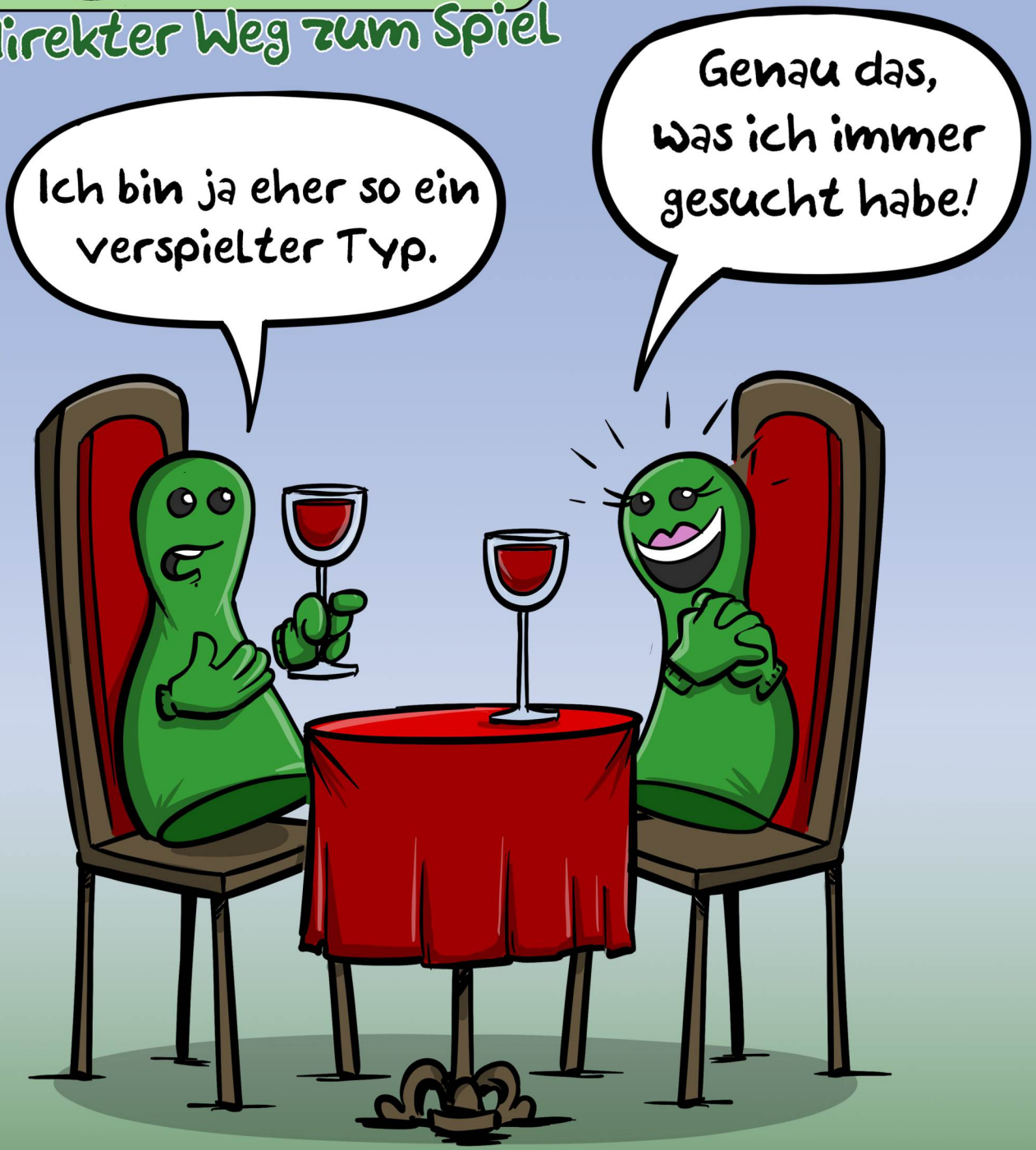
SPIEL DIREKT eG

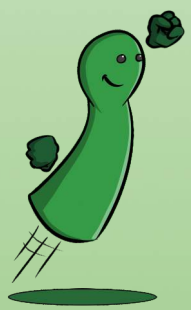
Ihr direkter Weg zum Spiel



Schlaglichter 2023/24

Schlaglichter 2023/2024
Inhalt

	Seite
Vorwort	3
2F-Spiele	
- Freaky Frogs From Outaspace	42
- FTW?!	42
- Black Friday	43
- Fasanerie: Es wird bunter!	43
- Faiyum: Privilegien	43
Doppeldenkspiele	
- Plutocracyl	36
Feuerland	
- Arche Nova: Wasserwelten	18
- Expeditions	19
- Age of Innovation	20
franjos	
- KIPP X	13
Gaiagames	
- Summsalabim	17
- Fish'n'Flips	17
Game Division	
- Viva	37
Heldbergs	
- Love Hotel Manager	27
- Dan Dan Dan	27
Ion Game Design	
- High Frontier 4 All	52
- Stationfall	52
- Pax Viking	53
- Sammu-ramat	53
Iron Games	
- Discordia	28
- Discordia: Magna	28
Loosey Goosey Games	
- Surfosaurus MAX	14
- Lunar Laser Frogs	15
Mandino	
- X-Scape: Cold Case Detectives - Fall 4 - Tod am Filmset 1986	10
- Mord bei Tisch: Dorfdisco	10
Nuovis	
- Monster Cup	16
Oink Games	
- Guck Wal	40
- Nine Tiles Extreme	40
- Town 77	41
- Make the Difference	41
Ostia Spiele	
- Mountain Goats	12
Ornament Games	
- Crono Falls	11
Perdix Spiele	
- What the Rule?!	9



	Seite
Piatnik	
- Word Bits	44
- Double Donkey	44
- 80 Days	45
- Art Gallery	45
- Smart 10	46
- Smart 10: Family	46
- Pot Pourri	47
- TEA TIME Crime	47
- Crime Scene: London 1892	48
- Crime Scene: Brooklyn 2002	48
- Crime Scene: Lazio 1356	48
- Raccoon Tycoon	49
- Hidden Stones	49
SKELLIG GAMES	
- Erde	22
- Honey Buzz	22
- Darwin's Journey	23
- Darwin's Journey - Feuerland	23
- Pirate Tales	24
- Kingscraft	24
- Block and Key	25
- Punktestadt	25
Sphinx Spiele	
- Lovecraft Theatre: Die letzten Atemzüge des Oswald Wonneberg	54
SPIELE FAIBLE	
- Bier Pioniere	50
- Schichtwechsel	51
- Kohle & Kolonie	
Spielköpfe	
- Bube, Dame, König:in	26
- Erfinderinnen Memo	26
Starnberger Spiele	
- Eiswürfeln	6
- No Prob-Lama	6
- Aerial	7
- Blumig	7
Strohmann Games	
- Planet Unknown	29
- Federation	29
- Secret Idetity	30
- Windjammern	30
- Sabika	31
- Age of Rome	31
- Autobahn	32
- Leaders of the New Dawn	32
- Marvel Remix	33
- Ready Set Bet	33
- Obsession	34
- Q.E.: Rohstoffe	35
- Ierusalem: Anno Domini	35
Suncoregames	
- Sssnake - Flip & Write	21
Sunny Games	
- Max der Kater	4
- Der Geheimgang	5
- Nocturnally	5
Zwei Grad	
- Klimapoly	8
Weitere Verlage der Spiel direkt eG	55

Dieses Spiel und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Vorwort

Die stellvertrende Geschäftsführerin Maike Frerking
& der geschäftsführende Vorstand Henning Poehl

Liebe Kundschaft,

wir erleben aktuell bewegte Zeiten, die an den Handel immer wieder neuen Anforderungen stellen. Nach der Coronakrise nimmt nun die Kaufkraft der Verbraucher durch die vielfältigen Folgen des Ukrainekrieges ab.
Viele Verbraucher gehen daher beim Kauf bedächtiger vor und wägen sorgfältig ab, wofür sie ihr Geld ausgeben. Das vielfältige Sortiment der Spiel direkt eG unterstützt den Handel dabei, dem Kunden ein attraktives Angebot anzubieten.
Dazu garantiert die Spiel direkt eG faire und stabile Preise, inklusive einem guten Service.

Die Zahl der Verlage, deren Spielesortiment die Spiel direkt eG unter einem Dach vereint, ist nunmehr auf über 90 angestiegen.

Der vorliegende Schlaglichterkatalog zeigt eine kleine Auswahl aus diesem Sortiment. Es sind Spiele, die 2023/24 neu im Programm erschienen sind oder erscheinen werden.

Wir sind der Überzeugung, dass der Mensch ein grundlegendes Bedürfnis zum Spielen hat. Daher wird er auch in diesen Tagen auf das bunte Angebot aus unserem Programm nicht verzichten wollen.

Wir wünschen viel Spaß beim Durchstöbern unserer Schlaglichter.

Die Geschäftsführung der Spiel direkt eG
Maike Frerking & Henning Poehl

Max der Kater

kooperatives Strategiespiel

Sunny Games
let's play together

Vogel, Maus und Eichhörnchen sind auf dem Weg zu ihren Nestern im Baum. Max der Kater ist hungrig und jagt ihnen hinterher. Zusammen passen die Spieler auf, dass Max die kleinen Tiere nicht zu fassen bekommt.

Max der Kater ist ein spannendes Strategiespel für verschiedene Altersgruppen. Die Spieler reden miteinander: Welches Tier soll zuerst nach Hause gebracht werden? Wann soll Max eine Leckerei bekommen? Wie fühlt es sich an, wenn Max ein Tier fängt?

spiel gut®
vom arbeitsausschuß kinderspiel + spielzeug ausgezeichnet recommended

"Die Kinder lieben die drei kleinen Tiere und manche wollen eines davon besonders gerne retten. Hoffentlich schaffen es auch die anderen beiden!" - Jasmijn Zijlstra

"Durch die Leckereien, Schleichwege und Zugreihenfolge können einige sehr interessante Taktiken überlegt und probiert werden. Es ist somit weit mehr als ein simpler Würfelwettlauf und auch das Thema Jagd- und Beutetiere kann hier angesprochen werden."
- **Peter Taschner**, Spieletest.at

ISBN 978-90-79629-18-3

kooperativ

mehr als 100.000 verkaufte Spiele

Autor: Jim Deacove
Illustrator: Zofia Burkowska

Spielerzahl: 1-8
Spieldauer: 10 Minuten
Altersempfehlung: 4+

Der Geheimgang

kooperatives Memory-Spiel

Letzte Nacht haben Diebe drei wertvolle Gegenstände in einem Geheimgang versteckt. Heute nach Mitternacht werden sie diese holen. Wir sind Detektive und wollen gemeinsam herausfinden welche Gegenstände sich hinter der geheimen Tür verbergen. Wenn wir es schaffen, bevor die Uhr Mitternacht schlägt, haben wir die Diebe überlistet.

Der Geheimgang ist ein spannendes Gedächtnisspiel für verschiedene Altersgruppen. Die Kinder helfen einander: Wo haben wir das zweite Gemälde schon gesehen? Welche Gegenstände sind im geheimen Gang versteckt?

Autor: Jim Deacove
Illustrator: Asia Jackowska

Spielerzahl: 1-8
Spieldauer: 15 Minuten
Altersempfehlung: 5+

kooperativ

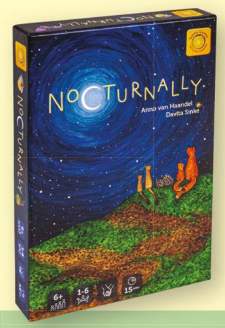
ISBN 978-90-79629-21-3

Nocturnally

kooperatives Nachtspiel

Es ist Nacht im Wald. Die jungen nachtaktiven Tiere wollen unbedingt gemeinsam spielen, also haben sie sich heimlich aus dem Staub gemacht. Die Eltern begeben sich auf die Suche, jedoch ist es sehr dunkel. Zum Glück helfen ihnen der Leuchtkäfer und das Glühwürmchen. Schafft ihr es die Eltern und Kinder wieder zusammen zu bringen, bevor die Sonne aufgeht?

Nocturnally ist eine aufregende und herausfordernde neue Memory-Variante. Die Spielenden spielen gemeinsam und versuchen durch cleveres Tauschen Paare zu bilden. Für noch mehr Spaß sorgen die verschiedenen Herausforderungen und Schwierigkeitsgrade.



Autoren: Anno van Haandel & Davita Sinke
Illustrator: Davita Sinke

Spielerzahl: 1-6
Spieldauer: 15 Minuten
Altersempfehlung: 6+

kooperativ

ISBN 978-90-79629-33-6

EISWÜRFELN
Der köstliche Würfelspaß

Schokolade, Haselnuss und Pistazie? Oder doch lieber Erdbeer, Melone und Heidelbeer? Wer kennt das nicht? Die Entscheidung fällt nicht leicht, wenn man vor der Eistheke steht. Am liebsten würde man alle Sorten probieren!

Eiswürfeln ist ein lockeres Würfelspiel für alle großen und kleinen Eisliebhaber. Mit etwas Glück und einer guten Portion Risikofreude würfelst du dir die richtigen Eissorten für einen leckeren Eisbecher zusammen und sammelst dafür Punkte.

Doch Vorsicht, wenn du zu gierig bist und am Ende nicht genug Geld gewürfelt hast, um dein Eis auch bezahlen zu können, gehst du leer aus.

Autorin: Tanja Philippeit
Illustration: Kreativbunker

Spielerzahl: 2 - 5
Spieldauer: 30 Minuten
Altersempfehlung: 6+

NO PROB-LAMA
Das spaßige Kartenspiel für Lama-Fans

Weniger ist mehr – das ist hier das Motto.
Jeder Spieler hat neun Karten verdeckt vor sich liegen. Diese werden im Verlauf des Spiels aufgedeckt und mit Karten vom Stapel ausgetauscht. Das Ziel: möglichst wenig Punkte machen.

Mit etwas Glück beim Kartenziehen, vor allem aber durch geschicktes Sammeln von Drillingen, kannst du es schaffen, deinen Punktestand sogar in den Minusbereich zu bringen. „No Prob-Lama", könnte man fast meinen. Wenn da nicht das Drama-Lama wäre, das dir ganz schön die Tour vermasseln kann.

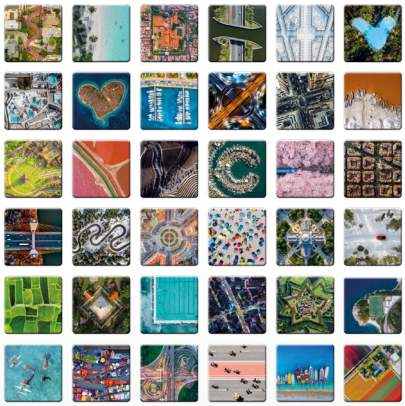
Bleibt nur zu hoffen, dass Dich ein Karma-Lama rettet!

