021505 212060

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

franjos®

CAN´T STOP

seit 1991 über 100.000 verkaufte CAN´T STOP



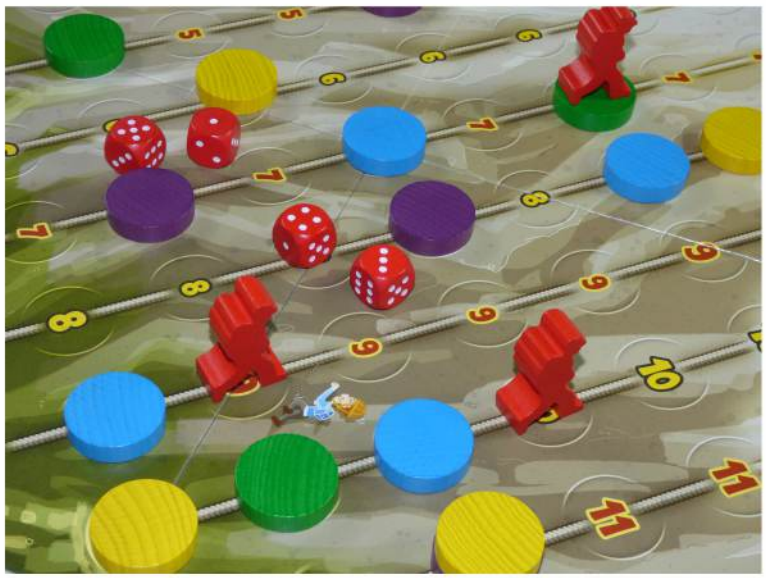
Jury Generationenspiel:

„Die sehr zugänglichen Regeln, das ausgezeichnete, große Material, der sehr geringe Spielanspruch und der für alle Altersgruppen gleich hohe Spielspaß machen Can't Stop zu einem idealen Generationenspiel."

„Für dieses Spiel ist keine Spielerfahrung nötig und egal ob Spielneuling oder erfahrener Vielspieler, in das spannende Geschehen wird jeder gleichermaßen einbezogen. Am Tisch sitzen nicht alte oder junge Spielende, sondern solche, die mutig sind, oder eher Angsthasen, die Statistik lieben oder mal so mal so entscheiden. Und solche Spielertypen gibt es in allen Altersgruppen. Ein ideales Spiel für Jung bis Alt, und gerade weil das Spiel keine spezifischen Ansprüche an Spielerfahrung oder Alter stellt, ist es ideal für gemischte Altersgruppen. Der Spaß ist immer garantiert."

VERBESSERTE AUSGABE:
GRÖSSERER SPIELPLAN & SPIELSTEINE

https://www.jungundaltspielt.de/cantstop/



"Nr. 1 der besten Würfelspiele"

SPIEL DOCH, Ausgabe Frühjahr/Sommer 2017

Autor: Sid Sackson
Illustrator: Klemens Franz

Spielerzahl: 2 - 4
Spieldauer: 30 Minuten
Altersempfehlung: 7+

Flügelschlag - Asien

Die lang ersehnte dritte Erweiterung zu Flügelschlag kann nicht nur als Erweiterung zu Flügelschlag genutzt werden, sondern ist auch eine eigenständige Version von Flügelschlag für genau 2 Personen.

Das zusätzliche Material und spezielle Regeln ermöglichen es außerdem, (zusammen mit dem Grundspiel) Flügelschlag mit 6 oder 7 Personen zu spielen.

Flügelschlag - Asien enthält 90 neue Vogelkarten mit neuen, spannenden Fähigkeiten und 14 Bonuskarten, die zusammen mit dem Grundspiel und anderen Erweiterungen genutzt werden können.
Außerdem ist das vollständige Material für den neuen Duellmodus für 2 Personen enthalten, sodass das Grundspiel nicht für eine Partie zu zweit benötigt wird.

Im Duellmodus wird immer beim Spielen eines Vogels ein Duellmarker auf die Duellkarte gelegt. Dabei gilt es, verschiedene Bedingungen zu beachten. Die Rundenziele beziehen sich auf die platzierten Duellmarker.

4 260705 310187

Autorin: Elizabeth Hargrave
Illustratorinnen: Natalia Rojas und Ana Maria Martinez Jaramillo
1-2 Personen, 40-70 min, Alter 10+

Libertalia

...ist ein sehr interaktives Spiel, bei dem gefasste Pläne auch gern mal schiefgehen.

Über 3 Reisen schickt ihr jeden Tag ein Crewmitglied eurer Luftpiraten auf die Insel, um Beute zu machen und Dublonen einzuheimsen. Leider kommt euch dabei immer die Crew der anderen in die Quere ...

Es gilt, die anderen gut einzuschätzen, um die wertvollste Beute zu erhaschen, und die meisten Dublonen in der eigenen Schatzkiste zu sichern. Wer am Ende der 3 Reisen die meisten Dublonen in der eigenen Schatztruhe gesammelt hat, gewinnt Libertalia.

Diese überarbeitete Neuauflage enthält 40 Crewmitglieder mit eigenen Fähigkeiten, 2 unterschiedliche Funktionen für jedes Beuteplättchen und einen Gleichstandsauflöser, der aktiv beeinflusst werden kann. Hochwertiges Material und die hohe Variabilität macht jede Partie zu einem besonderen Erlebnis.

Autor: Paolo Mori
Illustrator: Lamaro Smith
1-6 Personen, 45-60 min, Alter 14+

PARKS - Wildtiere

... ist die zweite Erweiterung für das wunderschöne PARKS.

Sie enthält neue Streckenabschnitte, weitere Jahreszeiten, zusätzliche Ausrüstung und, neben weiterem Material, natürlich auch neue Parkkarten.

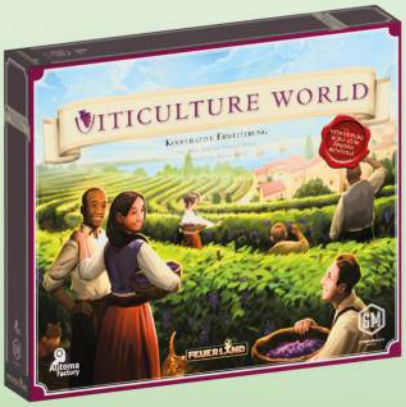
Ein Bison wandert über die Parks der Auslage. Wird der Park mit dem Bison besucht, gibt es einen Bonus und die Ausrüstungsauslage wird aufgefrischt.

Nur mit PARKS spielbar!

4 260705 310156

Autoren: Henry Audubon, Mattox Shuler
Illustrationen: Serie - Finty-Nine Parks
1-5 Personen, 40-70 min, Alter 10+

Viticulture World



...ist eine kooperative Erweiterung zu Viticulture.

Obwohl alle weiterhin ihr eigenes Weingut führen und aufbauen, gilt es, sich auch für das gemeinsame Ziel einzusetzen.

Innovationen bringen Verbesserungen von Aktionen und Ereignisse wollen gemeinsam bewältigt werden, um möglichst viel Einfluss zu gewinnen.

7 unterschiedliche Kontinente mit ihrer eigenen Weinbaugeschichte und entsprechenden Sonderregeln können besucht werden.

Nur mit Viticulture spielbar!

4 260705 310132

Autor:innen: Mihir Shah, Francesco Testini
Illustrator: Andrew Bosley
1-6 Personen, 78-95 min, Alter 14+

Der Unterhändler — Karriere

Der Unterhändler: Karriere ist ein Kampagnensystem für das Solo-Spiel ***Der Unterhändler***. Während zehn Partien durchlebst du deine eigene Laufbahn als Unterhändler, vom Dienstantritt bis zum Ruhestand.

Meistens führst du Verhandlungen mit Geiselnehmern durch, so wie in den bestehenden Grundspielen und Erweiterungen. Doch Karriere bietet dir darüber hinaus eine völlig neue Erfahrung: Du erlebst eine übergreifende Rahmenhandlung, Neben deiner beruflichen Karriere musst du auch dein privates Leben managen. Dabei triffst du Entscheidungen, die sich auf deinen „Charakter" auswirken und die das Spiel nachhaltig beeinflussen. Hast du das Zeug zum echten Unterhändler und kannst du deine Karriere erfolgreich abschließen?

Zum Spielen dieser Erweiterungen benötigst du beide Grundboxen, die Erweiterung „Mitten ins Herz" und mindestens 6 weitere der Unterhändler-Erweiterungen.

Das komplette Unterhändler-Universum

Ein Spiel von: A. J. Porfirio
Illustriert von: Ivan Pushov, Kristi Kirisberg, Evan Derrick

1 Person

Ab 12 Jahren

20 bis 40 Minuten

0 719896 463201

Imperial Steam

Imperial Steam ist ein Spiel für Euro-Gamer, die kein Problem damit haben, wenn Fehler hart bestraft werden. Dabei muss man doch eigentlich nur Schienen bauen, Züge kaufen, Personal einstellen und ausbilden und Waren transportieren. Wenn nur das Geld nicht immer so verdammt knapp wäre.

Besonders ist auch das Spiel-Ende: Denn Verträge, die man sich während der Partie sichern kann, werden nur ausgezahlt, wenn irgendjemand die Schienenverbindung nach Triest fertigstellt. Und genau wegen dieser Feinheiten wird das Spiel von der internationalen Presse schon lange als Geheimtipp gehandelt.

Imperial Steam vereint verzwickte logistische Überlegungen mit einem knallharten Management von Geld und Ressourcen. Wer von euch managt seine Eisenbahnlinie am besten?

- **EIN EISENBAHN-SPIEL FÜR ECHTE EURO-GAMER**
- **KLASSISCH: AM ENDE ZÄHLT NUR DAS GELD**
- **MEISTERT ZWEI SPANNENDE BEDINGUNGEN FÜRS SPIEL-ENDE**

Ein Spiel von: Alexander Huemer
Illustriert von: Andreas Resch

2 bis 4 Personen

Ab 12 Jahren

60 bis 120 Minuten

0 719896 463249

ALEPH NULL

Das dämonische Solo-Spiel Aleph Null dreht Deckbau auf den Kopf: Du bekommst keine neuen Karten in dein Deck, stattdessen musst du nach und nach die Karten opfern – sie also aus deinem Deck entfernen.

Nur wenn du es schaffst, alle Karten außer den 3 Schlüsseln aus dem Deck, dem Ablagestapel und von deiner Hand zu entfernen, kannst du Baphomet beschwören.

Doch selbst wenn du diese schwere Aufgabe schaffst, hast du noch nicht gewonnen. Karten in der Auslage geben nämlich Minuspunkte. Und wenn du davon zu viele hast, ist Baphomet unzufrieden und du verlierst.

Ein Spiel von: Tony Boydell
Illustriert von: Alex Lee

1 Person
Ab 12 Jahren
15 Minuten

0 719896 463287

LUX AETERNA

Ebenfalls von Tony Boydell und illustriert von Alex Lee, ist auch ***Lux Aeterna*** ein faszinierendes Solo-Spiel. Dein Raumschiff hängt in der Nähe eines schwarzen Lochs fest. Dir bleiben nur 10 Minuten um die Systeme der Lux Aeterna zu reparieren und dem ständigen Sog des schwarzen Lochs zu entkommen.

Du brauchst geschicktes Hand-Management, um diese schwierige Aufgabe zu meistern.

Ein Spiel von: Tony Boydell
Illustriert von: Alex Lee

1 Person
Ab 10 Jahren
15 Minuten

0 719896 462907

WORLD FACTS
SECOND EDITION

Die zweite Auflage des kurzweiligen Schätzspiels besticht durch noch mehr Städte, Länder und Kategorien. Einfache Regeln sorgen dafür, dass auch neue Mitspieler sofort mit einsteigen können. Besiedeln die Schweiz oder Österreich mehr Einwohner? Fällt in London oder Rom mehr Niederschlag im Jahr? Hat Rio de Janeiro oder Sydney eine höhere Durschnittstemperatur? Und wie hoch sind eigentlich die größten Bauwerke der jeweiligen Städte? Dies sind nur einige der Fragen, über welche sich die Spieler in World Facts Gedanken machen müssen. Es geht nicht darum die Antworten genau zu wissen, aber sie im Vergleich zu anderen Ländern und Städten abzuschätzen und richtig einzusortieren. Durch eine Vielzahl an Fragekategorien bleibt das Spiel stets abwechslungsreich und spannend.

Eine weitere Besonderheit an World-Facts ist seine Internationalität. Durch Mehrsprachigkeit, globale Themen und die häufige Verwendung von Symbolen statt Texten überwindet World-Facts die bei Quizspielen oft übliche Fokussierung auf eine Sprache und Kultur. Dadurch ist World-Facts auch exzellent für multikulturelle Spielerunden geeignet.

Spielmaterial:

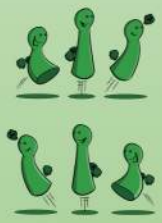
53x Länderkarten

53x Städtekarten

7x Länderkategoriekarten

7x Städtekategoriekarten

1x Spielregeln



www. haas-games.com

Spielerzahl: 2 - 6 Personen
Spielzeit: 20 Minuten
Spielalter: ab 8 Jahren
Autor: Simon Haas

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

HELDBERGS

Catch the Wave

ein Kartenmemo-Spiel

Unendlich viel Platz, freie Strände und jedes Wochenende der große Surfbattle, bei dem die Wogen erst hochschlagen und dann glühen.
Jeder macht hier eine Riesenwelle.
Womit wir beim Thema sind.
Dieses Kartenmemo-Spiel ist wie das Leben.
Am Ende gewinnt der, der was auf die Reihe kriegt.
Möglichst viele Karten in der korrekten Folge ergeben die längste Welle. Und auf der surft der Sieger davon.

Es musste so kommen!
Die Menschheit hat sich endgültig die Puste abgedreht.
Nur die Tanuki habens überlebt.

Die japanischen Urviecher haben sämtliche Schwachsinnsreste der Menschen in die Tonne gekloppt und nur ein paar Erinnerungsstücke aufgehoben. Und zwar die geilsten Boards der Welt!
Darauf surfen sie nun, was das Zeug hält.

Autorin: Thade Precht

Spieldauer: ca. 15 Minuten
Personen: 1 bis 4 Spieler
Altersempfehlung: 8+

0 674498 126247

HIGH FRONTIER 4 ALL is a space exploration game at its best. Each turn you perform 1 action and 1 rocket movement. Throughout the game, you use an engine-building mechanism to combine different space flight patents into a rocket or sun sail that can bring you closer to the goal. To be the one who industrializes the most in our solar system, outside Earth. The combinations of designs and explorations guarantee that no two games will be the same.

4 Add-on modules available

Designers: Phil Eklund
Justin Grey
Jon Manker
Dom Rougier
Artists: Josefin Strand
Anna H Lindberg

1-5 30-240min 14+

6 533410 411660

In Stationfall, each particular character's victory condition is publicly known, however, which character a particular player is (if any) is secret. Players can suborn any character in the game, adding their skills and gear to their conspiracy. During the game, players must decide if and when to reveal their identity to gain their special ability and full control over their personal character. Until that time, a player's identity and goals can only be deduced by the actions of their conspirators on board.

Neoprene mat and 3Dminis add-ons

Designer: Matt Eklund
Artists: Anne Isaksson
Josefin Strand
Madeleine Fjäll

1-9 90-120min 12+

533410 411660

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Pax Viking is a strategic, historical game about the lesser know Vikings that traveled eastwards. These adventurers and explorers primarily came from Sweden and were for most parts merchants and skillful opportunists when it came to the use of both shining silver and sharpened steel.

Through your actions, you collect followers to give you power and influence for your final bid: to be the first king of Sweden.

Designer: Jon Manker
Artist: Madeleine Fjäll

1-6 60-90min 12+

Other games in the PAX series

6 533410 422628

Bios:Mesofauna starts with the invasion of the land about 450 million years ago and is an Alternate 2nd Game in the Bios Trilogy.

Start with an archetype species, and evolve into up to 6 more swimming, flying, burrowing, armored, or parasite species. Build a portrait of each species that gives you victory points according to its pheromones and population. Use a diceless contest mechanic to see which carnivore, herbivore, or parasite is the fittest to survive in a particular pollinator, herbivore, or carnivore niche.

Designers: Phil Eklund
Jon Manker
Artist: Madeleine Fjäll

1-4 90-120min 14+

Other games in the Bios series

6 533410 410670

Mimic Octopus

Das Partyspiel für kreative Quatschköpfe und geniale Anpassungskünstler

FÜHRT DAS VERRÜCKTESTE GESPRÄCH EURES LEBENS
und perfektioniert mit Hilfe schräger Marotten und alltäglichen Wahnsinns die Kunst, aneinander vorbeizureden.

ABSURDER SMALLTALK
Führt extrem witzige Unterhaltungen mit mehreren Gesprächsthemen pro Runde - und zwar gleichzeitig! Punktet durch aufmerksames Zuhören und kreative Kommunikation!

HIDDEN IDENTITY
Spielt mit versteckten Rollen und geheimen Missionen, die ihr zu Rundenbeginn noch nicht kennt. Sogar eure eigene Rolle müsst ihr erst durch detektivisches Gespür herausfinden.

KOOPERATION ODER BLUFF
Habt ihr die gleiche Gesprächskarte gezogen, spielt ihr im Team und müsst einander finden. Als Mimic Octopus lügt und manipuliert ihr, um euch heimlich in ein Team einzuschleichen und Punkte zu klauen.

ERHÄLTLICH IN 3 EDITIONEN
Original, Flirt Edition & Cringe Edition

Autor: Ubbo Müller
Illustrator: Benjamin Frischbier

Spieleranzahl: 4 bis 8
Spieldauer: 30 Minuten
Altersempfehlung: 12+

4 260684 430043

LEIPZIGER SPIELE

Nice Try

Das Challenge-Partyspiel.

Mach deine nächste Grillparty, Geburtstagsfeier oder einen beliebigen Dienstag zum Challenge-Tag! Trete gegen deine Freunde an und stelle dich schnellen, verrückten und witzigen Herausforderungen aus den Bereichen Cleverness, Geschick und Körpergefühl!

Sei gerissen und riskiere etwas, um der Beste zu sein! Bevor ihr euch der Herausforderung stellt, wettet jeder Spieler, wie gut er abschneiden wird. Das schlechteste Gebot fliegt raus. Wer mehr riskiert, kann auch mehr Punkte sammeln – aber wenn du dich überschätzt und dein Gebot nicht schaffst, gibt es Minuspunkte.

Verdienst du dir den Respekt deiner Rivalen oder kassierst du nur ein schadenfrohes "NICE TRY!"?

Eine Partie Nice Try besteht aus 8 einzelnen Spielrunden.

Jeder Spieler erhält einen Stift und ein Wertungsblatt.

Der Spielleiter erfüllt die Rolle des Moderators, spielt aber auch selbst mit.