Autorin und Illustratorin: Tanja Philippeit

Spielerzahl: 2 - 6
Spieldauer: 30 Minuten
Altersempfehlung: 8+

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

AERIAL
Die Erde von oben - Memospiel



Auf der Suche nach den meisten Bildpaaren entdecken die Spieler die Erde aus der Vogelperspektive. Sie trainieren dabei nicht nur ihr Gedächtnis und ihre Konzentrationsfähigkeit. Sie lernen faszinierende Landschaften und Bauwerke auf der ganzen Welt von einer völlig neuen Seite kennen.

Autorin und Illustratorin:
Tanja Philippeit

Spielerzahl: 2 - 6
Spieldauer: 30 Minuten
Altersempfehlung: 6+

36 farbenprächtige Bildmotive auf 72 hochwertigen Spielkarten

Spielanleitung mit Detail-informationen zu den Motiven

Hergestellt in Deutschland

4 260472 860687

BLUMIG
Das Memospiel für Blumenliebhaber

Auf der Suche nach den meisten Bildpaaren tauchen die Spieler in die farbenprächtige Welt der Blumen ein. Dabei trainieren sie nicht nur ihr Gedächtnis und ihre Konzentrationsfähigkeit. Sie lernen nebenbei auch die erstaunliche Blumenvielfalt kennen und schärfen ihren Sinn für Details.

Autorin und Illustratorin:
Tanja Philippeit

Spielerzahl: 2 - 6
Spieldauer: 30 Minuten
Altersempfehlung: 6+

36 farbenprächtige Bildmotive auf 72 hochwertigen Spielkarten

Spielanleitung mit Detail-informationen zu den Motiven

Hergestellt in Deutschland

4 260472 860694

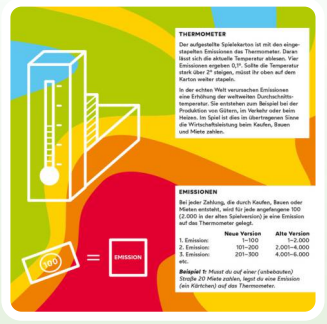
Klimapoly

Die Klimaerweiterung für Monopoly

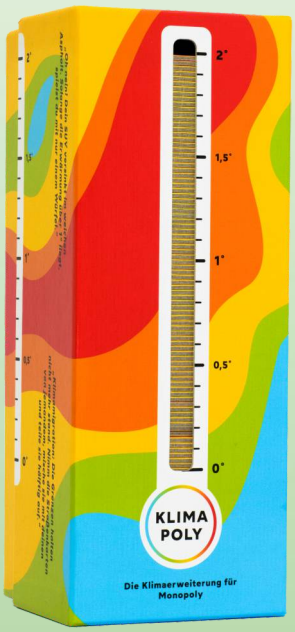
Jetzt gibt es Jahrhundertfluten,
Klimastreiks und richtig heiße Sommer.
Mit steigender Temperatur werden die Ereignisse der neuen Klimakarten intensiver und witziger. Ab 2 Grad sind sie unkalkulierbar, ganz so, wie es die Klimaforschung sagt.

#gamechanger #Spieleerweiterung #upcycling #Monopoly #Klimawandel #Klimapoly

Spiele Monopoly
mit
neuen Regeln
neuem Tempo
neuem Spielziel.



Klimapoly
verbindet
jung und alt.



Um die Klimakatastrophe und ein schnelles Spielende zu verhindern, könnt ihr Bäume pflanzen und eure Häuser klimafreundlich sanieren.
Kommt ins Gespräch! Wenn es gut läuft, schafft ihr es gemeinsam, den Klimawandel zu bremsen und wieder auf 0° zu kommen (**kooperatives Spielziel**).

Autor: Philipp Socha
Gestaltung: Barbara Bättig

Spielerzahl: 2 bis 8
Spieldauer: 120 Minuten
Spielalter: ab 10 Jahren

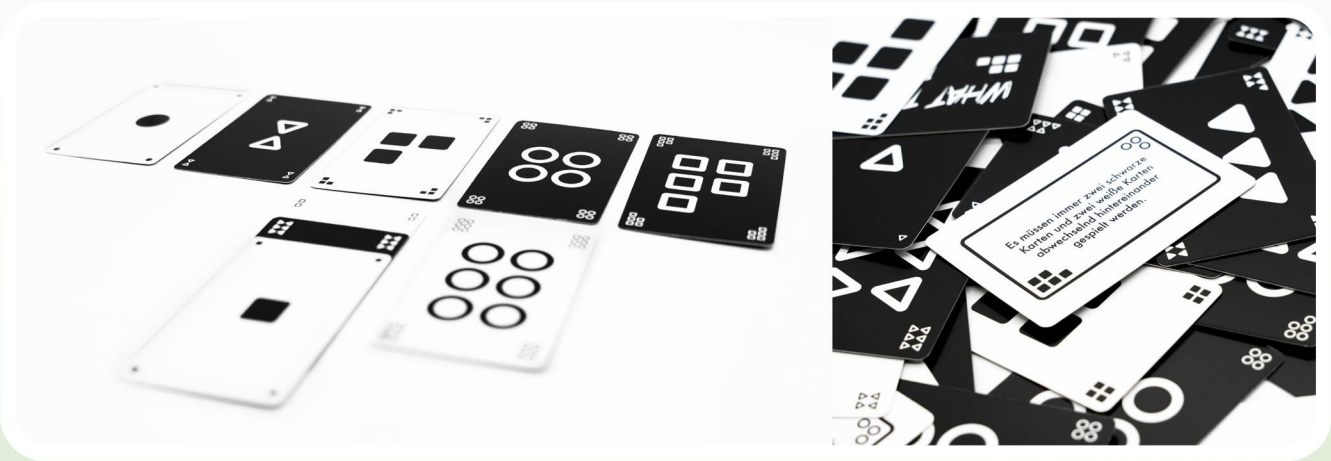
TECHNISCHER HINWEIS: Ja, man benötigt zum spielen ein Monopoly Spiel (alte oder neue Version mit 4.000 oder 200 bei "über los").
Klimapoly ist nur die Erweiterung.

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

What the Rule?!

Findest du die geheime Regel?

Bei diesem Spiel versucht ihr, durch geschicktes Ausspielen eurer Handkarten herauszufinden, nach welcher geheimen Regel eure Karten gelegt werden dürfen. Wer sich dabei geschickt anstellt, wird mit Punkten belohnt. Schafft ihr es, die geheime Regel herauszufinden? Oder denkt ihr euch am Ende ***What the Rule?!***



So funktioniert's

Zu Beginn jeder Runde denkt sich ein Spieler eine Regel aus und wird damit zum Spielleiter dieser Runde. Die anderen Spieler spielen reihum ihre Handkarten aus. Wird eine zur Regel passende Karte ausgespielt, so darf der Spieler versuchen, die geheime Regel zu erraten. Sobald ein Spieler die richtige Regel herausgefunden hat, endet die Runde. Die nächste Runde beginnt dann mit einem neuen Spielleiter und einer neuen Regel.

Gespielt wird mit 144 Spielkarten, wobei jede Karte genau zwei Mal im Spiel enthalten ist. Die Karten unterscheiden sich durch vier verschiedene Eigenschaften:

1. Die Form: „Kreis", „Dreieck" oder „Quadrat".
2. Die Anzahl der Formen: „1", „2", „3", „4", „5" oder „6".
3. Die Füllung der Formen: „ausgefüllt" oder „unausgefüllt".
4. Die Farbe der Karte: „weiß" oder „schwarz".

Eine einfache Regel wäre zum Beispiel: „Es müssen immer abwechselnd schwarze und weiße Karten gelegt werden". Schafft ihr es, die Regel zu herauszufinden? Oder denkt ihr euch am Ende ***What the Rule?!***

8 +

2 - 10

Autoren:
Julian Braunwarth
Nils-Lucas Schönfeld

4 170000 041054

KÖNNT IHR DEN KRIMIFALL LÖSEN?

X-SCAPE

Das Krimispiel - Löst unaufgeklärte Verbrechen!
Wenn ein Mordfall nicht gelöst werden kann, spricht man von einem Cold Case. Dieses Spiel ist wie eine realistische Ermittlungsakte gestaltet.
Sichtet und analysiert über 40 Zeitungsartikel, Beweismittel, Fotos, Dokumente und auch digitale Materialien.

Cold Case Detectives - Fall #4: Tod am Filmset 1986
Es ist Frühling 1986 in Hollywood, als der 23-jährige Brian Decker bei Dreharbeiten zu einem Horror-Film ermordet aufgefunden wird. Könnt Ihr herausfinden, was mit ihm passiert ist?

COLD CASE DETECTIVES

Autorin: Daria Nina
Design: Inka Faust

Spielerzahl: 1 - 4 Spieler
Spieldauer: 2 - 3 Std.
Altersempfehlung: 14+

4 260484 033512

DAS KRIMIDINNER FÜR ZUHAUSE

MORD bei Tisch

Ende November 2023 erhältlich

Erlebt einen besonderen Abend mit Freunden
Lade Freunde zum mörderischen Spielvergnügen nach Hause ein! Jeder Spieler schlüpft in eine ausgefallene Rolle und gehört zu den Hauptverdächtigen in einem Mordfall. Ihr werdet Hinweise diskutieren, lachen und versuchen dem Täter auf die Schliche zu kommen.

Der Dorfdisco-Fall
Wir befinden uns Mitte der 1980er Jahre in der kleinen aber feinen Dorfdisco „Fruchtig". Doch erst verdirbt ein Feueralarm die ausgelassene Partystimmung, und dann wird auch noch Andi, alias DJ Pommes, ermordet aufgefunden. Könnt ihr gemeinsam den Kriminalfall lösen?

Autorin: Daria Nina
Design: Inka Faust

Spielerzahl: 4 - 6 Spieler
Spieldauer: 2,5 - 4 Std.
Altersempfehlung: 16 - 116

4 260484 033840

Chrono Fall: At the End of Space and Time

Autoren: Stefan Scheidtweiler und Christian Schäfer-Scheidtweiler
Grafiken: Samaneh Khoshbouy-Siakani, Daniel Wilwers
Personen: 1 - 4
Spieldauer: 45 - 150 Min
Alter: 14+

4 170000 031840

Mountain Goats

OSTIA SPIELE

Mountain Goats: Auf dem Gipfel ist nur Platz für eine Ziege! Die Spieler bilden mit 4 Würfeln Zahlen von 5 bis 10 und ziehen ihre Ziege am entsprechenden Berg voran. Der Gipfel bietet Siegpunktchips – je häufiger die Zahl passt, um so mehr.

Große Schadenfreude entsteht, wenn die nächste Ziege den bisherigen Punktesammler an den Fuß des Berges zurückschickt. Setzt Du auf viele gleiche Chips oder auf den Bonus für ein komplettes Set?

Mountain Goats ist schnell erklärt und geeignet für Familien und als Absacker.

0 089336 770320

Autor: Stefan Risthaus
Illustration: Ana Gravril, Daniel Profiri

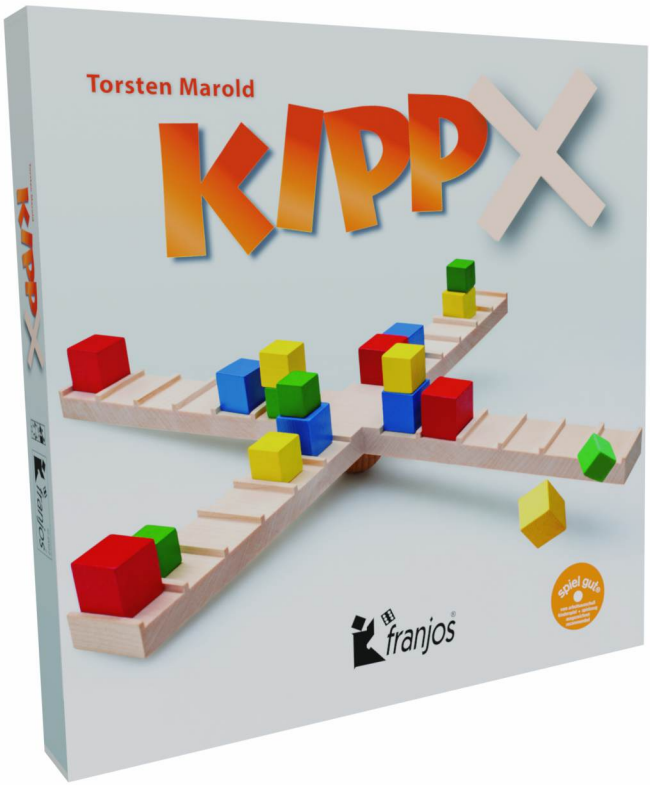
Spielerzahl: 2–4
Spieldauer: 20 Min.
Altersempfehlung: 6+

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

franjos®

KIPP X

neue Ausgabe



Kippt sie oder nicht? Das ist die spannende Frage bei jedem Spielzug der Spieler. Kipp X fesselt, fordert und ist doch kinderleicht zu spielen. Einfach einen Holzwürfel auf der Kreuzwippe platzieren und fertig - wenn da das Kippen nicht wäre. Kipp X ist ein packendes Geschicklichkeitsspiel und ein großer Spaß für die ganze Familie oder Freunde!

„..Dieses Spiel erinnert an Spielzeug aus früheren Zeiten. Es wurde aus robusten, griffigen Materialien ohne Schnickschnack gefertigt. Es ist ein Paradebeispiel dafür, dass gute Spiele eben nicht immer viel Zubehör benötigen....Auch die Spielregeln sind denkbar einfach und kinderleicht erklärt. ...

Fazit

Was ein lustiges Spiel, das echt eine Menge Spaß bereitet. Und dass trotz aller Einfachheit...

Quelle: http://buchwurm.org/torsten-marold-kipp-x/

JUGuinho 2013

LABEL ludo 2014

spiel gut®
vom arbeitsausschuß kinderspiel + spielzeug ausgezeichnet recommended

„...Das Spiel besticht durch seine einfachen Regeln und ist trotzdem spannend..."

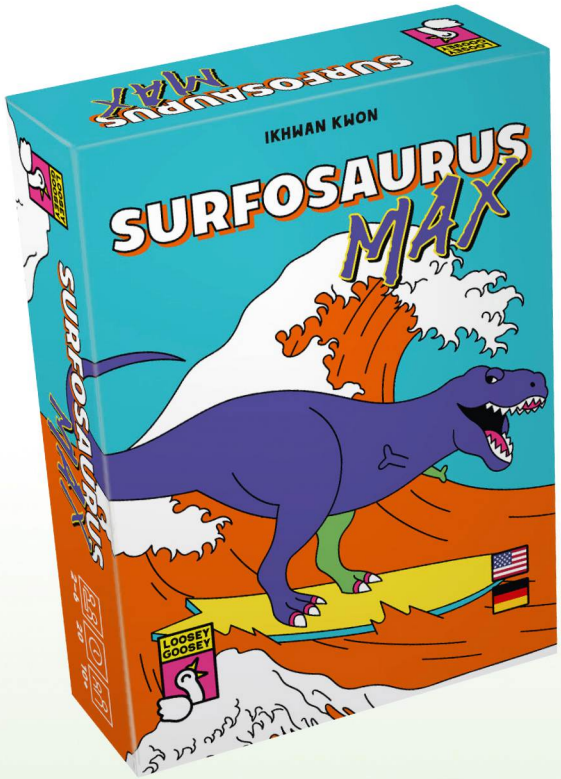
Quelle:http://www.treffpunkteltern.de

Autor: Torsten Marold
Illustrator: Bernd Märtens

Spielerzahl: 2 - 4
Spieldauer: 15 Minuten
Altersempfehlung: 5+

4 021505 222113

Surfosaurus MAX



Karten
Sets sammeln / Poker-Hände
Semi-kooperativ

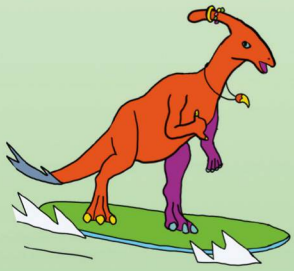
Material:

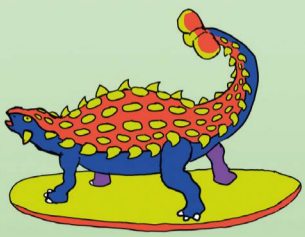
- 110 Karten (Surfosaurier, Surfbretter & Kokosnüsse)
- 12 Übersichten
- 1 Surfosaurus MAX

Kartenkombos – miteinander gegeneinander!

Surfosaurus MAX spielt ihr mit Karten in sieben Farben, mit Werten von 01 bis 12. Ein hoher Kartenwert bedeutet wenige Punkte und andersherum. Wenn du am Zug bist, spielst du eine Karte aus und ziehst sofort nach.

Wenn die richtige Anzahl Karten liegt, gewinnt die bestmögliche Karten-Kombo auf dem Tisch, die sich aus allen Karten aller Spieler bilden lässt. Falls auch du eine Karte beisteuern konntest, bekommst du Punkte.





4 270002 526556

Autor: Ikhwan Kwon
Illustrator: Matthias Mödl

Spielerzahl: **2-6 Spieler**
Spieldauer: **20 Minuten**
Altersempfehlung: **10+**

www.looseygooseygames.com/surfosaurus-max

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Lunar Laser Frogs

Karten + Würfel
Action / gleichzeitiges Spiel
Mustererkennung

Material:

- 40 Spielerkarten
- 70 Punktekarten
- 6 Würfel

Das laser-schnelle Spiel für bis zu 8 Würfler!

Lunar Laser Frogs' Würfel haben Icons in drei Farben sowie Blankoseiten. Wenn du am Zug bist, wirfst du in drei Würfen alle sechs Würfel. Zugleich, sogar während du noch würfelst, wirft jeder andere Spieler eine seiner Karten verdeckt auf einen Stapel.

Die jeweils erste Karte einer Farbe ist einen Punkt pro übereinstimmenden Würfel wert. Fehlt dabei eine Würfelfarbe komplett, wird sie auf alle Würfel „gelasert" und bringt plötzlich sechs Punkte.

Autor: Andreas Preiss
Illustrator: Matthias Mödl

Spielerzahl: **3-8 Spieler**
Spieldauer: **15 Minuten**
Altersempfehlung: **8+**

www.looseygooseygames.com/lunar-laser-frogs

4 270002 526549

NUOVIS

MONSTER CUP
der monstermäßige Kartenspaß für die ganze Familie!

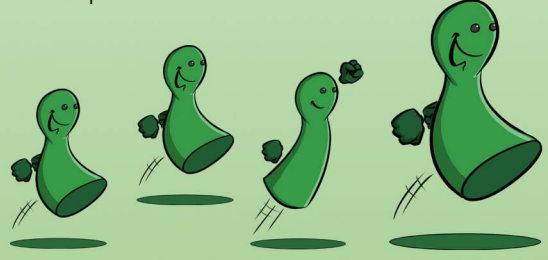
- einfache Regeln
- für Kinder und Erwachsene
- für 2-6 Spieler
- Dauer ca. 30-45 Min.
- enthält 112 Karten

Sammle deine Monster für den Monsterkampf!
Wenn du am Zug bist, kannst du drei Monsterkarten vom Stapel ziehen. Wähle eine aus, die du behalten möchtest, die anderen beiden gibst du an deine Nachbarn weiter.

In jeder Runde wird ein anderer Monsterkampf ausgetragen – mal nur für Monster in bestimmten Farben, mal nur für Monsterkarten mit einer bestimmten Anzahl.

Entscheide, mit welchen der gesammelten Monsterkarten du am Monsterkampf in dieser Runde teilnehmen willst, und lege diese verdeckt auf den Tisch.
Du kannst auch bluffen und nur die „Null-Karte“ einsetzen.

Von Runde zu Runde gibt es mehr Punkte zu gewinnen, sodass es bis zum Schluss spannend bleibt!
Wer gewinnt am Ende den Monster Cup?



Autor: Michael Schüller

Spielerzahl: 2-6 Spieler
Spieldauer: 30-45 Minuten
Altersempfehlung: 6+

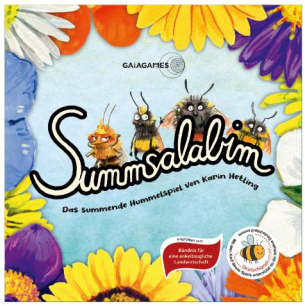
4 270001 202918

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Summsalabim - das summende Hummelspiel

GAiAGAMES

NACHHALTIG
KLIMANEUTRAL
PLASTIKFREI



Nominiert für: Lernspiel des Jahres 2023 und Graf Ludo (Auswahlliste)

Im nachhaltigen, interaktiven und kooperativen Kinderspiel Summsalabim versuchen die Spieler*innen durch Balancieren und gutes Zuhören eine Holzhummel auf der richtigen Blüte landen zu lassen.

Dabei werden die Sinne der Spieler*innen immer wieder durch die giftigen Zauber von „Pestizido" und seinem Zauberwürfel eingeschränkt.

Seit 2015 verbinden wir von Gaiagames Spaß und Emotionen mit Themen, die uns am Herzen liegen. Mit „Summsalabim" wollen wir Menschen für Hummeln und einheimische Pflanzen begeistern und sie dadurch zu deren Schutz anregen. Unser Motto: Begeistern statt Belehren.

Autor/in: Karin Hetling
Illustrator/in: Nicole Pustelny

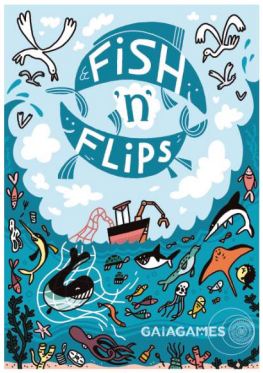
Spielerzahl: 2 - 5+
Spieldauer: 15 Minuten
Altersempfehlung: Ab 5 Jahren

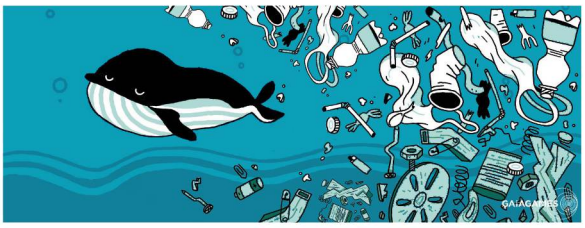
9 783982 308425

Fish n Flips – das clevere Kartenspiel zum Schutz der Meere

GAiAGAMES

NACHHALTIG
KLIMANEUTRAL
PLASTIKFREI





Nominiert für: Flip (französischer Umweltspielpreis)
Auszeichnungen: Spielgut

Kompetetiv und kooperativ spielbar!

Im nachhaltigen und innovativen Kartenspiel Fish ´n´ Flips retten die Spieler*innen, mit Hilfe von Aktionskarten, bedrohte Meerestiere aus den Fischernetzen.

Im Spiel wird das Retten der 8 verschiedenen Meerestiere durch spezielle Müllkarten erheblich erschwert. Denn eines ist klar: Müll in den Meeren nervt!

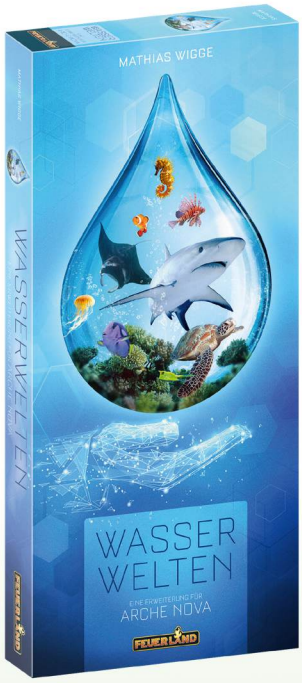
Hoher Wiederspielwert durch knifflige Spezialfähigkeiten der Meerestiere, 3 verschiedene Müllarten und einem Kampagnenmodus mit 9 Leveln. Aber Achtung vor rauchenden Köpfen :D

Autor/in: Kevin Luhn
Illustrator/in: Dominik Wendland

Spielerzahl: 1 - 4+
Spieldauer: 15 bis 20 Minuten
Altersempfehlung: ab 7 Jahren

9 783982 308470

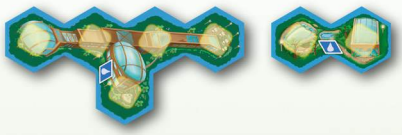
Arche Nova - Wasserwelten



... ist die erste Erweiterung für das Erfolgsspiel Arche Nova.

Sie präsentiert die vielfältige Welt der Meerestiere. Doch um diese im Zoo zu präsentieren, müssen erst neue Spezialgehege, die Aquarien, gebaut werden.

Jedes Meerestier zeigt ein Wellensymbol. Kommt eine Karte mit Wellensymbol neu in die Auslage, dann wird die Karte auf Aktenregister 1 aus der Auslage „gespült" und es wird neu aufgefüllt. Einige Meerestiere zeigen auch ein Riffsymbol. Sie haben einen Riffeffekt, der immer aktiviert wird, wenn ein Tier mit Riffeffekt in denselben Zoo gespielt wird.



Besonders spannend sind die alternativen Aktionskarten. Für jede der 5 Aktionskarten gibt es 4 neue Alternativen mit eigenen Zusatzfähigkeiten. Zu Beginn des Spiels tauschen alle 2 ihrer Basis-Aktionskarten gegen diese Karten aus. So wird jede Partie Arche Nova noch asymmetrischer.

Neue Universitäten bieten einfachen Zugriff auf Tierklassensymbole.

Holzmarker für die 3 Leisten sowie kleine Holztiere für die Markierung der Artenschutzprojekte runden die Erweiterung ab.

Außerdem gibt es noch neue Bonusplättchen, Sponsoren-, Artenschutz- und Endwertungskarten.

Insgesamt ist die Erweiterung Wasserwelten ein tolles Gesamtpaket, das den Wiederspielreiz von Arche Nova noch einmal erhöht.

Nur mit Arche Nova spielbar!

4 260705 310293

Autor: Mathias Wigge
Illustrator: Loïc Billiau

1 – 4 Personen, 90 – 150 min, Alter 14+

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Expeditions

Das neue Spiel von Jamey Stegmaier in der Welt von Scythe mit den atemberaubenden Illustrationen von Jakub Rozalski.

In diesem kartengesteuerten Spiel erkunden alle mit ihrem Mech nach einem Meteoriteneinschlag Tunguska. Dabei können Artefakte entdeckt und ausgerüstet, Meteoriten verschmolzen und Aufträge erfüllt werden. Doch bevor die vollen Vorteile eines Ortes verfügbar sind, muss zuerst noch die Verderbnis mit List und Stärke beseitigt werden. Das Erreichen von Zielen erhöht die Chancen auf den Gewinn des Spiels.

Im Spiel gibt es 3 Basis-Aktionen:
(Mech) Bewegen, Karte spielen und Vorteile des Ortes Sammeln. Pro Zug werden zwei davon ausgeführt. Wenn alle Möglichkeiten erschöpft sind, wird gerastet, um im nächsten Zug mit der vollen Kartenhand wieder durchzustarten.

Autor: Jamey Stegmaier
Illustrator: Jakub Rozalski
1 – 5 Personen, 60 – 90 min, Alter 14+

4 260705 310255

Age of Innovation

Terra Mystica in einer neuen Dimension!
Alles, was unzählige Fans am modernen Klassiker schätzen, ist vorhanden; es gibt aber noch mehr zu entdecken. Variabilität steht hier im Mittelpunkt.

Die 12 Gemeinschaften und 17 Paläste sind keiner Landschaft zugeordnet und werden in jedem Spiel neu zusammengestellt. Als neue Währung kommen die Bücher ins Spiel, mit denen man Aktionen ausführen kann oder seine Gemeinschaft mit Innovationen weiterentwickelt. Neutrale Gebäude, neue Möglichkeiten Städte zu gründen und zufällig angeordnete Kompetenzen erfordern jedes Mal neue, interessante Entscheidungen.

In jedem Spiel wird eine Gemeinschaft und eine Palastfähigkeit neu zugeordnet. So gibt es immer wieder neue Kombinationen.

4 260705 310248

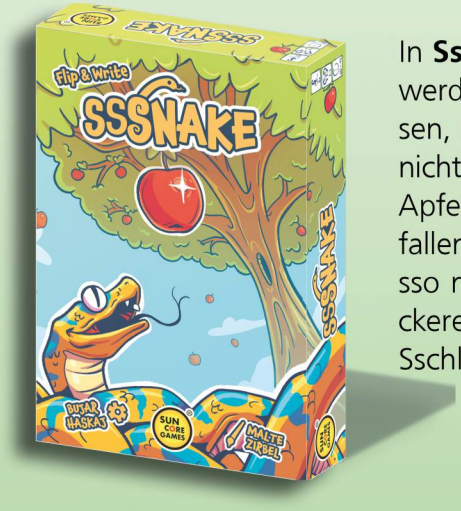
Autor: Helge Ostertag
Illustratoren: Alvaro Calvo Escudero, Lukas Siegmon
1 – 5 Personen, 40 min / Person, Alter 14+

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Sssnake - Flip&Write

Flippen, Zeichnen, Fressen, Wachsen, nicht ausscheiden!

Hungrig? Willkommen bei Sssnake, dem kurzweiligen Flip&Write-Spiel für die ganze Familie. Schlängelt euch durch verschiedene Orte, nutzt erlangte Fähigkeiten, fresst viele frische Äpfel und wachst zur längsten Schlange heran. Aber passt auf, dass ihr euch nicht selbst beißt und ausscheidet!



In **Sssnake** ist ess euer Ziel, als Sschlange so grosss wie möglich zu werden und möglichsst lange im Sspiel zu bleiben. Um zu wachssen, müssst ihr Äpfel fresssen. Passst aber auf, dasss ihr euch dabei nicht sselbst beissst und aussscheidet! Vor jeder Runde wird eine Apfelkarte aufgedeckt, um zu besstimmen, wo die Äpfel vom Baum fallen werden. Wer viele Äpfel frissst, wächsst sschneller und erlangt sso neue Fähigkeiten, welche dabei helfen, noch bessser an die leckeren Äpfel heranzukommen. Dass Sspiel endet, wenn die vorletzte Sschlange aussscheidet.