Autoren: Ronald Hild & Max Haupt
Illustration: Max Haupt

Spielerzahl: 4 bis 8
Spieldauer: 60 bis 90 Minuten
Altersempfehlung: 8+

4 270000 721717

Klangraupe

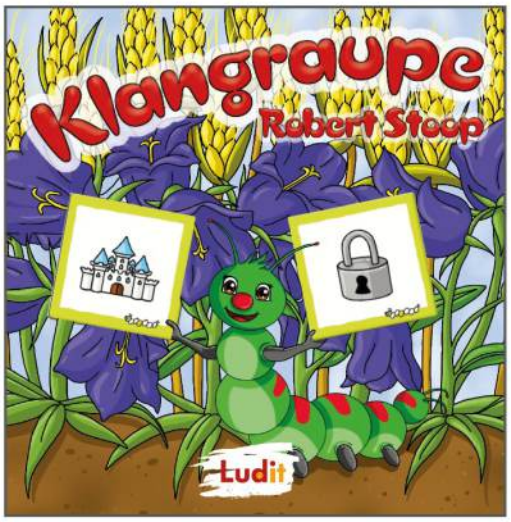
Ludit

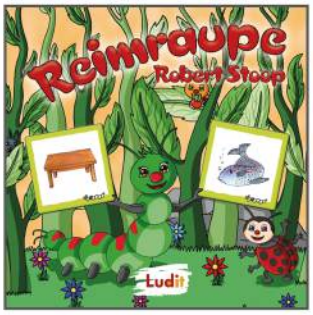
Welche Gegenstände heißen gleich, aber sehen verschieden aus? Das Memo-Spiel für Jung und Alt fördert das Sprachverständnis und den Wortschatz. Die kleine Klangraupe hilft dabei, die richtigen Wörter zu finden.

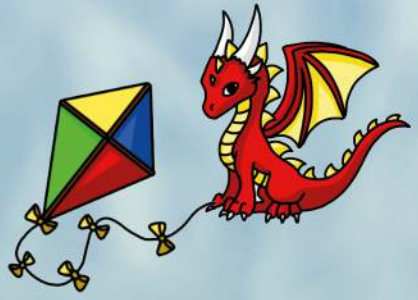
Klangraupe ist Teil der Sprachraupen-Reihe, ebenso wie die 2020 erschienene Reimraupe.

klangraupe.ch

mit Videoregel!







Autor: Robert Stoop
Illustratorin: Désirée Stoop

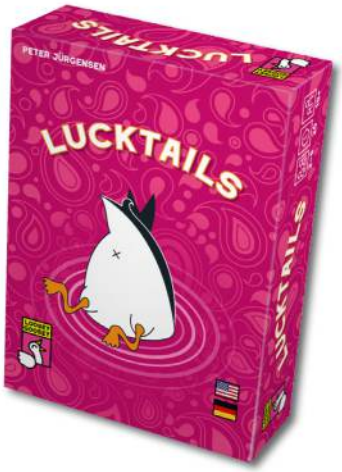
Spielerzahl: 2 bis 6
Spieldauer: 10 bis 20 Minuten
Altersempfehlung: 6+

7 640170 361032 >

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Lucktails
(Lucktails)

Karten
„Push your luck"
Ködern / Bieten
Monty Hall



Lucktails ist Enten-tainment für Zocker, die aufs Ganze gehen.

Material:
- 14 runde Karten
- 40 Punkte
- 7 Lucktails

Bleibst du bei deiner Karte, oder tauschst du sie gegen eine der zwei in der Tischmitte aus? Keine einfache Entscheidung, aber auch keineswegs reine Glückssache. Denn je länger du deine Mitspieler köderst, desto mehr von ihnen werden vor dir aus der Runde aussteigen. Mit jeder Karte, die sie dir dabei zeigen, machen sie deine Wahl ein kleines bisschen leichter.

Autor: Peter Jürgensen
Illustrator: Matthias Mödl

Spielerzahl: **3-5 Spieler**
Spieldauer: **20 Minuten**
Altersempfehlung: **10+**

www.looseygooseygames.com/lucktails

4 270002 526532

Tofu God
(Tofugott)

Karten
Partyspiel
Geschichten erzählen
Deduktion

Tofugott versetzt dich in nur drei Silhouetten in die Storys deiner Mitspieler.

Material:
- 99 Grübelkarten
- 60 Silhouettenkarten
- 6 Punktekarten
- 6 Tofus

Wenn du am Zug bist, stellt dir das Spiel drei zusammenhängende Fragen. Indem du Silhouettenkarten ausspielst, beantwortest du nicht nur diese Fragen, sondern erzählst auch die dahinterstehende Geschichte aus deinem eigenen Blickwinkel. Zur gleichen Zeit versuchen alle anderen Spieler deine Antworten zu erahnen.

Autor: Andreas Preiss
Illustrator: Matthias Mödl

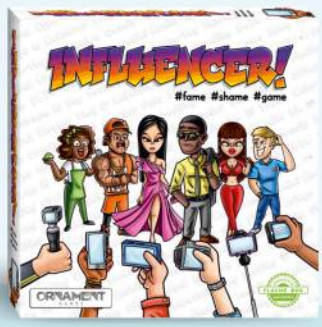
Spielerzahl: **2-6 Spieler**
Spieldauer: **20 Minuten**
Altersempfehlung: **16+**

www.looseygooseygames.com/tofu-god

4 270002 526525

Influencer! #fame #shame #game

ORNAMENT GAMES



INFLUENCER!

#fame #shame #game

Das Brettspiel zur digitalen Welt – satirisch, lustig, aber 100 % analog! Wähle die besten Challenges aus und plane geschickt deine Route durch die Stadt.

Wer wird zuerst 1 Million Follower gewinnen?

Autoren: Stefan Scheidtweiler und Christian Schäfer-Scheidtweiler

Illustratoren: Oscar Toons, Aleksandr Khomutovskyi, Daniel Wilwers

Spielerzahl: 2 - 6

Spieldauer: 25 - 70 Minuten

Regel-Verständnis: ab 8 Jahren

Text- und Humor-Verständnis: ab ca. 12 Jahren

4 170000 031833

Die Baumeister von Köln

ORNAMENT GAMES

Die Baumeister von Köln

Zeige als tüchtiger Baumeister dein Organisationstalent und sei den anderen immer um einige Steine voraus. Schicke deine Karren auf dem besten Weg durch die engen Gassen der quirligen Stadt, um die wertvollen Bausteine schneller zu den Bauplätzen zu schaffen. Sabotiere die Pläne der anderen, blockiere die Wege ihrer Karren und sichere dir die Gunst des Erzbischofs. Hier am Rhein wetteifern die besten ihrer Zunft – **Die Baumeister von Köln!**

Autoren: Stefan Scheidtweiler und Christian Schäfer-Scheidtweiler

Illustratoren: Renate Rohrbacher, Christian Schäfer-Scheidtweiler, Kirsten Scholz, Daniel Wilwers

Spielerzahl: 2 - 4

Spieldauer: 40 - 90 Minuten

Alter: ab 8 Jahren

In Kooperation mit dem Förderverein Romanische Kirchen Köln e.V.

4 170000 006404

X-SCAPE

FALL #1: TÖDLICHER SOMMER 1998

Cold Case Detectives - Krimispiel: Löst unaufgeklärte Verbrechen
Wenn ein Mordfall nicht gelöst werden kann, spricht man von einem Cold Case. Dieses Spiel ist wie eine realistische Ermittlungsakte gestaltet. Sichtet und analysiert über 40 Zeitungsartikel, Beweismittel, Fotos, Dokumente und auch digitale Materialien.

Fall #1 - Sommer 1998
Der 19-jährige Bernd Zöller wird ermordet im Freibad aufgefunden. Taucht in die späten Neunziger ein und findet heraus, wer für den Mord verantwortlich ist.

Autorin: Daria Nina
Design: Inka Faust

Spielerzahl: 1 - 4 Spieler
Spieldauer: 2 - 3 Std.
Altersempfehlung: 14+

COLD CASE DETECTIVES

4 260484 033178

MORD bei Tisch

DER KRIMIDINNER-FALL: KLASSENTREFFEN

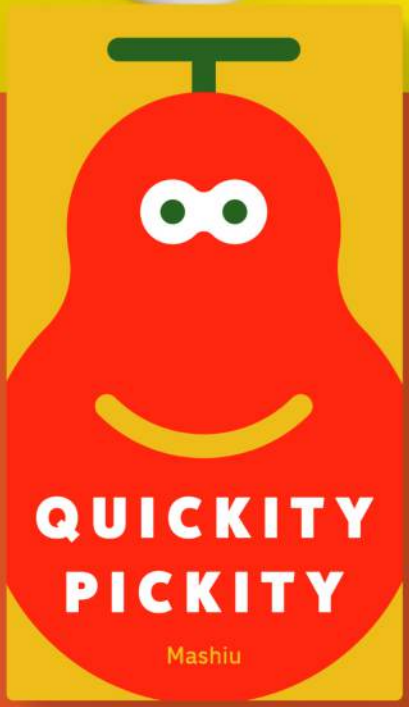
Krimi-Dinner von Mord bei Tisch - ein besonderer Abend mit Freunden
Lade Freunde zum mörderischen Spielvergnügen nach Hause ein! Jeder Spieler schlüpft in eine ausgefallene Rolle und gehört zu den Hauptverdächtigen in einem Mordfall. Ihr werdet Hinweise diskutieren, lachen und versuchen dem Täter auf die Schliche zu kommen.

Der Klassentreffen-Fall
Beim Klassentreffen von 2001 werden die guten alten Zeiten gefeiert. Doch dann wird der ehemalige Schulsprecher Ralf Simon ermordet im Werkraum aufgefunden. Könnt ihr gemeinsam den Kriminalfall lösen?