Autoren:	Bujar Haskaj
Illustrator:	Malte Zirbel
Spieleranzahl:	2 - 6 Spieler
Spieldauer:	30-45 Min.
Alter:	ab 8 Jahren

Erklärvideo zum Spiel

www.suncoregames.ch

Erde

In Erde baut ihr mit atemberaubenden Tier- und Landschaftsbildern euer eigenes Ökosystem auf. Durch verschiedene Zielkarten gibt es in jedem Spiel etwas Neues zu entdecken und andere Wege, Punkte zu machen. Erde ist ein Spiel, in dem es euch nie langweilig werden wird, denn selbst wenn ihr grade nicht am Zug seid, dürft ihr die gewählte Aktion des aktiven Spielers in einer abgeschwächten Form ebenfalls ausführen. Und auch die Effekte, die einer Aktion zugeordnet sind, werden am Ende jedes Zuges für alle Mitspieler ausgelöst. So seid ihr permanent mitten im Spiel.

0 725765 192189

Autor: Maxime Tardif

Spielerzahl: 1-5
Spielzeit: 60-90 Min.
Altersempfehlung: 13+

Honey Buzz

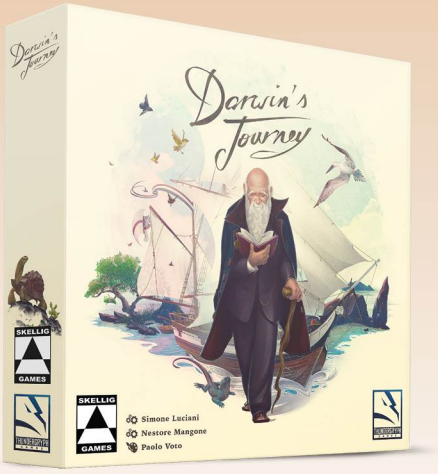
Spieleneuheit mit honigsüßer Illustration und knallharten Mechanismen. Bei Honey Buzz baut ihr ein Bienenvolk auf, erzeugt Honig und verkauft diesen am Bärenmarkt. Wenn es euch gleichzeitig gelingt, die von der Bienenkönigin ausgerufenen Wettkämpfe zu gewinnen, ist euch der Sieg in diesem Spiel sicher. Das verspielte Design und die einfachen Regeln laden Familien und Gelegenheitsspieler zu einer Partie ein, durch die vielfältigen und verzahnten Mechanismen kommen bei diesem Spiel aber auch Vielspieler voll auf ihre Kosten. Honey Buzz enthält auch eine Solovariante.

0 745178 257657

Autor: Paul Salomon

Spielerzahl: 1-4
Spielzeit: 45-90 Min.
Altersempfehlung: 10+

Darwin‘s Journey



Darwin‘s Journey ist ein Worker-Placement-Eurogame, in dem die Spieler Charles Darwins abenteuerliche Reise auf den Galapagos-Inseln, die zur Entwicklung seiner weltberühmten Evolutionstheorie beigetragen hat, nachspielen. Das innovative Worker-Progression-System des Spiels führt dazu, dass jeder Worker die Disziplinen studieren muss, die Voraussetzung für verschiedene Aktionen im Spiel sind. Zum Beispiele das Erforschen, Korrespondieren, Sammeln und Versenden von auf der Insel entdeckten Spezies. Jeder Spieler versucht mehrere kurz- und langfristige Ziele zu erfüllen, um damit auf abwechslungsreiche Weise Siegpunkte zu ergattern.

Autoren: Simone Luciani, Nestore Mangone

Spielerzahl: 1-4
Spieldauer: 60-120 Min.
Altersempfehlung: 14+

0 745178 257626

Darwin‘s Journey - Feuerland

Im Rückblick auf unsere Erkundung Feuerlands verschwamm die Zeit, als wir die üppige Wildnis dieses Archipels entdeckten. Die Tage unseres neuen Abenteuers schienen unendlich lang, anstrengend und manchmal surreal, aber die Zeit glitt uns schneller durch die Finger, als uns bewusst war. In der Feuerland-Erweiterung von Darwin‘s Journey verfolgen die Spieler Charles Darwins Expedition durch die Gebiete von Tierra del Fuego. Feuerland führt Zeitmanagement und eine spannende neue Landkarte ein. Die Spieler können Abenteuer erleben, um ertragreiche Belohnungen zu erhalten, aber sie müssen darauf achten, ihre begrenzte Zeit weise zu nutzen!

Autoren: Simone Luciani, Nestore Mangone

Spielerzahl: 2-5
Spieldauer: 120-150 Min.
Altersempfehlung: 12+

0 745178 257633

Pirate Tales

In Pirate Tales ist jeder von euch ein furchtloser Piratenkapitän auf der Suche nach dem größten Schatz! Ihr plant eure Reise, indem ihr Abenteuerkarten zieht und auslegt, eine Mannschaft anheuert, würfelt und die Segel setzt. Helft eurer Besatzung mit euren Handkarten und den richtigen Entscheidungen zum Erfolg. Macht euch auf die Suche nach Schätzen, aber nehmt euch in Acht! Riesenkraken, Geisterschiffe und verführerische Meerjungfrauen wollen euch vom Kurs abbringen. Wer von euch wird am Ende seiner Abenteuerreise der reichste Kapitän von allen sein und seinen wohlverdienten Ruhestand auf seiner eigenen Insel unter Palmen verbringen?

0 725765 192141

Autor: Benno Thönelt

Spielerzahl: 2-4
Spieldauer: 45-60 Min.
Altersempfehlung: 8+

Kingscraft

Kingscraft komprimiert das Gefühl eines klassischen RPG-Abenteuers in ein Spiel von etwa 60 Minuten. Im Laufe des Spieles stellt ihr euch mit euren Würfeln und eurer Ausrüstung gegen böse Kreaturen. Findet neue Ausrüstung, Waffen, Tränke und Artefakte und wertet diese in der Schmiede zu noch mächtigeren Ausrüstungskarten auf. Wichtig ist nur, dass ihr die passenden 2 Gegenstände habt, um sie zu einem höherwertigen Gegenstand zu vereinen. Das modulare Spielbrett mit bis zu 45 Gegenstandskarten bildet dabei das Herzstück des Spiels. Habt aber auch immer ein Auge auf den in eurer Spielrunde ausliegenden König und sucht nach seinen Schwächen. Die wilden Kreaturen machen jede Partie abwechslungsreich und spannend.

0 725765 192165

Autor: David Kühn

Spielerzahl: 2-4
Spieldauer: 20-70 Min.
Altersempfehlung: 10+

Block and Key

In einem seit langer Zeit vergessenen Tempel, verbergen sich zahlreiche Geheimnisse, die es zu entschlüsseln gilt. In Block and Key platziert ihr 3D-Klötze in einem gemeinsamen Spielbereich und versucht so eure Auftragskarten zu erfüllen. Die Herausforderung bei Block and Key besteht darin, dass eure Sicht auf den gemeinsamen Spielbereich beschränkt ist, so seht ihr immer nur die euch zugewandte 2D-Perspektive des 3D-Spielbereichs. In jeder Runde könnt ihr entweder neue Klötze aus dem Vorrat ziehen oder einen Klotz auf das gemeinsame Feld legen.

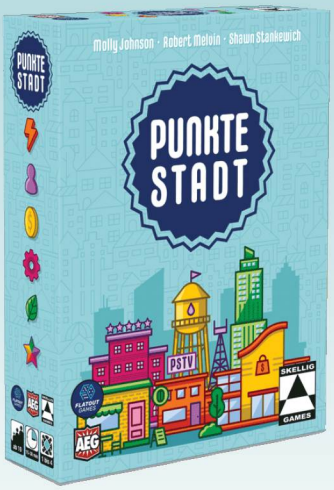
Autoren:
David Van Drunen

Spielerzahl: 1-4
Spieldauer: 20-40 Min.
Altersempfehlung: 8+

0 725765 192387

Punktestadt

Die Macher von Punktesalat hat es in die Stadt verschlagen. Punktestadt ist ein schnelles und unterhaltsames Karten und Stadtbauspiel für die ganze Familie! Mit den über 150 einzigartigen Gebäudekarten werdet ihr in jeder Partie eine andere Stadt errichten! Punktestadt besticht durch ein einfaches Prinzip: Karten wählen und die bestmögliche Kombination bilden, ergänzt um Ressourcenmanagement und Enginebuilding – so ist es leicht zu erlernen, aber dennoch herausfordernd!



Autor: Molly Johnson,
Robert Melvin,
Shawn Stankewich

Spielerzahl: 1-4
Spieldauer: 15-30 Min.
Altersempfehlung: 10+

0 725765 192479

Bube, Dame, König*in

Spielköpfe

Das gängige Karten-Deck neu aufgelegt – gendergerecht, vielfältig und nachhaltig

Das komplette Deck besteht aus 52 Karten und 3 Spielköpfen (Jokern).

Es enthält die Karten 2 bis Ass in einfacher Ausführung.
Nachhaltig produziert und ohne Plastik.

Autor: Spielköpfe
Illustration: Roya Soraya, Amie, Lisa-Marie, Anders, Vanessa, Berni, Eva, Louisa

Spielerzahl: 2 bis 8
Spieldauer: 10-30 Minuten
Altersempfehlung: 6+

4 270000 966422

Erfinderinnen Memo

FUTURF Spielköpfe

Mit dem Erfinderinnen Memo lernen Kinder 24 Frauen und ihre Erfindungen kennen und erfahren mehr über ihre spannenden Geschichten. Auf einer Karte ist die Erfindung, auf einer anderen die Erfinderin.

Das Spiel wurde nach höchsten Nachhaltigkeitsstandards in Europa hergestellt und ist als eco-friendly game zertifiziert.

Autoren: Futur F und Spielköpfe
Illustration: Roya Soraya, Ilka, Amie, Lisa-Marie, Vanessa

Spielerzahl: 2 bis 8
Spieldauer: 10-20 Minuten
Altersempfehlung: 4+

4 270003 247528

Love Hotel Manager

A fuckin' funny card game

Traditionelle Love Hotels sind veraltet. Ichien san will die größte und beste Kette in Osaka gründen. Sie sucht talentierte Facility Manager für Ruhm und Anerkennung. Ihr seid die unsichtbaren Helden im Hintergrund, die den Betrieb reibungslos halten. Effizientes Arbeiten bringt Erfolg.

Autor/in: **Thade Precht**
Illustrator/in: **Christian Bögle**

Spielerzahl: **2 bis 4**
Spieldauer: **20 Minuten**
Altersempfehlung: **37+**

0 674498 116651

Dan Dan Dan

Ein analog-darwinistisches Reaktions-Ballerspiel

Wir bewegen uns in der Welt der Tekiya. Das ist Japans mehr oder weniger ehrenwerte Gruppe von Fressbudenbetreibern und fliegenden Händlern. Einst Vorläufer der Yakuza, sind die Tekiya auch heute noch existent und umtriebig. Und natürlich allesamt eine „große Familie". Trotzdem gönnt niemand dem anderen auch nur die Mayo auf dem Okonomiyaki.

Autor/in: **Thade Precht**
Illustrator/in: **Christian Bögle**

Spielerzahl: **2 bis 4**
Spieldauer: **20 Minuten**
Altersempfehlung: **10+**

6 744981 191268

Discordia (2. Auflage)

Das Römische Reich befindet sich beinahe auf dem Höhepunkt seiner Macht. Aus militärischen Außenposten an der Grenze zu Germanien entwickeln sich erste größere Siedlungen am Rhein. Als Statthalter verwaltest du eine davon und versuchst, die Sicherheit der Provinz zu gewährleisten.

In DISCORDIA (lat. Zwietracht) wetteifert ihr darum, innerhalb von vier Jahren die beste Infrastruktur aufzubauen. Alea iacta est - nutze die Würfel für deine Pläne, fertige Schiffe ab, schicke Bauern zur Ernte und entsende Legionen zum Schutz vor Überfällen.

Erlebe taktischen Spielspaß mit unerwartetem Ausgang und führe deine Stadt zum Sieg.

IRON GAMES
www.irongames.de

Deutsch/Englische Version

0635040937162

App | Brettspielwelt

PLAY ONLINE
discordia.brettspiel.digital

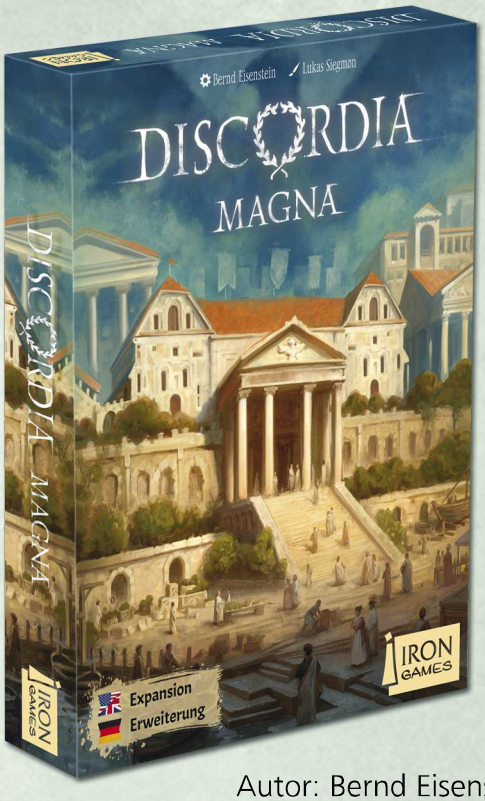
Autor: Bernd Eisenstein
Illustrator: Lukas Siegmon
Spielerzahl: 1 bis 4
Spieldauer: ca. 70 Minuten
Altersempfehlung: 12+

Discordia Magna *

53 nach Christus:
Die römischen Siedlungen an der Grenze Germaniens entwickeln sich zu großen, befestigten Städten, die sich nun deutlich voneinander unterscheiden.

Führe als Statthalter deine Stadt innerhalb von vier Jahren zu beeindruckender Größe.
Nutze dafür deine individuellen Vorteile und wäge ab, ob du mithilfe der Außenposten ein strategisches Bündnis zur Abwehr germanischer Angriffe schmiedest und wertvolle Boni erntest.

Die Erweiterung „Discordia Magna“ ist nur mit dem Grundspiel „Discordia“ spielbar und bietet mit sechs neuen Stadtplänen, asymmetrische Startbedingungen und mit den 10 Magnaplättchen (Außenposten) noch mehr Varianz für taktischen Spielspaß.



Deutsch/Englische Version

0635040937179

*** Erweiterung - das Discordia Grundspiel wird benötigt**

Autor: Bernd Eisenstein
Illustrator: Lukas Siegmon
Spielerzahl: 1 bis 4
Spieldauer: + 10 Minuten
Altersempfehlung: 12+

Planet Unknown

Seid gegrüßt, Planetenforscher! Die Ressourcen der Erde sind erschöpft. Im Zuge des Weltraum-Erforschungsprogramms wurdet ihr auserwählt, unbekannte Planeten zu erschließen und so die Zukunft der Menschheit zu sichern.