Autorin: Daria Nina
Design: Inka Faust & Sophie Le Vinh

Spielerzahl: 5 - 7 Spieler
Spieldauer: 3 - 4 Std.
Altersempfehlung: 16 - 116

4 260484 033093



QUICKITY PICKITY

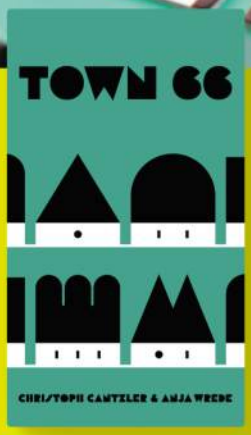
Im Wald sind die Früchte reif! Pflücke Früchte, kombiniere sie zu ansprechenden Sets und werde reich damit! Aber so leicht ist es dann doch nicht, denn auch andere Sammler sind auf der Suche nach einer guten Ernte. Du musst schnell sein, auch wenn manche Waldfrüchte dich verwirren könnten! Konzentration und los geht's! Pflücke so viele Früchte wie möglich und stelle Sets zusammen. Aufregender Spielspaß für Kinder und Erwachsene bei dem alle durcheinander Plättchen umdrehen und einsammeln!

4 571394 092606

20min | 2-5 | 6+

Autor: Mashiu
Grafik: Jun Sasaki, Rie Komatsuzaki

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.



TOWN 66

Wir befinden uns in einer kleinen Stadt mit genau 6 x 6 Feldern. Die Einwohner der Stadt können es nicht ertragen, wenn Häuser in einer Reihe die gleiche Form oder Farbe haben. Versucht, die Häuser von eurem Aufsteller in die Stadt einzufügen, ohne die Regeln zu brechen. Denkt gut darüber nach, welche Häuser ihr bis zum Schluss behalten und welche ihr schneller einfügen könnt. Je mehr Häuser ihr einfügt, desto besser! Ihr könnt entweder mit 2 bis 4 Spielern gegeneinander spielen oder alleine euer Baumeister-Talent auf die Probe stellen.

15min | 1-4 | 9+

Autoren: Christoph Cantzler & Anja Wrede
Grafik: Jun Sasaki

4 571394 092538

Order Overload CAFE

Da ist er: Dieser eine Kunde, der immer die lästigsten Bestellungen aufgibt. Arbeite mit deinem Team zusammen - merkt euch zusammen alle Bestellposten! Was kannst du dir merken und was überlässt du lieber den anderen? Plötzlich willst du dem Kunden etwas bringen, das er gar nicht bestellt hat. So schwer kann das doch wirklich nicht sein!? Und trotzdem hast du schon wieder etwas vergessen und kratzt dir lachend den Kopf! Wie gut seid ihr als Team?

20min | 2-6 | 6+

Autor: Jun Sasaki
Grafik: Jun Sasaki

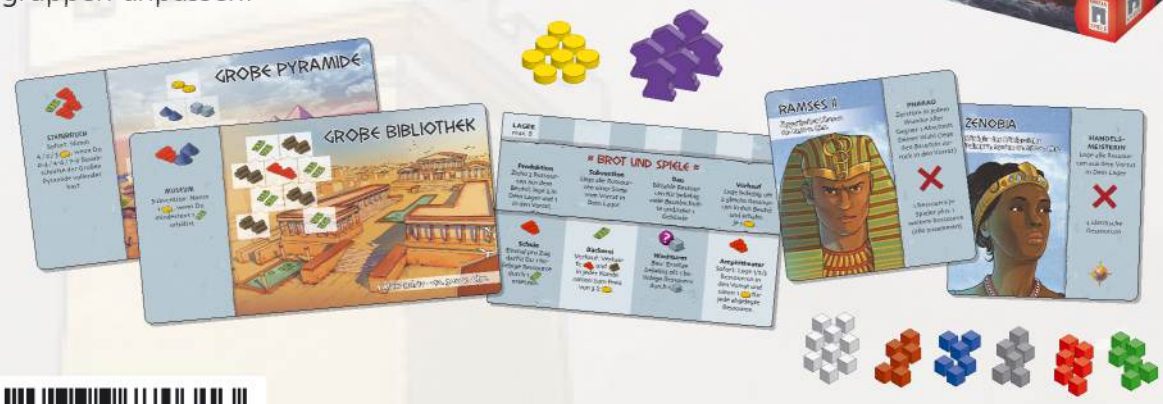
4 571394 092507

One Card Wonder

ONE CARD WONDER

One Card Wonder: Dein eigenes Wunder muss zuerst fertig werden! Es scheint hilfreich, die Basis-Aktionen wie Rohstoffe produzieren, verkaufen und verbauen zu verbessern. Aber jeder Rohstoff, der in Hilfsgebäude fließt, fehlt beim Bau am Wunder! 20 verschiedene Wunder und 48 verschiedene Gebäude auf 12 Karten – da ist jede Partie anders.

Optional können Anführer dem Spielverlauf eine überraschende Wendung geben. One Card Wonder bietet große Varianz in kompaktem Format und lässt sich allen Spielegruppen anpassen.



0 089336 770313

Autor:
Nat Levan

Spielerzahl: 2–6
Spieldauer: 30 Min.
Altersempfehlung: 10+

Mountain Goats: Auf dem Gipfel ist nur Platz für eine Ziege! Die Spieler bilden mit 4 Würfeln Zahlen von 5 bis 10 und ziehen ihre Ziege am entsprechenden Berg voran. Der Gipfel bietet Siegpunktchips – je häufiger die Zahl passt, um so mehr. Große Schadenfreude entsteht, wenn die nächste Ziege den bisherigen Punktesammler an den Fuß des Berges zurückschickt. Setzt Du auf viele gleiche Chips oder auf den Bonus für ein komplettes Set? Mountain Goats ist schnell erklärt und geeignet für Familien und als Absacker.

0 089336 770320

Autor:
Stefan Risthaus

Spielerzahl: 2–4
Spieldauer: 20 Min.
Altersempfehlung: 6+

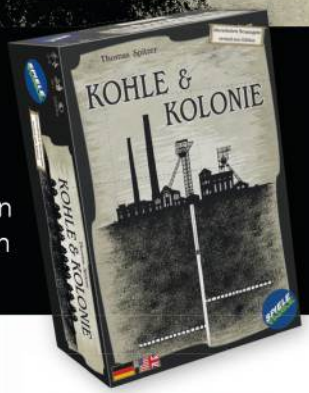
In diesem Spiel wird dein Traum wahr! Du besitzt eine eigene Ranch mit einem Stall voller Pferde. Hol dir den Wilden Westen ins Wohnzimmer, indem du echte Pferde kaufst, an Turnieren teilnimmst, tolle Mitarbeiter einstellst und deinen Landbesitz stetig erweiterst.

Autor/in: **Keshia und Ana Swanlund**
Spielerzahl: **2 bis 4**
Spieldauer: **60 Minuten**
Altersempfehlung „Fantasy Ranch“: **12+**
Altersempfehlung „Der Reitausflug“: **5+**

Spielanleitung

8 69449 00012 1

Kohle & Kolonie führt euch in das südliche Ruhrgebiet zu Beginn der industriellen Revolution. Ihr erwerbt Grubenfelder und betreibt mit Klein- und Einzelzechen Bergbau im Gebiet der heutigen Städte Essen, Hattingen, Bochum und Witten. Über fünf Runden setzt ihr Kumpel und Bergingenieure in eurem wachsenden Betrieb ein, zieht neue Arbeitskräfte aus den umliegenden Dörfern an und baut Siedlungen auf, um euer Zechennetzwerk zu möglichst profitablen Produktionsstätten weiterzuentwickeln.

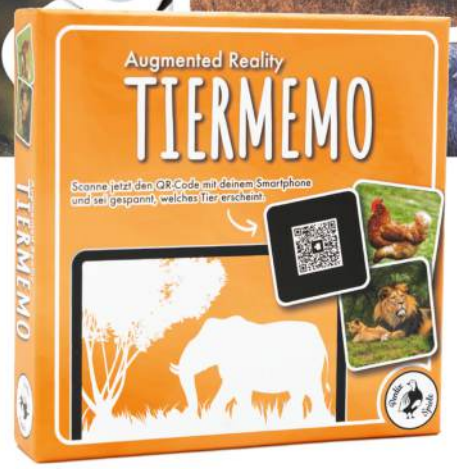


Autor/in: **Thomas Spitzer**
Gestaltung: **Harald Lieske**
Spielerzahl: **3 bis 5**
Spieldauer: **120 Minuten**
Altersempfehlung: **12+**

Spielanleitung

4 260362 320406 >

Augmented Reality Tiermemo



4 170000 041047

Erwecke dein Memo zum Leben! In diesem Spieleklassiker versucht ihr, zwei gleiche Tiere durch Aufdecken zu finden. Mit eurem Smartphone erscheinen die Tiere dabei wie lebendig auf eurem Tisch und bewegen sich. Vom brüllenden Löwen bis zum pickenden Huhn: **Die Tiere sind bereit, von euch entdeckt zu werden!**

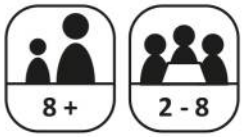
Kleine Sünden

Ein schelmisches Kartenspiel für 2-8 Spieler

4 170000 023456

Bei diesem Spiel schlüpfen die Spieler in die **Rolle von Strolchen**, die bei Hofe ihr Unwesen treiben. Doch nur wer sich vorbildlich und tugendhaft verhält, steht in der **Gunst des Königs**. Wer es zu weit treibt, dem droht die Verbannung. So sind die Spieler damit beschäftigt, ihre Taten möglichst schnell zu vertuschen, bevor ein anderer sie **beim König verpetzt**, um von den eigenen Taten abzulenken. Wer Glück hat, bekommt dabei sogar Hilfe vom Hofzauberer.

Autoren: **Julian Braunwarth**
Nils-Lucas Schönfeld



Geh' Fischen!

Der Spieleklassiker für die ganze Familie

Geh' Fischen ist das Highlight für jede Familien-Spielesammlung. Bei diesem **beliebten Spieleklassiker** sammelt man auf humorvolle Weise Fische von seinen Mitspielern – oder fischt sie direkt aus dem Ozean. Der Ozean ist eine besonders **kinderfreundliche Spielmechanik**. Hierbei werden die Karten in der Tischmitte wild durcheinandergemischt. Dabei können selbst **die Kleinsten schon ordentlich mitmischen!**

4 +

2 - 6

Autoren: **Julian Braunwarth**
Nils-Lucas Schönfeld

4 170000 041030

Gaunerbande

Ein trickreiches Kartenspiel für 3-6 Spieler

Bei Gaunerbande versuchen die Spieler, ihren Mitspielern durch geschickte Züge fiese Gaunerkarten unterzujubeln. Diese geben am Ende der Runde ordentlich Minuspunkte.
Aber Achtung!
Wer genug Gaunerkarten sammelt, hat **die Chance den ganz großen Coup zu landen und den Mitspielern eins auszuwischen.**

10 +

3 - 6

Autoren: **Julian Braunwarth**
Nils-Lucas Schönfeld

4 170000 023449

STADT, LAND, ...

Der beliebte Spieleklassiker in den exklusiven Sondereditionen!

Mit kostenloser Begleit-App zum Spiel für noch mehr Spielspaß!

AUCH OHNE APP SPIELBAR!

Neben klassischen Begriffen werden dabei auch die passenden Wörter zum jeweiligen Thema gesucht. Die Vorlageblöcke sind das perfekte Geschenk: Passend für jeden Anlass - beliebt bei Jung und Alt!

Innovativ und Modern
Punkte-Joker, die innovative ABC Buchstabenleiste und 24 Kategorien auf 50 Blatt im kompakten DIN A4 Format sorgen für ein extra langes Spielerlebnis.

Die Sonderedition im Überblick
+ OSTERHASE - Alles rund um Ostern!
+ STRAND - Sommer, Sonne und Sonnenschein!
+ HALLOWEEN - Grußelspaß für Groß und Klein!
+ HÜTTENGAUDI - Winter, Schnee und Pistenspaß!
+ WEIHNACHTEN - Perfekt für den Weihnachtsabend!

Größe	30 x 21 x 0,5 cm
Gewicht	0,3 kg
EAN-Code Partytime	9120059810717
EAN-Code Große Liebe	9120059810724
EAN-Code Lieblingsmensch	9120059810748
EAN-Code Osterhase	9120059810755
EAN-Code Strand	9120059810779
EAN-Code Halloween	9120059810793
EAN-Code Hüttengaudi	9120059810731
EAN-Code Weihnachten	9120059810687
VPE	1 Einzelstück

www.stadt-land.app

rudy GAMES

ARNO STEINWENDER

QUIZ IT

Das Wissensspiel für schlaue Köpfe

TAKTIEREN

BLUFFEN

WISSEN

APP Immer aktuelle Fragen und neue Spielinhalte dank App-Updates!

QUIZ IT - Das Wissensspiel für schlaue Köpfe.

Zeig, was in dir steckt, und fordere deine Familie und Freunde bei diesem spannenden Quizspiel heraus! Um zu gewinnen, ist nicht nur Wissen, sondern auch Taktik gefragt, denn nur durch geschicktes Bluffen kommst du an die Reihe. Stelle dich den kniffligen Fragen aus vielen unterschiedlichen Themenbereichen.

quiz-game.com

12+ | 2-4 | 20-30

9 120059 810236

Der Fall des Bergkönigs

In Der Fall des Bergkönigs wird die Vorgeschichte zu In der Halle des Bergkönigs erzählt. Es handelt sich jedoch um ein vollständig eigen-ständiges Spiel. Puzzelt die richtigen Aktionen in eure Ahnenreihe, setzt eure Trolle taktisch geschickt in die richtigen Höhlen, um diese zu kontrollieren, werbt Champions mit wertvollen Spezialfähigkeiten an und verteidigt den Berg gegen die eindringenden Zwerge, um mehr Ansehen und Einfluss bei den verschiedenen Troll-Clans zu gewinnen. Der Fall des Bergkönigs ist ein Kennerspiel, das mit bis zu fünf Spielern oder in einer Solovariante gespielt werden kann.

0 745178 257688

Autor: Adam E. Daulton

Spielerzahl: 1-5
Spielzeit: 60-90 Min.
Altersempfehlung: 13+

Zwergendorf

In Zwergendorf, dem Zwergen-Draft-and-Draw-Spiel von Rita Modl, das anspruchsvolle Familienspieler und Kennerspieler gleichermaßen anspricht, errichtet ihr euer eigenes kleines Zwergendorf.
Dazu draftet ihr Karten, die euch Ressourcen einbringen und zeichnet diese in euren Plan ein. Für jede Goldmünze verirrt sich ein neuer Zwerg ins Dorf, für jeden Stein wird eine Mauer gebaut, für jede Kombi aus Holz, Stein und Bier eine Taverne usw. Natürlich muss auch noch auf die Wünsche der Bewohner eingegangen werden und so gibt es vieles für euer eigenes Zwergendorf zu planen.

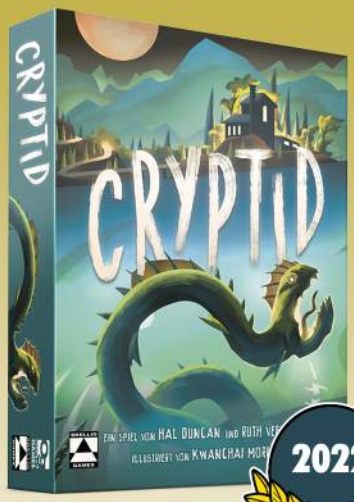
0 725765 192158

Autoren: Rita Modl

Spielerzahl: 1-4
Spielzeit: 45-60 Min.
Altersempfehlung: 12+

SKELLIG GAMES

Cryptid



Cryptid ist ein herausforderndes Deduktionsspiel, in dem ihr den Aufenthaltsort einer sagenumwobenen Kreatur herausfinden müsst. Ihr habt jeweils genau einen Hinweis auf diesen Ort. Um weitere Hinweise zu bekommen, befragt ihr in jeder Runde einen eurer Mitspieler danach, ob sich die Kreatur gemäß seinem Hinweis auf einem bestimmten Feld des Spielplans befinden kann. Aus den Antworten ergeben sich immer weitere Hinweise auf das Versteck der Kreatur. Wem von euch gelingt es als Erstes, alle Hinweise so zu kombinieren, dass nur noch ein möglicher Aufenthaltsort übrig bleibt, um so als Entdecker einer neuen Kreatur in die Geschichte einzugehen?

2022 KRITIKERPREIS nominiert zum KENNERSPIEL DES JAHRES 3 Spiele auf der Nominierungsliste

Autoren: Hal Duncan, Ruth Veevers

Spielerzahl: 3-5
Spieldauer: 30-50 Min.
Altersempfehlung: 10+

0 745178 257619

SKELLIG GAMES

Coffee Traders

Ihr befindet euch im Jahr 1970 – die Zukunft des Kaffeeanbaus sieht rosig aus! Arbeitet mit euren Mitbewerbern an der Entwicklung der Kaffeeregionen auf der ganzen Welt, die sich für den Anbau der besten Kaffeebohnen eignen und behaltet gleichzeitig immer den Markt im Auge. Wem von euch wird es gelingen, zum weltgrößten Kaffeehändler zu werden? Coffee Traders ist ein Expertenspiel für 2 bis 5 Personen ab 12 Jahren, das euch in den 1970ern in die Kaffeeanbauregionen Zentral- und Südamerikas, Afrikas und Asiens entführt. Dort erntet ihr aromatische Arabica-Bohnen, die ihr im heimischen Antwerpen und überall auf der Welt verkauft.

Autoren: Rolf Sagel, André Spil

Spielerzahl: 2-5
Spieldauer: 120-150 Min.
Altersempfehlung: 12+

0 745178 257671

Brew

Tränke brauen, Waldkreaturen zähmen und die Vorherrschaft in einem der Wälder übernehmen. Dieser Herausforderung stellt ihr euch in Brew. Aber lasst euch vom zarten Anime-Design nicht täuschen. In Brew geht es knallhart zur Sache. Wer Tränke, Aktionswürfel und die Fähigkeiten seiner gezähmten Kreaturen nicht klug einsetzt, dem wird die Vorherrschaft in einem schon sicher geglaubten Waldgebiet, und damit wichtige Siegpunkte, schnell wieder entrissen.

0 745178 257664

Autor: Stevo Torres

Spielerzahl: 2-4
Spieldauer: 45-90 Min.
Altersempfehlung: 10+

Power Plants

In Power Plants seid ihr Zauberer und platziert Pflanzen und Feen in einem Zaubergarten. Dabei müsst ihr euch in jedem Zug entscheiden, ob ihr neue Pflanzen im Garten anpflanzt und dadurch eine starke Aktion nutzt oder ob ihr bereits bestehende Pflanzen weiter wachsen lasst und dadurch bis zu vier schwächere Aktionen nutzen wollt.