Sammle die meisten Medaillen, um zu gewinnen. Baue dazu deinen Planeten effizient aus, schreite auf deinen Ressourcenleisten voran, sammle Rettungskapseln ein, beseitige Meteoriten und behaupte dich gegen die Planeten links und rechts von dir.

Die drehbare Raumstation (S.U.S.A.N.) ist ein Alleskönner: Sie lässt euch alle gleichzeitig eure Plättchen wählen und dank ihr ist das Spiel nicht nur schnell aufgebaut, sondern auch aufgeräumt in der Schachtel verstaut.

Autoren: Ryan Lambert, Adam Rehberg
Illustration: Yorgo Manis
Spielerzahl: 1-6, Spieldauer: 70 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: einfaches Kennerspiel

4270003010856

Federation

Wir schreiben das Jahr 2442. Dank des technischen Fortschritts konnte die Menschheit die Antwort auf eine ihrer größten Fragen finden: Außerirdisches Leben existiert tatsächlich!

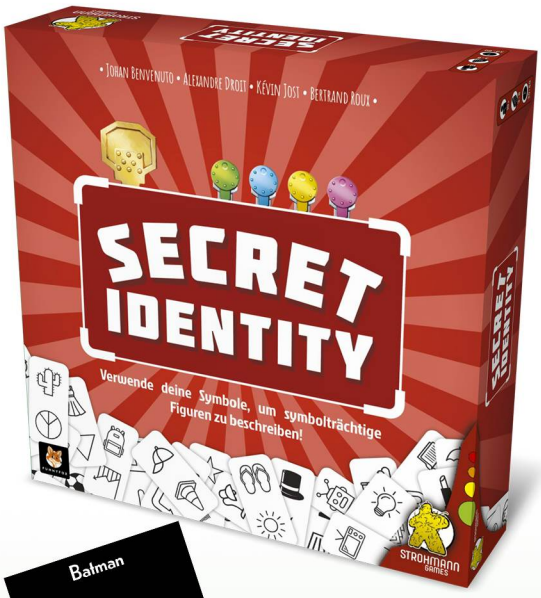
Der erste Kontakt erfolgte zu einer Zeit, als die Ressourcen auf der Erde knapp wurden. Seinerzeit wuchsen unsere Bedürfnisse und unser Wissensdurst gleichermaßen und so träumten wir von immer neueren Technologien.

Wir lernten, dass das Universum in viele Föderationen unterteilt ist, die Handel treiben, spionieren und sich weiterentwickeln.

Eine dieser Föderationen besteht bisher nur aus fünf Planeten und sucht nach weiteren Mitgliedern. Viele wollen in diese Föderation aufgenommen werden. Doch nur die Delegation,die innerhalb von 5 Jahren zur prestigeträchtigsten wird, wird dieses Ziel erreichen.

Autoren: Dimitri Perrier, Matthieu Verdier
Illustration: Miguel Coimbra
Spielerzahl: 2-4, Spieldauer: 30 Minuten pro Spieler
Altersempfehlung: Ab 14, Komplexität: Expertenspiel

4270003010832



Secret Identity

Verwende deine Symbole, um symbolträchtige Figuren zu beschreiben!

Gewinner des Jurypreises der UK Games Expo für das beste Partyspiel 2022!

In SECRET IDENTITY müsst ihr die geheimen Identitäten eurer Mitspieler herausfinden, während ihr gleichzeitig versucht, dass auch eure eigenen erraten werden.

Benutzt Piktogramme, um euren Charakter so gut wie möglich darzustellen, aber denkt daran, dass ihr jede Runde eine neue Identität annehmt und eure Piktogramme schwinden...

Bist du in der Lage, gleichzeitig ein geschickter Informant als auch ein scharfer Beobachter zu sein?

4270003010849

Autoren: Johan Benvenuto, Alexandre Droit, Kévin Jost und Bertrand Roux
Illustration: Alain Boyer
Spielerzahl: 3-8, Spieldauer: 30-60 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: Familienspiel

Windjammern

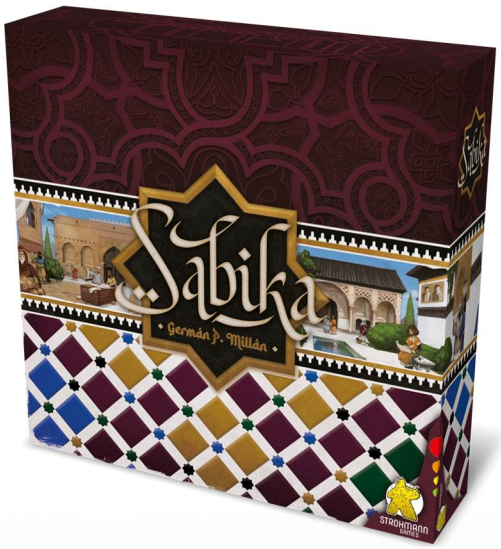
Ein schöner Tag auf See unter strahlend blauem Himmel! Das hattet ihr euch erhofft, als eure Boote am Morgen in See stachen. Doch dann kam alles anders. Ein Gewitter zog auf und brachte euch vom Kurs ab. Jetzt müsst ihr Riffe, Nebelbänke, Strudel und Kraken umschiffen und den Weg zurück finden. Wer von euch wird den Heimathafen mit intaktem Rumpf (und Verstand) erreichen?

Windjammern ist ein Stichspiel, bei dem jeder versucht, möglichst wenige Stiche zu machen.

Windjammern erschien ursprünglich auf Englisch unter dem Namen „Strife" im Eigenverlag des Autors. 2015 erschien es dann auf Deutsch bei Amigo Spiele als „Texas Showdown", ist aber zwischenzeitlich vergriffen, weswegen es höchste Zeit für eine Neuauflage war. Die neuen Illustrationen von Beth Sobel verlagern das Thema auf die hohe See.

4 262412 340075

Autoren: Mark Major
Illustration: Beth Sobel
Spielerzahl: 3-6, Spieldauer: 30-45 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: Familienspiel



Sabika

In Granada, auf dem Hügel al-Sabika (was im Arabischen Goldbarren bedeutet), schufen die Herrscher der Nasridendynastie (1232 – 1492) eines der beeindruckendsten Bauwerke der Weltgeschichte: Die Alhambra.
Umgeben von einer 2 km langen Mauer beherbergt der gewaltige Komplex die besterhaltenen Paläste des klassischen arabischen Islams.

In Sabika spielt ihr Adlige der Nasridendynastie, die mit der Errichtung von Türmen, Brunnen und Gärten am Bau dieser majestätischen Palastanlage mitwirken. Außerdem treibt ihr Handel mit Städten in Europa, im Maghreb und im NahenOsten und erwirtschaftet euch damit das Einkommen, um die hohen Tribute entrichten zu können, die die Katholischen Könige von euch fordern. Das Spiel endet mit der Eroberung Granadas durch die Katholischen Könige im Jahr 1492. Euer Ziel ist es, als die einflussreichsten Adligen der Nasridendynastie in die Geschichte einzugehen.

4270003010894

Autor: Germán P. Millán
Illustration: Laura Bevon
Spielerzahl: 1-4, Spieldauer: 60-120 Minuten
Altersempfehlung: Ab 14, Komplexität: Expertenspiel

Age of Rome

Nach der Ermordung Cäsars steht Rom ohne Anführer da. Übernehme die Rolle einer der sechs neuen potenziellen Anführer und setze dich gegen deine Rivalen durch, um der Ruhmreichste zu werden.

Entsende deine Legionen, um Caesars Mörder anzugreifen, stimme weise im Senat ab, entwickle Handel und Landwirtschaft, errichte ein Pantheon und baue Rom schließlich so auf, dass es seinen früheren Ruhm wiedererlangt.

Nach neun Runden auf einem innovativen, drehbaren Spielbrett wird der Spieler mit dem meisten Ruhm zum neuen Kaiser von Rom gekürt.

4270003010870

Autoren: Vangelis Efthimiou, Antonios Yannopoulos
Illustration: Evan Scale
Spielerzahl: 1-4, Spieldauer: 60-90 Minuten
Altersempfehlung: Ab 12, Komplexität: einfaches Kennerspiel

Autobahn

Ihr seid Vorstandsmitglieder der für die deutsche Bundesautobahn zuständigen Behörde. Über mehrere Epochen hinweg seid ihr vom Ende des Zweiten Weltkriegs bis zum heutigen Tag verantwortlich für die Entwicklung des Autobahnnetzes. Indem ihr euch an der Entwicklung der Autobahnen beteiligt, gewinnt ihr Sitze in verschiedenen Bauämtern der Bundesautobahn. Im Verlauf der Partie werden einige eurer Angestellten in den verschiedenen Abteilungen der Verwaltung in angesehenere Positionen aufsteigen. Erweitert das Netzwerk, verwirklicht verschiedene Projekte, befördert Arbeitskräfte, und leistet di besten Beiträge zum Bau und der Entwicklung der Autobahn.

Am Ende gewinnt, wer die prestigeträchtigeren Sitze innerhalb der Verwaltungsgremien innehat. Neben dem Bauen von Straßen fördert ihr außerdem den Transport von Waren aus Deutschland zu dessen Nachbarländern und den Bau von Tankstellen. Dadurch erhöht ihr euer verfügbares Budget und erhaltet zusätzliche Gelegenheiten für Beförderungen.

Autoren: Fabio Lopiano, Nestore Mangone
Illustration: Javier Inkgolem
Spielerzahl: 1-4, Spieldauer: 90-120 Minuten
Altersempfehlung: Ab 14, Komplexität: Expertenspiel

4270003010863

Beyond the Sun - Leaders of the New Dawn

Erweiterung zu Beyond the Sun.

Nach der Entdeckung der Hyperraumsprünge im Jahr 2246 durchzieht ein neuer Sinn für Einheit und Sinnhaftigkeit das gesamte Sonnensystem. Um die Gunst der Stunde zu nutzen, müssen sich die Fraktionen an der Macht schnell positionieren. Wer beim Wettrennen um die Kolonisierung der Galaxie die Nase vorn haben will, braucht fähige Anführer.

Dank der Omniweb Engine, einem Data-Mining-Netzwerk, das die gesamte Bevölkerung im Sonnensystem erfasst, kann jede Fraktion Kandidaten finden, die haargenau zu ihren Bedürfnissen passen – sowohl für die Innenpolitik als auch das Militär. Gelingt es eurer Fraktion, Anführer mit der perfekten Mischung von politischem Scharfsinn und militärischem Durchsetzungsvermögen zu finden und die anderen hinter sich zu lassen?

Leaders of the New Dawn ist die erste Erweiterung für Beyond the Sun. Dich erwarten neue Inhalte für das Grundspiel, das Anführer-Modul für noch mehr Spieltiefe und ein herausfordernder Solomodus!

Autoren: Dennis K. Chan, Joseph Summs
Illustration: Franz Vohwinkel
Spielerzahl: 1-4, Spieldauer: 90-120 Minuten
Altersempfehlung: Ab 12, Komplexität: gehobenes Kennerspiel

4 262412 340020

Marvel Remix

In Marvel: Remix stellst du ein Team aus berühmten Helden und Verbündeten zusammen, stärkst sie mit mächtiger Ausrüstung und Manövern und besuchst bekannte Schauplätze, während du es mit berüchtigten Schurken aufnimmst.

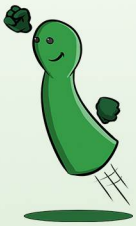
Alle erhalten sieben Karten auf die Hand, die Charaktere, Gegenstände oder Orte aus dem gesamten Marvel-Universum darstellen. In jeder Runde ziehst du eine Karte vom Remix- oder Schurken-Stapel oder nimmst eine der Karten, die deine Gegner abgelegt haben, bevor du selbst eine Karte ablegst.

Mach dich bereit für einen einzigartigen, epischen Kampf der Superhelden!

Marvel: Remix basiert auf dem preisgekrönten Spiel Fantastische Reiche, auch von Bruce Glassco, das im Jahr 2021 zum Kennerspiel des Jahres nominiert wurde!

BASIERT AUF
Fantastische Reiche
NOMINIERT ZUM KENNERSPIEL DES JAHRES 2021

Autor: Bruce Glassco
Illustration: Daniel Solis, Renee Lasater, Richard Dadisman
Spielerzahl: 2-6, Spieldauer: 20 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: Familienspiel



4 262412 340013

Ready Set Bet

VEREHRTES PUBLIKUM, IHRE EINSÄTZE, BITTE!

Seid dabei bei diesem rasanten und turbulenten Rennen und setzt auf die besten Pferde!

Während die Würfel (oder eine optional App) die Pferde auf der Rennbahn bewegen, platziert ihr eure Wetten in Echtzeit. Besetzt ihr frühzeitig die lukrativsten Wettfelder oder wartet ihr ab, wie sich das Rennen entwickelt, und steigt in letzter Sekunde ein?

Wer nach 4 Rennen am erfolgreichsten gewettet hat, gewinnt die Partie!

Selten ist es so emotional am Spieltisch. Es hält die Mitspieler kaum auf den Sitzen, wenn sie im Rennen "ihr" Pferd anfeuern, sobald es ins Finish geht. Jedes Mal wieder ein großer Spaß.

Autor: John D Clair
Illustration: Kirk W. Buckendorf, Athena Cagle
Spielerzahl: 2-9, Spieldauer: 45-60 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: Familienspiel

4270003010887

Obsession

STROHMANN GAMES

Das Leben in der englischen Grafschaft Derbyshire befindet sich im Umbruch. Mehrere Familien – alle mit heiratsfähigen jungen Damen und Herren – verstricken sich in einer Zeit des Optimismus in Romanzen und Intrigen. Das Schicksal meint es gut mit den etwas vernachlässigten Anwesen der traditionsreichen Familien, die im späten 18. Jahrhundert schwere Zeiten durchmachten. Jetzt, in der Mitte des 19. Jahrhunderts, verfügen die Familien Asquith, Cavendish, Ponsonby und York über neue Einnahmequellen und sind bestrebt, ihre Landgüter zu modernisieren und ihren angeschlagenen Ruf wiederherzustellen. Die Finanzmittel sind noch immer bescheiden, doch es herrscht eine neue Aufbruchstimmung im Süden von Derbyshire!

Ganz besonders neidisch blickt man in diesem Teil der Grafschaft auf Alderley Hall, wo die Witwe des Earls Margaret Fairchild und ihre Schwägerin Ethel mit einem gemeinsamen Einkommen von weit über 20.000 Pfund im Jahr residieren. Nur die Einsamkeit auf dem weitläufigen Anwesen trübt die großzügigen Herzen der beiden verwitweten und kinderlosen Damen.