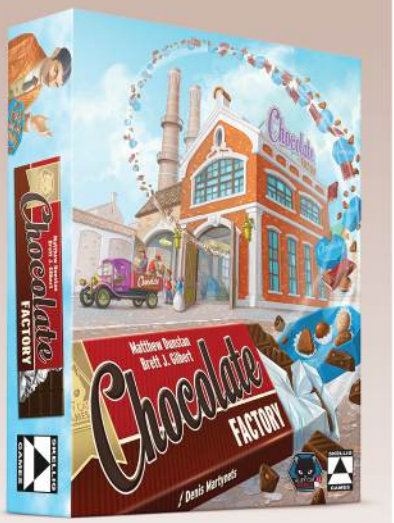
0 725765 192134

Autor: Adam E. Daulton

Spielerzahl: 1-5
Spieldauer: 30 Min.
Altersempfehlung: 8+

Chocolate Factory

Baut eure eigene Schokoladenfabrik auf und produziert exquisite Schokolade, Pralinen und andere Süßigkeiten, die ihr an kleine Läden oder große Warenhäuser verkauft. Zu Beginn bestehen eure Fabriken nur aus einem Röstofen, einer Verfeinerungsmaschine und einem Förderband, auf dem eure fertige Schokolade direkt von der Fabrik ins Lager befördert werden kann. Dieses zuckersüß illustrierte Schokoladenspiel ist für anspruchsvolle Familienspieler genauso geeignet wie für Vielspieler, die ihre Schokoladenfabrik in jeder Partie noch weiter optimieren möchten.



Autoren:
Matthew Dunstan,
Brett J. Gilbert

Spielerzahl: 1-4
Spieldauer: 45-90 Min.
Altersempfehlung: 10+

Die Insel der Katzen: Explore & Draw

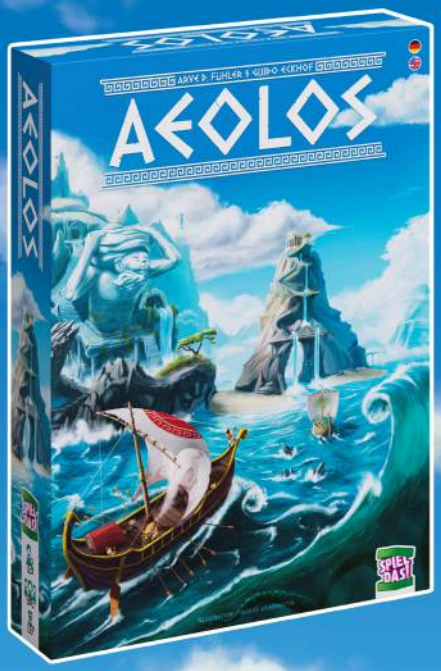
Diese eigenständige Variation von Die Insel der Katzen greift das Thema des Grundspiels in einer völlig neuen Form auf. Hier puzzelt ihr eure Katzen nicht auf das Boot, sondern zeichnet sie auf euren abwaschbaren Bootbogen ein. Explore & Draw eignet sich besonders gut für ein Distanzspiel. Das heißt, ihr könnt das Spiel auch spielen, wenn ihr euch nicht alle im selben Raum befindet und nur über einen Video-Call miteinander verbunden seid. Dabei muss nur der Spielleiter das Spiel besitzen. Die anderen Spieler benötigen lediglich einen Bootsplan, den ihr euch aus dem Internet herunterladen könnt. Explore & Draw ist, wie das Grundspiel, auch als Solovariante spielbar.

Autor: Frank West

Spielerzahl: 1-6
Spieldauer: 30-45 Min.
Altersempfehlung: 8+

ARVE D. FÜHLER & GUIDO ECKHOF

AEOLOS



Willkommen im Inselreich von Aeolos!
Der Herrscher über die Winde hat dich und andere Seefahrende zu einem Wettstreit eingeladen. In sieben Häfen sollst du Siedlungen errichten, Schiffe bauen, heilige Kristalle sammeln und die »Gunst der Götter« nutzen. Durch die geschickte Kombination von Segelkarten schickst du deine Schiffe auf die Reise und füllst deinen Windsack. Gewiss ist dabei nur eines: Du brauchst ausreichend Wind, um das Rennen gegen deine Mitspieler:innen zu gewinnen.

Mehr zum Spiel:

Titel:	**AEOLOS**
Sprache:	**Deutsch/Englisch**
Autoren:	**Arve D. Fühler**
	Guido Eckhof
Grafik:	**Marco Armbruster**
Anzahl:	**2-4 Personen**
Mindestalter:	**Ab 10 Jahren**
Dauer:	**ca. 60 Minuten**
Mechanismus:	**Workerplacement**

4270002129436

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Ninja Academy™

inkl. 3 Bonus Karten

Willkommen in der Ninja Academy!

Nutze deine ganze Geschicklichkeit, Konzentration und Intuition, um dich in 24 Herausforderungen gegen deine Familie und Freunde durchzusetzen! Messe dich im Wettstreit mit allen gleichzeitig oder fordere einzelne Spieler:innen zu gnadenlosen Duellen auf.
Dabei musst du deine Fähigkeiten im Anschleichen, Wahrnehmen und in Akrobatik beweisen und psychologisch geschickt vorgehen. Schaffst du es, deine Gegner:innen zu besiegen?

ENDLICH AUCH AUF DEUTSCH!

Titel:	**Ninja Academy**
Sprache:	**Deutsch**
Autoren:	**Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc & Théo Rivière**
Grafik:	**Jean-Baptiste Reynaud (»Djib«)**
Anzahl:	**3-5 Personen**
Mindestalter:	**Ab 8 Jahren**
Dauer:	**ca. 20 Minuten**
Mechanismus:	**Betting and Bluffing, Flicking, Stacking and Balancing**

Mehr zum Spiel:

4270002129443

ZWEI WEGE

Bluff den Weg frei!

Eigentlich sind Hase, Fuchs und Igel nicht die besten Freunde, aber um den Wald auf der anderen Seite der Lichtung zu erreichen tun sie sich ausnahmsweise einmal zusammen.

ZWEI WEGE ist ein lupenreines Bluffspiel. Die Spieler haben die Aufgabe ihre drei Tiere auf die andere Seite des Feldes zu bringen. Einziger Motor der Figuren: eine verdeckt gewählte Zugrichtung. Aus jeder Position gibt es genau zwei mögliche Wege zum nächsten Ziel und der Gegner darf nur einen verstellen.

Ein spannendes „Katz & Maus" Spiel für zwei Pokergesichter und ein Lehrstück in der Kunst des Bluffens!

Autor: Steffen Mühlhäuser
Illustrator: Steffen Mühlhäuser
Spielerzahl: 2
Spieldauer: ca 10 Min.
Altersempfehlung: 8+

TOKAN

Fressen oder gefressen werden

Ein taktisches Schlagspiel für zwei Personen in dem jede Seite über ein Team aus Löwen, Schakalen und Mäusen verfügt. In zufälliger Verteilung treffen die Tiere aufeinander und müssen sich auf dem variablen Spielfeld mit ihren jeweiligen Fähigkeiten behaupten. Geschlagen wird nicht durch Wegnehmen, sondern Überdecken eines Steins. Der höchste Stein eines Turms zeigt den jeweiligen Besitzer an, alle darunter sind „gefressen".

Und in der freien Wildbahn unwahrscheinlich, bei TOKAN aber möglich: die Maus kann auch den Löwen verspeisen!

Nur die Cleversten werden überleben...

Autor: Steffen Mühlhäuser
Illustrator: Steffen Mühlhäuser
Spielerzahl: 2
Spieldauer: ca 20 Min.
Altersempfehlung: 10+

DICEWAR - BOND OF DEMONS

Erweiterung - 2nd Edition

In der neu aufgelegten Erweiterung **Bond of Demons**, übernimmst du die Kontrolle über finstere Mächte. Bringe Finsternis und Verderbnis über die Kriegslanden. Dieses Volk ermöglicht es dir durch geschicktes Positionieren der Kreaturen gefährliche Fallen zu stellen, um das Spielfeld so zu kontrollieren, dass sich deine Gegner mit jeder Bewegung ihrem Untergang nähern. Nutze die Macht des Bösen und versetze deine Widersacher in Angst und Schrecken. Die Neuauflage enthält angepasste Regeln, welche die besonderen Fähigkeiten der Dämonen noch intuitiver und spannender gestaltet.

DiceWar, das taktische Würfelspiel ohne Glück.

Erfordert Basisspiel

In dieser herausfordernden Spieleserie führt jeder Spieler ein altes Volk in den Kampf um die alleinige Herrschaft der Kriegslande.Jedem Spieler stehen sechs Kreaturen verschiedener Machtstufen zu Verfügung. Durch taktisches Ziehen der eigenen Kreaturen und dem gezielten Einsetzen der individuellen Fähigkeiten werden gegnerische Kreaturen, Zug um Zug, besiegt. Der Spieler der in dieser kurzweiligen Partie zuerst 10 Siegpunkte erreicht gewinnt das Spiel. Kombinierbar mit allen Erweiterungen.

Autoren:	Adrian Bolla Bujar Haskaj
Illustrator:	Malte Zirbel
Spieleranzahl:	2 Spieler
Spieldauer:	15 - 30 Min
Alter:	ab 12 Jahren

Erklärvideo zum Spiel

www.suncoregames.ch

7 640180 250050 >

Virtù

Die Kunst des Regierens

Die Zeit des Umbruchs ist gekommen. Das Mittelalter endet und die Moderne wird geboren. Für diejenigen an der Macht ist es Zeit, zu handeln. Deine Herrscherfamilie muss ihre Stellung wahren – und ihre Geschicke liegen in deinen Händen!