Zu ihrer großen Freude durften sie nun neue Bewohner begrüßen: Margarets schneidigen Neffen Charles und ihre reizende Nichte Elizabeth. Beide mussten erst kürzlich eine Tragödie erleben. Als ihre Eltern auf dem Rückweg einer Reise nach Südfrankreich den Ärmelkanal überquerten, kamen sie in einem schweren Sturm ums Leben. Der Tod von Margarets Schwager und seiner Frau führte dazu, dass Charles und Elizabeth nun dauerhaft auf dem Anwesen der Fairchilds leben, weit weg vom Landsitz ihrer Kindheit in Yorkshire. Seit dem schrecklichen Unfall ist nun ein Jahr vergangen und natürlich wissen die unerschütterlichen Fairchild-Damen genau, was die beste Medizin für ein trauerndes Herz ist: eine Romanze! In den Anwesen der umliegenden Hügel gibt es eine Menge erstklassiges Heiratsmaterial. Die benachbarten Familien in Derbyshire haben alle Kinder im heiratsfähigen Alter – und die Fairchild-Damen große Pläne.

Erweiterungen zu Obsession

Zusätzlich zum Grundspiel werden auch gleich alle aktuellen Erweiterungen zu Obsession verfügbar sein:

Upstairs, Downstairs

4 262412 340068

Wessex Erweiterung

4 262412 340051

Promoplättchen

4 262412 340044

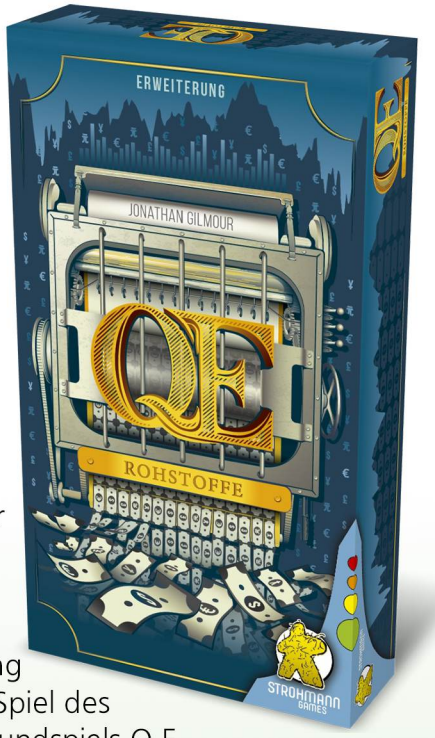
4 262412 340037

Autor: Dan Hallagan
Illustration: Dan Hallagan

Spielerzahl: 1-4 (mit Erweiterungen bis 6), Spieldauer: 30-90 Minuten
Altersempfehlung: Ab 14, Komplexität: gehobenes Kennerspiel

Q.E. - Rohstoffe

Erweiterung zu Q.E.



Die Weltwirtschaft ist im Umbruch. Länder retten immer noch Unternehmen, aber inwzischen stützen sie ihre Wirtschaft auch durch den Verkauf von Rohstoffen und Kryptowährung.

Q.E. Rohstoffe bringt noch mehr Tiefe ins Spiel. Es gibt jetzt 3 neue Spekulationsgüter bei den Auktionen zu gewinnen, jedes mit seinem eigenen fluktuierenden Markt. Darüber hinaus ermöglicht die neue Mechanik den Spielern, ihre Gesamtausgaben zu reduzieren, so dass es noch herausfordernder ist im Auge zu behalten, wer am meisten ausgegeben hat.

Q.E. - Rohstoffe ist die Erweiterung des in die Empfehlungsliste zum Spiel des Jahres 2023 aufgenommenen Grundspiels Q.E.

Autor: Jonathan Gilmour
Illustration: Anca Gavril
Spielerzahl: 3-5, Spieldauer: 45 Minuten
Altersempfehlung: Ab 10, Komplexität: Familienspiel

4 262412 340099

Ierusalem: Anno Domini

Die Evangelisten berichten, dass beim letzten Abendmahl außer Jesus und seinen Aposteln zahlreiche weitere Menschen anwesend waren. Man geht davon aus, dass einige von ihnen mit im selben Raum waren und die übrigen um das Haus verteilt. Denn nur wenige Tage zuvor war Jesus umringt von einer großen Menschenmenge in Jerusalem eingezogen, und viele Jünger gingen zum Speisesaal auf dem Berg Zion, um das Paschafests zu feiern, das höchste Fest im Judentum.

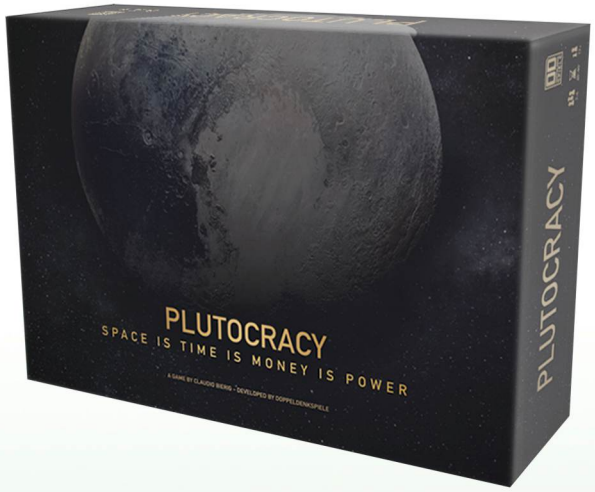
Ierusalem, Anno Domini spielt in diesem historischen Kontext ohne missionarisch zu sein. Ihr verkörpert verschiedene Gemeinschaften von Jüngern Jesu, die aus den umliegenden Dörfern und Städten nach Jerusalem gekommen sind. Sie möchten am Letzten Abendmahl teilnehmen und dabei möglichst nah an Jesus und seinen Aposteln sitzen. Dazu spielt ihr Karten aus und sammelt Ressourcen.

Autor: Carmen García Jiménez
Illustration: Enrique Corominas, La Draws
Spielerzahl: 1-4, Spieldauer: 90 Minuten
Altersempfehlung: Ab 12, Komplexität: gehobenes Kennerspiel

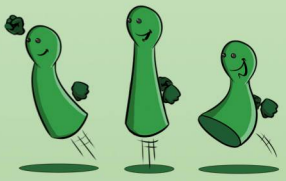
4 262412 340105

PLUTOCRACY
SPACE IS TIME IS MONEY IS POWER

Zu guter Letzt hatte die Menschheit es doch geschafft, die Erde gänzlich unbewohnbar zu machen. Allein durch die Besiedlung der restlichen Planeten im Sonnensystem konnte sie ihr Überleben sichern.
Großkonzerne organisierten die Kolonisierung und übernahmen die Kontrolle über den interplanetaren Handel. Du bist einer dieser aufsteigenden Sterne im Dunkel des Alls und strebst nach möglichst viel Einfluss in der neu gegründeten, ultimativen Entscheidungsinstanz des Sonnensystems – dem Plutokratischen Rat.



In Plutocracy leitest du einen großen Handelskonzern und fliegst mit deinem Raumschiff von Planet zu Planet, um Ressourcen zu kaufen und zu verkaufen. Das Besondere an Plutocracy ist, dass Raum gleich Zeit ist - du musst also Zeiteinheiten entsprechend deiner zurückgelegten Flugdistanzen ausgeben. Die kürzeste Route zu finden, ist aber nicht immer einfach, denn die Planeten rotieren um die Sonne und verändern somit laufend ihre Positionen.
Das durch Handel verdiente Geld versuchst du dann in Sitze in den Parlamenten der Planeten umzusetzen. In drei Wahlen können die Parlamentssitze schließlich in Einfluss im Plutokratischen Rat umgewandelt werden. Die letzten auf der verwüsteten Erde noch ansässigen Gesellschaften können dir ebenfalls zu weiterer Macht im Rat verhelfen.



0 725765 297983 >

Autor: Claudio Bierig
Illustrator: Shaahin Mohammadi

2-4 | 60'-90' | 12+

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

GAME DIVISION

VIVA

Das farbenfrohe Kartenspiel für bunte Spielrunden ab 8+ Jahren für 2 – 6 Personen. Wer gewinnen will, muss Konzentration, Strategie und eine Priese Glück mitbringen. Wer zuerst alle Spielkarten ablegen kann, erhält eine Siegpunktkarte für die jeweilige Spielrunde. Bleib achtsam und vermeide Strafkarten, kombiniere Farben geschickt und mach deinen Gegnern einen (Farb-)Strich durch die Rechnung.
Lege ein VIVA und bestimme die nächste Sperrkarte für den weiteren Spielverlauf. Bunt, bunter, VIVA! Das kurzweilige Kartenablegespiel für Schnell-denker*innen – lässt Köpfe glühen und Herzen hüpfen.

Scan me

Die Game Division AG steht für einfache und zugleich spannende Spiele, welche authentisch gestaltet sind. Unsere Aufgabe - Entwickeln, Produzieren und Verlegen. Immer gilt: Spielen soll Freude machen.

8+ 2-6 40-60

reddot winner 2023

Original 7 649988 220180

Pocket 7 649988 220197

Travel 7 649988 220104

Autor: Tobias Angelo Kaufmann
Design: Erich Brechbühl

WOLFPACK

GAME DIVISION

Schnell und lustig geht es zu und her, auch dank einiger etwas fieser Wendungen, die eine Partie Wolfpack von Anfang an spannend machen – und fröhlich. Das Spiel ist einfach und schnell erklärt, es eignet sich für zwei bis fünf Personen ab acht Jahren. Die Verarbeitung ist hochwertig, ebenso die grafische Gestaltung mit ihrer klaren Bildsprache.
Nicht nur Schafe gilt es zu sammeln, sondern auch Wölfe, nämlich all die, die sich unter den Schafen verstecken. Vier Actionkarten bringen die Strategien der Spielerinnen und Spieler durcheinander, mal nur wenig, mal komplett. Lacher, auch fiese, sind Teil dieses schnell und flüssig laufenden Spieles. Spielen lässt es sich ab acht Jahren, ab zwei Personen: «Jede weitere Person – bis maximal fünf – bringt noch mehr Dynamik in die Runde».

Scan me

Die Game Division AG steht für einfache und zugleich spannende Spiele, welche authentisch gestaltet sind. Unsere Aufgabe - Entwickeln, Produzieren und Verlegen. Immer gilt: Spielen soll Freude machen.

8+ 2-5 10-40

Original 7 649988 220111

Pocket 7 649988 220159

Travel 7 649988 220173

Autor: Tobias Angelo Kaufmann
Design: Erich Brechbühl

GAME DIVISION

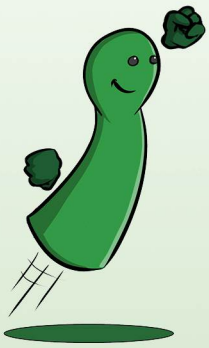
ROOKIE

Ein farbenfrohes Gesellschaftsspiel mit lustigen und überraschenden Situationen. ROOKIE ist schnell und einfach erklärt. Es lässt sich in verschiedenen Modi spielen und bleibt bis zuletzt spannend. Es eignet sich für zwei bis sechs Personen ab 6 Jahren. Die Verarbeitung ist hochwertig, ebenso die grafische Gestaltung mit einer reduzierten, klaren Farb- und Formsprache.
Das bunte Generationenspiel lässt sich in drei unterschiedlichen Varianten und Schwierigkeitsgraden spielen. Gewinner*in ist hier die Person, der es gelingt, die meisten Karten paarweise aufzudecken und dann auch zu sichern. Auch im Team kann hier gepunktet werden – es kommt nur darauf an, die richtigen Farben zu ziehen und sich die Farben und Positionen aller Karten gut zu merken. Alles schön und gut – wenn da das verflixte «X» nicht wäre! Das «X» fungiert als Game-Changer und ermöglicht es Gegnern ungesicherte Paare abzuknüpfen! ROOKIE – Alles andere ist für Anfänger!

Scan me

DESIGN AWARD 2023

2023 EDAWARDS SILVER



Die Game Division AG steht für einfache und zugleich spannende Spiele, welche authentisch gestaltet sind. Unsere Aufgabe - Entwickeln, Produzieren und Verlegen. Immer gilt: Spielen soll Freude machen.

6+ 2-6 20-30

Original

7 649988 220135

Pocket

7 649988 220142

Travel

7 649988 220166

Autor: Tobias Angelo Kaufmann
Design: Erich Brechbühl

Guck Wal

Um gigantische Wale und Orcas zu beobachten, zieht es Unmengen von Touristen an diese Bucht. Während die Wale kommen und gehen, wie es ihnen beliebt, wird der Ort von Reiseveranstaltern regelrecht überflutet. Als einer dieser Veranstalter müsst ihr euch gut überlegen, wohin ihr eure Boote schickt! Seid ihr zu langsam, kommt euch die Konkurrenz zuvor. Sollte eure eigene Recherche jedoch nicht ausreichen, könnte es sich auszahlen, die Konkurrenz gut zu beobachten...!

30min | 2-5 | 9+

Autoren: Jun Sasaki & Bruno Faidutti
Grafik: Jun Sasaki, Rie Komatsuzaki

4 571394 093153

NINE TILES EXTREME

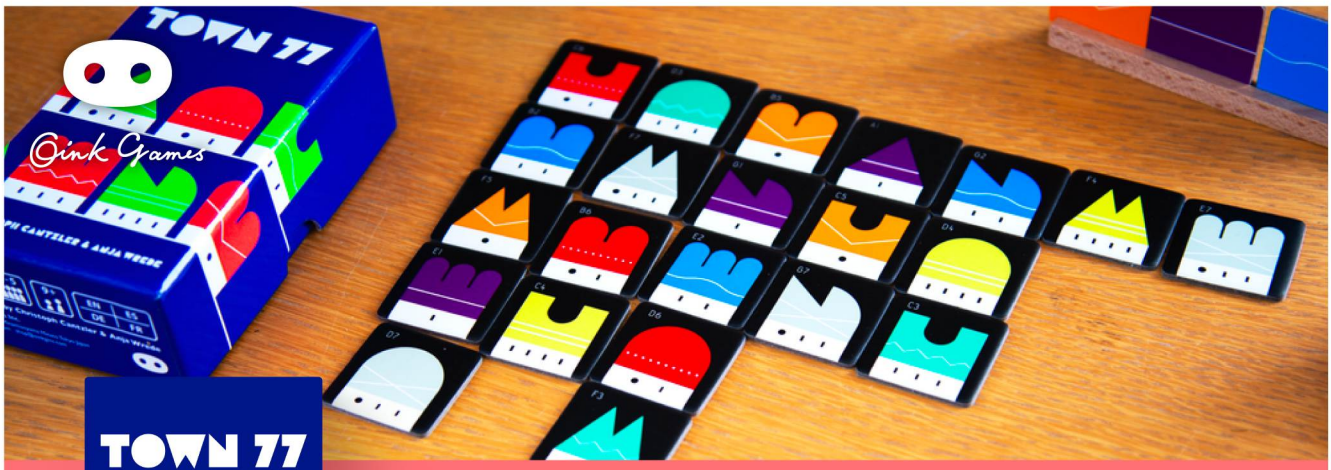
Ich muss die Formen nachstellen...oder doch die Farben? Versucht eure neun Plättchen genauso zu legen, wie es die Vorgabe zeigt. Aber Moment, die Vorder- und Rückseite der Plättchen sind ja ganz unterschiedlich! Ahhhh! Form oder Farbe... was soll ich denn jetzt nachstellen!? Schon bricht Panik aus!