Virtù greift die Kunst des Regierens auf und nutzt einen einzigartigen Mechanismus: Dein Tableau zeigt ein Aktionsrad, mit dem du deine Aktionen wählst. Im Laufe des Spiels veränderst du es mit Karten und passt es so an deine Strategie an. Finanziere als Schirmherr Gelehrte und Künstler, positioniere Truppen und Agenten, um die Kontrolle über Städte zu übernehmen, oder wähle einen diplomatischen Weg, deinen Herrschaftsbereich zu vergrößern und Prestige zu erlangen.

4270003010801

Autor: Pascal Ribault
Illustration: Roma Gewska, Sveta Pikul, Alena Stepanova, Fabrice Weiss
Spielerzahl: 2-5, Spieldauer: 30 Minuten pro Spieler
Altersempfehlung: Ab 14, Komplexität: Expertenspiel

Star Trek: Missionen

In Star Trek: Missionen erkundest du mit den dir bekannten Charakteren die faszinierenden Mysterien der Galaxie, in gewohnten oder völlig neuartigen Konstellationen!

Bilde eine Crew mit Commander Riker oder DaiMon Bok, schnapp dir ein Bat'leth und stelle dich Missionen wie der Organisation einer Diplomatischen Konferenz oder einer Falle auf dem Holodeck!

Die Karten auf deiner Hand erschaffen jedes Mal eine brandneue Episode der Abenteuer des Raumschiffs Enterprise!

Bilde die beste Kartenkombo, um die höchste Punktzahl zu erreichen und den Sieg zu erringen.

BASIERT AUF
Fantastische Reiche
NOMINIERT ZUM KENNERSPIEL DES JAHRES 2021

Star Trek: Missionen basiert auf dem in 2021 zum Kennerspiel des Jahres nominierten „Fantastische Reiche".

4270003010825

Autor: Bruce Glassco
Illustration: Daniel Solis, Renee Lasater, Richard Dadisman
Spielerzahl: 2-6, Spieldauer: 20 Minuten
Altersempfehlung: Ab 12, Komplexität: einfaches Kennerspiel

Q.E.

Q.E. (Quantitative Easing - auf Deutsch: Quantitative Lockerung) bezeichnet eine expansive Geldpolitik, in der eine Zentralbank neues Geld druckt, um Staatsanleihen oder andere Wertpapiere zu kaufen und so die Wirtschaft anzukurbeln.

Wir schreiben das Jahr 2008. Die Wirtschaft ist am Boden. Du spielst eine der größten Nationen der Welt, und es ist deine Aufgabe, die Wirtschaft zu unterstützen, indem du Geld druckst, um Unternehmen zu retten.

Diverse Unternehmen werden versteigert, um sie zu retten. Am Spielende wird jedes von ihnen Siegpunkte wert sein. Da du die Zentralbank deiner Nation kontrollierst, gehören dir die Gelddruckmaschinen und du kannst bieten, was immer du möchtest: 99? In Ordnung. 99 Milliarden? Auch OK.

Ersteigere die Unternehmen um Punkte zu bekommen, aber sei vorsichtig. Wenn du die Nation bist, die während des Spiels das meiste Geld ausgegeben hast, hast du deine Währung inflationiert sowie deine Wirtschaft ruiniert und scheidest aus.

Achte darauf, dass du du Inflationswelle genau im richtigen Moment startest.

Autor: Gavin Birnbaum
Illustration: Anca Gavril
Spielerzahl: 3-5, Spieldauer: 30 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: Familienspiel

4270003010818

Secret Identity

Verwende deine Symbole, um symbolträchtige Figuren zu beschreiben!

Gewinner des Jurypreises der UK Games Expo für das beste Partyspiel 2022!

In SECRET IDENTITY müsst ihr die geheimen Identitäten eurer Mitspieler herausfinden, während ihr gleichzeitig versucht, dass auch eure eigenen erraten werden.

Benutzt Piktogramme, um euren Charakter so gut wie möglich darzustellen, aber denkt daran, dass ihr jede Runde eine neue Identität annehmt und eure Piktogramme schwinden...

Bist du in der Lage, gleichzeitig ein geschickter Informant als auch ein scharfer Beobachter zu sein?

Autoren: Johan Benvenuto, Alexandre Droit, Kévin Jost und Bertrand Roux
Illustration: Alain Boyer
Spielerzahl: 3-8, Spieldauer: 30-60 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: Familienspiel

4270003010849

Federation

Wir schreiben das Jahr 2442. Dank des technischen Fortschritts konnte die Menschheit die Antwort auf eine ihrer größten Fragen finden: Außerirdisches Leben existiert tatsächlich!

Der erste Kontakt erfolgte zu einer Zeit, als die Ressourcen auf der Erde knapp wurden. Seinerzeit wuchsen unsere Bedürfnisse und unser Wissensdurst gleichermaßen und so träumten wir von immer neueren Technologien.

Wir lernten, dass das Universum in viele Föderationen unterteilt ist, die Handel treiben, spionieren und sich weiterentwickeln.

Eine dieser Föderationen besteht bisher nur aus fünf Planeten und sucht nach weiteren Mitgliedern. Viele wollen in diese Föderation aufgenommen werden. Doch nur die Delegation, die innerhalb von 5 Jahren zur prestigeträchtigsten wird, wird dieses Ziel erreichen.

4270003010832

Autoren: Dimitri Perrier, Matthieu Verdier
Illustration: Miguel Coimbra
Spielerzahl: 2-4, Spieldauer: 30 Minuten pro Spieler
Altersempfehlung: Ab 14, Komplexität: Expertenspiel

Autobahn

Ihr seid Vorstandsmitglieder der für die deutsche Bundesautobahn zuständigen Behörde. Über mehrere Epochen hinweg seid ihr vom Ende des Zweiten Weltkriegs bis zum heutigen Tag verantwortlich für die Entwicklung des Autobahnnetzes.

Indem ihr euch an der Entwicklung der Autobahnen beteiligt, gewinnt ihr Sitze in verschiedenen Bauämtern der Bundesautobahn. Im Verlauf der Partie werden einige eurer Angestellten in den verschiedenen Abteilungen der Verwaltung in angesehenere Positionen aufsteigen. Erweitert das Netzwerk, verwirklicht verschiedene Projekte, befördert Arbeitskräfte, und leistet die besten Beiträge zum Bau und der Entwicklung der Autobahn.

Am Ende gewinnt, wer die prestigeträchtigeren Sitze innerhalb der Verwaltungsgremien innehat. Neben dem Bauen von Straßen fördert ihr außerdem den Transport von Waren aus Deutschland zu dessen Nachbarländern und den Bau von Tankstellen. Dadurch erhöht ihr euer verfügbares Budget und erhaltet zusätzliche Gelegenheiten für Beförderungen.

4270003010863

Autoren: Fabio Lopiano, Nestore Mangone
Illustration: Javier Inkgolem
Spielerzahl: 1-4, Spieldauer: 90-120 Minuten
Altersempfehlung: Ab 14, Komplexität: Expertenspiel

Planet Unknown

Seid gegrüßt, Planetenforscher! Die Ressourcen der Erde sind erschöpft. Im Zuge des Weltraum-Erforschungsprogramms wurdet ihr auserwählt, unbekannte Planeten zu erschließen und so die Zukunft der Menschheit zu sichern.

Sammle die meisten Medaillen, um zu gewinnen. Baue dazu deinen Planeten effizient aus, schreite auf deinen Ressourcenleisten voran, sammle Rettungskapseln ein, beseitige Meteoriten und behaupte dich gegen die Planeten links und rechts von dir.

Die drehbare Raumstation (S.U.S.A.N.) ist ein Alleskönner: Sie lässt euch alle gleichzeitig eure Plättchen wählen und dank ihr ist das Spiel nicht nur schnell aufgebaut, sondern auch aufgeräumt in der Schachtel verstaut.

Autoren: Ryan Lambert, Adam Rehberg
Illustration: Yorgo Manis
Spielerzahl: 1-6, Spieldauer: 70 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: einfaches Kennerspiel

4270003010856

Age of Rome

Nach der Ermordung Cäsars steht Rom ohne Anführer da. Übernehme die Rolle einer der sechs neuen potenziellen Anführer und setze dich gegen deine Rivalen durch, um der Ruhmreichste zu werden.

Entsende deine Legionen, um Caesars Mörder anzugreifen, stimme weise im Senat ab, entwickle Handel und Landwirtschaft, errichte ein Pantheon und baue Rom schließlich so auf, dass es seinen früheren Ruhm wiedererlangt.

Nach neun Runden auf einem innovativen, drehbaren Spielbrett wird der Spieler mit dem meisten Ruhm zum neuen Kaiser von Rom gekürt.

Autoren: Vangelis Efthimiou, Antonios Yannopoulos
Illustration: Evan Scale
Spielerzahl: 1-4, Spieldauer: 60-90 Minuten
Altersempfehlung: Ab 12, Komplexität: einfaches Kennerspiel

4270003010870

POT POURRI

Vorsicht - Hektik in der Küche!

Gustav Germ, der berühmte Gourmetkritiker, treibt sich in der Stadt herum und verteilt seine begehrten Gourmetsterne. Das ist die Chance, die eigenen Kochkünste unter Beweis zu stellen und mit den köstlichsten Speisen aufzutrumpfen. Doch leider sind nicht genügend Kochtöpfe für alle vorhanden! Jetzt heißt es, geschickt seine Zutaten zu verteilen und zu hoffen, dass die eigenen Rezepte möglichst passend gekocht werden. Wenn bloß nicht auch noch ständig dieser lästige Topfdeckel im Weg wäre!