15min | 2-4 | 6+

Autor: Jean-Claude Pellin & Jens Merkl
Grafik: Jun Sasaki, Rie Komatsuzaki

4 571394 093160

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.



TOWN 77

Niemand, der hier in Town77 wohnt, kann es ertragen, wenn Häuser der gleichen Farbe oder Form in einer Reihe beieinander stehen. Versucht soviele Häuser wie möglich zu errichten und denkt dabei gut darüber nach, welche Häuser ihr auch am Ende noch bauen könnt, ohne die Regeln der Einwohner zu missachten!

15min | 1-5 | 9+

Autoren: Christoph Cantzler & Anja Wrede
Grafik: Jun Sasaki

4 571394 093146

Make the Difference

Hallo Neuling! Hier an der Finde-den-Fehler-Fakultät ist unser Job neue "Finde den Fehler"-Bilder zu erstellen! Wir wollen, dass du Fehler in schon vorhandene Bilder einbaust. Die Fehler dürfen keinesfalls zu einfach zu entdecken sein, aber auch Fehler, die zu schwer zu finden sind, sind verboten! Finde die goldene Mitte!

20min | 2-5 | 7+

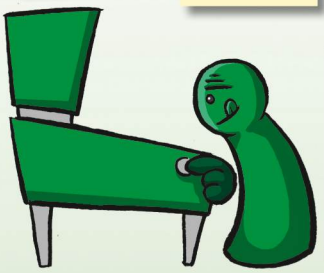
Autor: Shintaro Ono
Grafik: Jun Sasaki, Shintaro Ono

4 571394 092668

Freaky Frogs From Outaspace Das aktionsreiche Solo-Flipper-Erlebnis

Endlich hast du wieder Zeit zum Flippern. Mal schauen, wie lange du die Kugeln diesmal auf deinem alten Lieblingsflipper im Spiel halten kannst. Wenn alles perfekt läuft, startest du den nervenaufreibenden Multiball. Oder verlierst du die Kugeln schneller, als du die Flipper drücken kannst?

Freaky Frogs From Outaspace bietet das aufregende Erlebnis eines realen Flippers als Kartenspiel. Versuche durch Geschick und Glück möglichst lange zu spielen. Dieses Spiel kann unfair sein, genau wie ein realer Flippertisch. Manchmal rollt die Kugel einfach sehr schnell vom Flippertisch, ohne dass du richtig auf die Hindernisse zielen kannst: Pech gehabt.



Autor: Friedemann Friese
Illustrator: Maura Kalusky

Personenzahl: 1
Spieldauer: 25 Minuten
Altersempfehlung: 12+

Freaky Frogs From Outaspace
4 260300 45070 7

FTW?! 14. März, 13:37: Der perfekte Zeitpunkt, FTW?! zu spielen.

In jeder Runde von ***FTW?!*** versucht ihr eure Karten so auszuspielen, dass ihr nach Möglichkeit nur eine Karte mit einer hohen Zahl behaltet. Es kann passieren, dass ihr weniger Karten als die Anderen loswerdet. Sobald jemand nur noch 1 Handkarte besitzt, bekommt ihr für eure höchste Handkarte Pluspunkte, für alle weiteren Handkarten aber Minuspunkte.

FTW?! hat einfache Spielregeln, bietet aber ein sehr trickreiches Spielerlebnis!

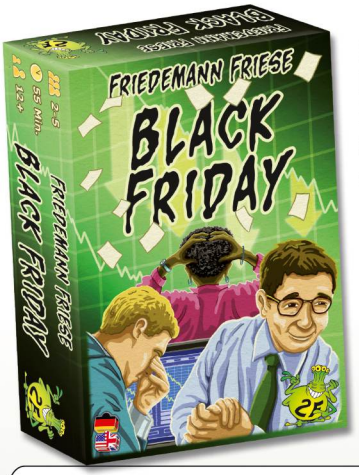
Autor: Friedemann Friese
Illustrator: Harald Lieske

Personenzahl: 2 bis 6
Spieldauer: 25 Minuten
Altersempfehlung: 8+

FTW?!
4 260300 45073 8

Black Friday Das Aktienspiel von Friedemann Friese

Durch Aktienhandel versucht ihr euch das meiste Gold zu sichern, bevor es zum großen Börsencrash kommt. Verdient durch geschickte Aktienkäufe und -verkäufe genug Geld, um euch das begehrte Edelmetall zu beschaffen. Wer von euch das Marktgeschehen und die Kurse am geschicktesten manipulieren kann, hat die besten Chancen auf den Sieg?



Black Friday bietet euch einen eigenständig agierenden Gegner, den M.I.B.S. (Minimal Intelligenter Börsenmakler Service). Abhängig von der Personenzahl könnt ihr euch entscheiden, mit oder ohne den M.I.B.S. zu spielen. Schafft ihr es, auch diese Konkurrenz in die Schranken zu verweisen?

Autor: Friedemann Friese
Illustrator: Harald Lieske

Personenzahl: 2 bis 5
Spieldauer: 55 Minuten
Altersempfehlung: 12+

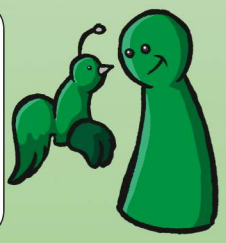
Black Friday
4 260300 45072 1

Fasanerie - Es wird bunter!
Die 1. Erweiterung für Fasanerie

Fasanerie - Es wird bunter!
4 260300 45069 1

Autor: Friedemann Friese
Illustrator: Harald Lieske

Personenzahl: 2*
Spieldauer: 15 Minuten
Altersempfehlung: 8+



Faiyum - Privilegien
Die 1. Erweiterung für Faiyum

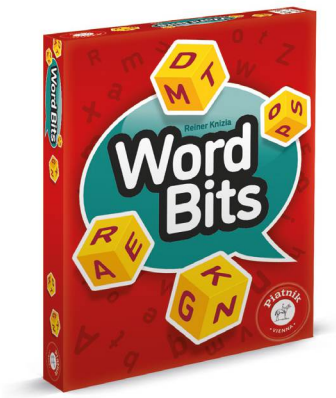
Faiyum - Privilegien
4 260300 45071 4

Autor: Friedemann Friese
Illustrator: Harald Lieske

Personenzahl: 1 bis 5
Spieldauer: 120 Minuten
Altersempfehlung: 12+

WORD BITS

Blitzdenker aufgepasst!



Wer ruft am schnellsten einen Begriff, der zur geforderten Kategorie passt und darüber hinaus die Buchstaben der Würfel enthält? Nur so können fette Punkte kassiert werden.

Autor: Reiner Knizia
Illustration: Fiore GmbH

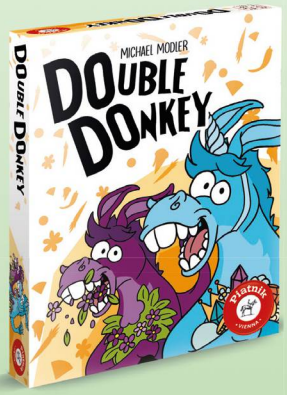
8+	1+	15'

9 001890 669699
piatnik.com

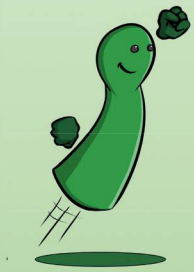
LET'S PLAY PIATNIK!

DOUBLE DONKEY

Wer ist der größte Esel?



In diesem Spiel sind alle Esel. Das ist nicht schlimm, so lange man nicht der größte Esel von allen ist. Dann lieber die richtigen Würfel wählen, ein wenig riskieren und schnell die eigenen Eselskarten loswerden.



Link zum Teaser

Autor: Michael Modler
Illustration: Yvonne Tauss

8+	2-5	20'

9 001890 668197
piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

80 DAYS

Eine Reise um die Welt!

Link zum Teaser

Wer kennt nicht die verrückte Wette des Phileas Fogg, der in nur 80 Tagen um die Welt gereist ist. Nun gilt es, sich größeren Herausforderungen zu stellen. In einem spannenden Wettlauf müssen einerseits möglichst viele Abenteuer bestanden werden, andererseits möchte man aber auch am schnellsten vorankommen. Also, worauf noch warten?

Mit zwei Spielvarianten und zusätzlichem Modul „Assistenten", die bei der Reise um die Welt behilflich sind.

Autor: Emanuele Briano
Illustration: Felix Wermke

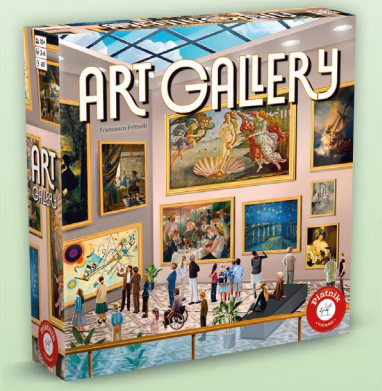
10+ | 2–4 | 50′

LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 668395
piatnik.com

ART GALLERY

Erstklassige Führungen inklusive!



Als Tourguide und Kunstliebhaber kennt man natürlich die berühmtesten Gemälde der Kunstgeschichte. Jetzt gilt es nur noch, die beste Route durch die Räume der Art Gallery zu wählen und für eine stimmige Abfolge zu sorgen. Wem das am besten mit Bluff und Taktik gelingt, erntet am Ende Lob und Anerkennung!

Link zum Teaser

Autor: Francesco Frittelli
Illustration: Fiore GmbH

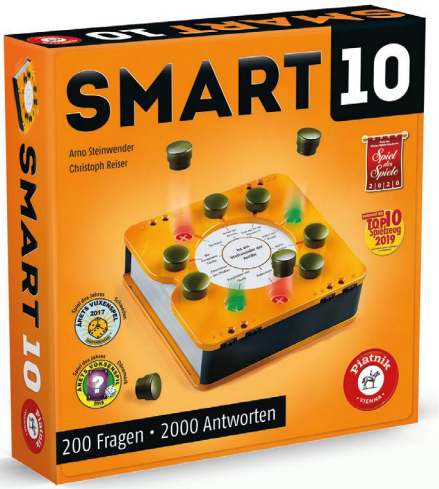
10+ | 2–6 | 45′

LET'S PLAY PIATNIK!

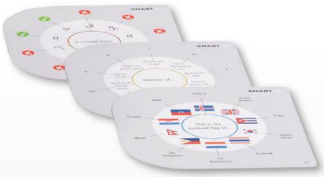
9 001890 669491
piatnik.com

SMART 10

Das revolutionäre Quizspiel!



Eine Frage - 10 mögliche Antworten. Doch welche Antworten sind tatsächlich richtig? Kaum ist die Frage vorgelesen, geht es schon um das Erraten der richtigen Antworten. Die praktische Smartbox beinhaltet 100 Quizkarten mit 200 Fragen, 10 Antwortmarker sowie die Punktezähler. Einfach einpacken und überall hin mitnehmen!



9 001890 716799

piatnik.com

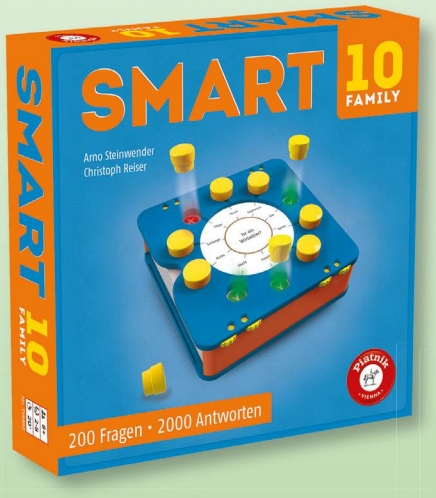
12+ | 2-8 | 20'

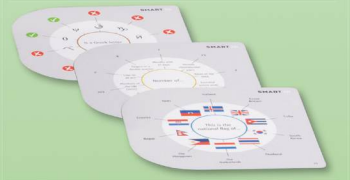
Link zum Teaser

SMART 10 FAMILY

Quiz-Spaß für die ganze Familie!

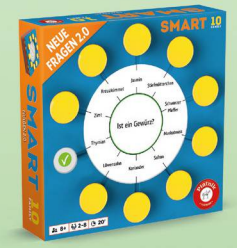
Das Prinzip ist klar: Eine Frage wird vorgelesen und aus 10 Antwortmöglichkeiten sollen die richtigen erraten werden. Die bunt gestaltete Smartbox enthält 100 Quizkarten mit 200 familientauglichen Fragen, die auch Kinder im Schulalter erraten können.





SMART 10 FAMILY ZUSATZFRAGEN

200 neue Fragen - 2000 neue Antworten



9 001890 725197

piatnik.com

9 001890 718892

piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

Autoren: Arno Steinwender
Christoph Reiser

8+ | 2-8 | 20'

POT POURRI

Vorsicht - Hektik in der Küche!

Link zum Teaser

Heiße Küchenschlacht im Bistro: Wer stellt seine Kochkünste am besten unter Beweis und sichert sich die meisten Gourmetsterne? Leider sind nicht genug Kochtöpfe für alle vorhanden! Jetzt heißt es geschickt seine Zutaten zu verteilen und zu hoffen, dass die eigenen Rezepte möglichst passend gekocht werden.

Autor: Florian Mayerhofer, Ananda Stimm
Illustration: Felix Wermke

8+	3-5	40′

LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 667497
piatnik.com

TEA TIME CRIME

Aufregung zur Teezeit!

Lord Waldemar hat zahlreiche prominente Gäste eingeladen, um anlässlich seines 80sten Geburtstages eine festliche Tee-Zeremonie abzuhalten. Doch während sich die Gäste zu den Feierlichkeiten versammeln, streifen listige Diebe durch das alte Herrenhaus, auf der Suche nach wertvollen Schmuckstücken. Engagierte Detektive sollen das verhindern und wer diese geschickt einsetzt, wird von der noblen Gesellschaft Lob und Anerkennung ernten.

Autor: Dirk Barsuhn
Illustration: Felix Wermke

12+	2-4	30′

LET'S PLAY PIATNIK!

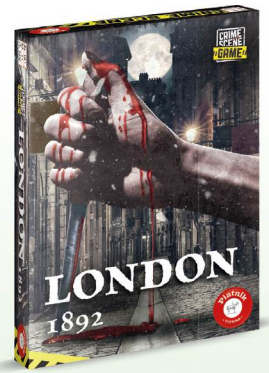
9 001890 671197
piatnik.com

CRIME SCENE GAME

NUR FÜR ERWACHSENE!

Piatnik VIENNA

Hier ist etwas Schreckliches passiert! Der Tatort ist übersät mit Hinweisen. Doch welche davon helfen, das Verbrechen aufzuklären? In jedem Spiel aus der Crime Scene Games Reihe geht es um einen eigenständigen Kriminalfall. Das Storybuch führt dabei von einem Rätsel zum nächsten. Nur wenn diese richtig gelöst werden, kann der Täter bzw. die Täterin überführt werden.



LONDON 1892

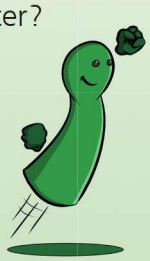
Auf den Spuren von Jack the Ripper muss ein Mordfall im nebeligen London des Jahres 1892 geklärt werden.

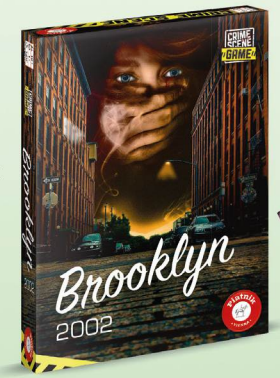
9 001890 670763

piatnik.com

BROOKLYN 2002

In Brooklyn ist ein grauenhafter Mord in einem heruntergekommenen Motel verübt worden. Wer war der Täter?





9 001890 670862

piatnik.com

LAZIO 1356

In einem italienischen Kloster in den Bergen Latiums häufen sich mysteriöse Todesfälle. Sind hier mehrere Täter am Werk?

CRIME SCENE

9 001890 670961

piatnik.com

LET'S PLAY PIATNIK!

Autor: Gamestorm Studio

18+	1+	120'

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

RACCOON TYCOON

Willkommen in Astoria!

Astoria ist ein Land voller Produktivität und Wachstum! Überall entstehen neue Fabriken und Betriebe, die geschäftstüchtige Investoren anlocken. Beginnend als Produzenten einfacher Waren versucht man mit gezielten Anpassungen der Marktwerte die eigenen Erträge zu steigern. Damit kann man in bessere Produktionen investieren, neue Gebiete erwerben, zusätzliche Bauwerke errichten oder an Aktionen teilnehmen, die einem wertvolle Firmenanteile bescheren.

Autor: Glenn Drover
Illustration: Annie Stegg Gerard

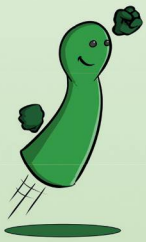
10+	2–5	60′

LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 725692
piatnik.com

HIDDEN STONES

Hier bleibt kein Stein neben dem anderen!



Hier bleibt kein Stein neben dem anderen! Schließlich gilt es, die 9 farbigen Steinplättchen so anzuordnen, dass sie zu den Vorgaben auf den eigenen Handkarten passen, um so wertvolle Punkte zu kassieren. Dabei hat man bei jedem Zug die Qual der Wahl: Mit den eigenen Karten kann nicht nur gepunktet werden, sondern sie müssen auch dafür eingesetzt werden, um die Anordnung der Steine zu verändern. Es will also gut überlegt sein, welche Karte geopfert und welche doch lieber gegen gewinnbringende Punkte eingelöst werden soll!

Auch Solo spielbar!

Autor: J. Evan Raitt
Illustration: Kwanchai Moriya

8+	1–5	20′

LET'S PLAY PIATNIK!

9 001890 725296
piatnik.com

BIER PIONIERE

SPIELE FAIBLE

SPIEL 2023 NEUHEIT

Die Geschichte des Bierbrauens reicht zurück bis ins antike Ägypten und Mesopotamien, und im Laufe der Jahrhunderte haben verschiedene Kulturen und Regionen ihre eigenen einzigartigen Biere entwickelt – wobei nicht zuletzt Deutschland als „Bierland" gilt.

Zu Beginn der Industrialisierung ab etwa 1850 entwickeln die Spieler als Braumeister ihre eigene kleine Haus-Brauerei zu einer Großbrauerei, indem sie immer mehr verschiedene Biersorten brauen, den Brauprozess mit neuen Errungenschaften wie Kältemaschine oder Bierfilter verbessern, die Effizienz ihrer Arbeiter erhöhen und mit Bierlieferungen und anderen Aktionen versuchen, viele Siegpunkte zu erreichen, um ihre Brauerei zur Nummer 1 zu machen. Bier trinken ist einfach, aber es zu brauen, zu vertreiben und dabei besser zu sein als die Konkurrenz, ist eine völlig andere Sache ...

4 260362 320581 >

Spielanleitung

Autor/in: **Thomas Spitzer**
Grafik: **Harald Lieske**
Spielerzahl: **2 bis 4**
Spieldauer: **75–100 Minuten**
Altersempfehlung: **12+**

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

SCHICHTWECHSEL

deutsch/englische Ausgabe

Wir schreiben das Jahr 1950. Nachkriegs-Deutschland im Wiederaufbau. Der Steinkohleabbau ist einer der wichtigsten Pfeiler für den wirtschaftlichen Aufschwung. Als Besitzer einer von vier Zechen des Ruhrgebiets sorgst du für den reibungslosen Ablauf in deinem Betrieb. Baue die produktivste Zechensiedlung und durchlebe dabei ein Stück Ruhrgebietsgeschichte der 1950er Jahre.

Autor/in: **Thomas Spitzer**
Illustration: **Christoph Clasen**
Spielerzahl: **2 bis 4**
Spieldauer: **60–90 Minuten**
Altersempfehlung: **12+**

Spielanleitung

4 260362 320383 >

KOHLE & KOLONIE

deutsch/englische Ausgabe

Kohle & Kolonie führt euch in das südliche Ruhrgebiet zu Beginn der industriellen Revolution. Ihr erwerbt Grubenfelder und betreibt mit Klein- und Einzelzechen Bergbau im Gebiet der heutigen Städte Essen, Hattingen, Bochum und Witten. Über fünf Runden setzt ihr Kumpel und Bergingenieure in eurem wachsenden Betrieb ein, zieht neue Arbeitskräfte aus den umliegenden Dörfern an und baut Siedlungen auf, um euer Zechennetzwerk zu möglichst profitablen Produktionsstätten weiterzuentwickeln.

Autor/in: **Thomas Spitzer**
Gestaltung: **Harald Lieske**
Spielerzahl: **3 bis 5**
Spieldauer: **120 Minuten**
Altersempfehlung: **12+**

Spielanleitung

4 260362 320406 >

HIGH FRONTIER 4 ALL is a space exploration game at its best. Each turn you perform 1 action and 1 rocket movement. Throughout the game, you use an engine-building mechanism to combine different space flight patents into a rocket or sun sail that can bring you closer to the goal. To be the one who industrializes the most in our solar system, outside Earth. The combinations of designs and explorations guarantee that no two games will be the same.

4 Add-on modules available

Designers: Phil Eklund
Justin Grey
Jon Manker
Dom Rougier
Artists: Josefin Strand
Anna H Lindberg

1-5 30-240min 14+

6 533410 411660

In Stationfall, each particular character's victory condition is publicly known, however, which character a particular player is (if any) is secret. Players can suborn any character in the game, adding their skills and gear to their conspiracy.

During the game, players must decide if and when to reveal their identity to gain their special ability and full control over their personal character. Until that time, a player's identity and goals can only be deduced by the actions of their conspirators on board.

Neoprene mat and 3Dminis add-ons

Designer: Matt Eklund
Artists: Anne Isaksson
Josefin Strand
Madeleine Fjäll

1-9 90-120min 12+

533410 411660

Diese Spiele und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Pax Viking is a strategic, historical game about the lesser know Vikings that traveled eastwards. These adventurers and explorers primarily came from Sweden and were for most parts merchants and skillful opportunists when it came to the use of both shining silver and sharpened steel.

Through your actions, you collect followers to give you power and influence for your final bid: to be the first king of Sweden.

Pax Viking Junior
for the youngest Vikings

Designer: Jon Manker
Artist: Madeleine Fjäll

1-6 60-90min 12+

Other games in the PAX series

6 533410 422628

Sammu-ramat ruled the Assyrian Empire at a time of political uncertainty. Her reign lasted between 811 BC – 808 BC.

In this collaborative game you the players are Sammu-ramat, together with advisors surrounding the royal court and vassal states, you try to keep the Empire strong and protected against internal unrest, external threats, natural disasters and much more. All players win or lose together.

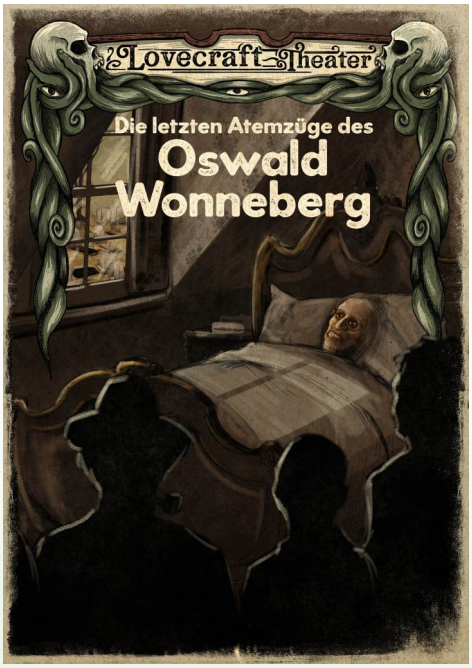
Designers: Besime Uyanik
Artist: Madeleine Fjäll

1-5 60-90min 14+

Other historical games

6 533410 410670

Lovecraft Theatre: Die letzten Atemzüge des Oswald Wonneberg



Was ist Lovecraft-Theatre?
In der Reihe Lovecraft-Theatre werden Freeform-Rollenspiel-szenarien in der Welt von H.P. Lovecrafts Cthulhu-Mythos veröffentlicht, die von Henning Poehl verfasst und entwickelt wurden.
Die Szenarien setzen ein intensives Charakterspiel voraus und leben durch eine hohe Interaktion der Charaktere untereinander.
Dies wird den mitspielenden Personen durch umfassende Charakterhintergründe ermöglicht, die mehrere DIN A4 Seiten umfassen.
Das Lovecraft-Theatre richtet sich an Personen, die im Rollenspiel erfahren sind und ein möglichst immersives Spielerlebnis wünschen.
Aufgrund der hohen Intensität des Spiels dauern die Szenarien in der Regel zwei bis drei Stunden.
Für das Spiel von Szenarien aus der Reihe von Lovecraft-Theater werden keine Spielregeln und kein gesondertes Regelwerk benötigt.

Das Szenario von **„Die letzten Atemzüge des Oswald Wonneberg“:**
Oswald Wonneberg liegt im Sterben. Die Familie versammelt sich am Bett des Sterbenden. Während der (Schwieger-)Vater/Opa seine letzten Atemzüge tut, offenbaren sich Dinge, welche die Familienmitglieder zutiefst schockieren.
Das Szenario spielt in den 1920er Jahren und umfasst drei Akte. Der zweite und von der Spielzeit längste Akt wird von der Spielleitung im Bett gespielt, da sie die Rolle des sterbenden Oswald Wonnebergs einnimmt.

Neben der ausführlichen Geschichte Oswalds für die Spielleitung gibt es für die Mitspielenden sechs vorgefertigte Charaktere: zwei Frauen, drei Männer und ein Kind*!
*Das Kind sollte nicht von einem Kind, sondern einer erwachsenen Person gespielt werden.
Die Länge der Charakterbeschreibung beträgt 5 DIN A4-Seiten pro Person.
Das Szenario kann nur mit vollständiger Besetzung gespielt werden.

Anspruch an die Spielleitung: hoch (eine intensive Vorbereitung ist Voraussetzung)
Anspruch an die mitspielenden Personen: hoch (es wird von den Mitspielenden erwartet, dass sie sich vorab auf das Charakterspiel vorbereiten)

Rollenspielszenario
- Softcover
- ca. 80 Seiten
- ISBN: 978-3-9819016-1-0

Die letzten Atemzüge des Oswald Wonneberg

Autor: Henning Poehl
Illustrator: Stephan Baumgarten

Personen: 6 + 1 Spielleitung
Spieldauer: 150 Minuten
Altersempfehlung: 14+

Dieses Spiel und mehr findest Du auf **spiel-direkt-eg.eu**.

Weitere Verlage der Spiel direkt eG

Neben den Verlagen & Marken, die hier im Katalog eine kleine Auswahl ihrer Spiele vorgestellt haben, findest Du aus unserem Webportal **spiel-direkt-eg.eu** noch Spiele von vielen weiteren.

Es sind dies:

2 Tomatoes Games SL
Argentum Spiele
Baccum Inc.
BeWitched Spiele - Andrea Meyer
Blue Cocker Games - Alain Balay
Board Game Circus - Daniel Theuerkaufer
BomBasta Spiele - Sebastian Marwecki
Brain Games Publishing SIA
Clicker Spiele - Stephan Riedel
Crimson Company UG
Cwali - Corné van Moorsel
DeKroKo - Mladen Petkovic
Dionysos Games
Elemonsters - Andreas Dihm
Fantasmagoria Ltd.
Feuerland Verlagsgesellschaft mbH
Flying Carpet Games Pty Ltd
Formula Games B.V.
Frosted Games - Matthias Nagy
Fun Supply
Funforge SARL
Gamelab GmbH
Haas Games - Simon Haas
Hard Boiled Games - Johannes Sich
Helvetiq SARL
heptagon Verlag - Thomas Müller
Holstein-Spiele - Dirk Holdorf
Ideenfeld GmbH (Spieltz)
Igel Spiele - Oliver Igelhaut
Korea Boardgames Co., Ltd.
Korona Games
LEONA GAMES GMBH
Leipziger Spiele
Ludit
Tetrahedron Games
Mücke Spiele - Harald Mücke
Nice Game Publishing GmbH
nikamundus Vertriebs GmbH
Paco Sako BV
Patentgrau - Emanuel Steffens
PORTAL GAMES
Public Tools - Stephan Daniel
puls entertainment GmbH
Pundit Games ApS
QANGO Spieleverlag
Quadratspiele-Caupo
R&R Games Inc.
Seajay Games
Shrimp Verlag UG
Spiel das! - Robert Heller
Starnberger Spiele - Dr. Tanja Philippeit
Steffen-Spiele - Steffen Muehlhaeuser
STEPpuzzle
Taleswapper Publishing - Wilma Mulder
Taverna Ludica Games - Florian Strahl
That's me
WiWa Spiele
Wonderbow Games
Wonderland Spiele GmbH
XOLLOX Games - Robert Müller-Reinwarth
Zeitgeist Gedankenspiele - Robert Crotogino

SPIEL DIREKT eG
Ihr direkter Weg zum Spiel

Bachstr. 17
69221 Dossenheim
Tel.: +49 (0)6221 43540 80
Fax: +49 (0)6221 43540 89
E-Mail: info@spiel-direkt-eg.de

Hier findest Du Spiele von:

2F-Spiele
Doppeldenkspiele
Feuerland
franjos
Gaiagames
Game Division
Heldbergs
Ion Game Design
Iron games
Loosey Goosey
Nuovis
Oink Games
Ornament Games
Ostia Spiele
Perdix Spiele
Piatnik
Skellig Games
Sophis Kartenwelt / Mandino
Sphinx
Spiele Faible
Spielköpfe
Starnberger Spiele
Strohmann
Suncoregames
Sunny Games
Zwei Grad

Webseiten:
www.spiel-direkt-eg.de (öffentliche Webseite)
www.spiel-direkt-eg.eu (Händlerportal)
www.spiel-direkt-eg.com (Newsletter-Archiv)
www.facebook.com/spiel.direkt (facebook-Page)