Link zum Teaser

Autoren: Florian Mayerhofer
Ananda Stimm
Illustrator: Felix Wermke

8+	3-5	40′

9 001890 667497
piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

80 DAYS

Ein Wettrennen um die Welt!

Ihr kennt doch die verrückte Wette des Phileas Fogg, der in nur 80 Tagen um die Welt gereist ist. Nun wollt ihr euch einer noch größeren Herausforderung stellen. In einem spannenden Wettlauf versucht ihr möglichst viele aufregende Abenteuer zu bestehen und gleichzeitig am schnellsten voranzukommen. Also, wo-rauf wartet ihr noch? Schnappt eure Koffer, eine Hand voll Münzen und los geht's!

Autor: Emanuele Briano
Illustrator: Felix Wermke

10+	2-4	50′

9 001890 668395
piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

IMAGENIUS

Suchen, finden und verbinden!

Im sagenumwobenen Zauberbuch des kleinen Großmeisters der Magie Imagenius verbergen sich unzählige mysteriöse Formeln und Zaubersprüche. Nur wenige Lehrlinge können diese entschlüsseln und die daraus entstandenen Zeichen richtig deuten. Wer am schnellsten die mystischen Symbole verbindet und die Formen richtig erkennt, wird in die Fußstapfen des kleinen Großmeisters Imagenius treten.

Mit über 180 Zaubersprüchen zum Entschlüsseln!

Link zum Teaser

Autor: Olivier Mahy
Illustrator: Guillaume Bernon

7+	2-4	20′

LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 665592

piatnik.com

IMAGENIUS

Zusatzkarten

Nur spielbar mit dem Originalspiel!

Nachschub für alle Zauberlehrlinge! 100 neue Formeln für noch mehr mysteriösen Zeichenspaß warten nur darauf, gelöst zu werden.

Autor: Olivier Mahy
Illustrator: Guillaume Bernon

7+	2-4	20′

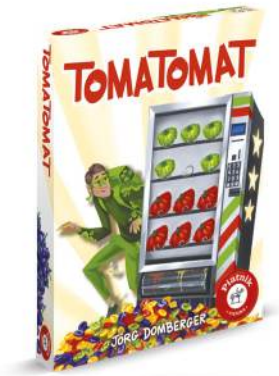
LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 668692

piatnik.com

TOMATOMAT

Ran an die Tomaten!



Alle wollen sie haben: Die Tomaten-Raritäten, die es ausschließlich in den dafür vorgesehenen Tomaten-Automaten zu erwerben gibt. Versucht mithilfe der richtigen Münzen an die Tomaten zu gelangen. Geht dabei nicht zu offensichtlich vor, denn dreiste Diebe zögern keinen Moment, euch die Münzen zu stehlen. Wer geschickt blufft, wird am Ende die wertvollsten Automaten besitzen.

Autor: Jörg Domberger
Illustratorin: Julia Girard

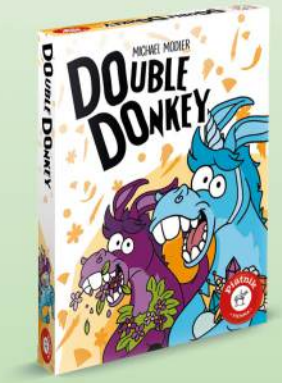
8+	2-4	20′

9 001890 668791
piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

DOUBLE DONKEY

Bloß nicht der größte Esel sein!



Ihr seid alle Esel. Sorry, in diesem Spiel ist das so. Ein Esel zu sein ist aber nicht schlimm, schließlich ist man damit nicht allein. Trotzdem möchte aber keiner der größte Esel von allen sein. Dann lieber die richtigen Würfel wählen, ein wenig riskieren und schnell die eigenen Eselskarten loswerden.

Autor: Michael Modler
Illustratorin: Yvonne Tauss

8+	2-5	20′

9 001890 668197
piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

SMART 10 - HARRY POTTER

Ein Muss für alle Fans des Zauberers!

In dieser Smart 10 Ausgabe dreht sich alles um die magische Welt von Harry Potter.
Das Spielprinzip ist klar: Eine Frage wird vorgelesen und aus 10 Antwortmöglichkeiten sollen die richtigen erraten werden. Die praktische Smartbox enthält 50 Quizkarten mit 100 Fragen, 10 Antwortmarker sowie die Punktezähler. Einfach öffnen und sofort losspielen – schon ist man von diesem revolutionären Quizspiel gefesselt!

NOMINIERT FÜR TOP 10 Spielzeug 2022

Autoren: Arno Steinwender, Christoph Reiser

12+	2-8	20′

LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 724695
piatnik.com

ACTIVITY PLAYMOBIL

Der Klassiker für Kids ab 7

Viele spannende Begriffe aus den verschiedenen PLAYMOBIL-Themenwelten warten nur darauf, durch Pantomime, Zeichnen oder Erklären dargestellt zu werden.
Bis zu vier Teams können sich am Spiel beteiligen und versuchen, als erstes Team mit der eigenen PLAYMOBIL-Figur ins Ziel zu kommen.

Autoren: Paul Catty, Ernst Führer

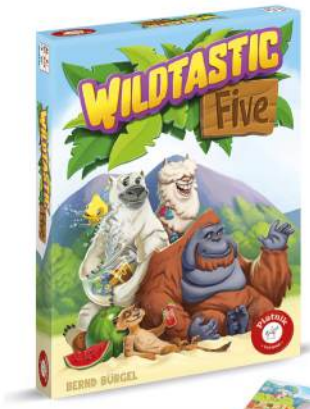
7+	3-12	40′

LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 668524
piatnik.com

WILDTASTIC FIVE

Tierische Tauschgeschäfte im Wildpark



Gähnende Leere in den Wildparks? Aber nicht mehr lange. Schnappt euch die Würfel und los geht's! Mit reizvollen Angeboten und schlauen Tauschgeschäften könnt ihr schnell die richtigen Tiere bei euch einziehen lassen. Wer ist *wildtastisch* genug und füllt seinen Wildpark am schnellsten?

9 001890 668463
piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

Autor: Bernd Bürgel
Illustrator: Stephan Lorenz

8+	2-5	25′

DER ABENTEUER CLUB

Von Rätseln, Bibern und Erzfeinden

Schon einmal mit einem Bügeleisen und einem Lippenstift einen weißen Hai bekämpft? Oder mit einer Discokugel und einem Kaugummi in ein Haus eingebrochen? Nein? Dann wird es höchste Zeit! Gemeinsam erlebt ihr haarsträubende Abenteuer und müsst euch mit wahnwitzigen Ideen aus mancher Klemme befreien. Einfallsreichtum, Logik und eine gesunde Prise Irrsinn führen zum Erfolg.

9 001890 667367
piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

Link zum Teaser

Autoren: Mathias Spaan
Henrik Havighorst
Illustrator: Felix Wermke

8+	2-5	30′

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Weitere Verlage der Spiel direkt eG

Neben den Verlagen & Marken, die hier im Katalog eine kleine Auswahl ihrer Spiele vorgestellt haben, findest Du aus unserem Webportal **spiel-direkt-eg.eu** noch Spiele von vielen weiteren.

Es sind dies:

Dionysos Games
Elemonsters - Andreas Dihm
Fantasmagoria Ltd.
Fun Supply
Funforge SARL
Hard Boiled Games - Johannes Sich
Helvetiq
heptagon Verlag - Thomas Müller
Holstein-Spiele - Dirk Holdorf
Igel Spiele - Oliver Igelhaut
Irongames - Bernd Eisenstein
Korona Games
LEONA GAMES GMBH
Mücke Spiele - Harald Mücke
Mundi Games Europe GmbH
Nice Game Publishing GmbH
nikamundus Vertriebs GmbH
NOW games Spielverlag GmbH
Nuovis Spiele - Michael Schüller
Paco Sako BV
Patentgrau - Emanuel Steffens
PORTAL GAMES
puls entertainment GmbH
QANGO Spieleverlag UG
Quadratspiele-Caupo GmbH
R&R Games Inc.
Seajay Games - Channing Jones Games
Sphinx Spieleverlag - Henning Poehl
Spielköpfe
Spieltz
Taleswapper Publishing - Wilma Mulder
Taverna Ludica Games - Florian Strahl
That's me
UAB EUROPUZLE
Wonderbow Games
Wonderland Spiele GmbH
Yutopi SARL
Zeitgeist Gedankenspiele - Robert Crotogino

SPIEL DIREKT eG
Ihr direkter Weg zum Spiel

Bachstr. 17
69221 Dossenheim
Tel.: +49 (0)6221 43540 80
Fax: +49 (0)6221 43540 89
E-Mail: info@spiel-direkt-eg.de

Hier findest Du Spiele von:

2 Tomatoes Games
2F-Spiele
Board Game Circus
BomBasta Spiele
Feuerland Spiele
Formual Games
franjos Spieleverlag
Frosted Games
Haas Games
Heldbergs
Ion Game Design
Leipziger Spiele
Loosey Goosey Games
Ludit
Mandion
Oink Games
Ornament Games
Ostia Spiele
Perdix Spiele
Piatnik
Rudy Games
Skellig Games
Spiel das!
SpieleFaible
Steffen-Spiele
Strohmann Games
Suncoregames
Tetrahedron Games

Webseiten:
www.spiel-direkt-eg.de (öffentliche Webseite)
www.spiel-direkt-eg.eu (Händlerportal)
www.spiel-direkt-eg.com (Newsletter-Archiv)
www.facebook.com/spiel.direkt (facebook-Page)