



Schlaglichter  
Sommer 2026

# Schlaglichter Sommer 2026

## Inhalt



|                                          | Seite |                                            | Seite |
|------------------------------------------|-------|--------------------------------------------|-------|
| <b>Vorwort</b>                           | 3     |                                            |       |
| <b>2F-Spiele</b>                         |       | <b>Loosey Goosey Games</b>                 |       |
| - Furchtlos                              | 10    | - Troublebot                               | 20    |
| - Formidabel                             | 10    | - Yum Yum Trouble Gum                      | 21    |
| <b>Aktion 2</b>                          |       | <b>Ludolux</b>                             |       |
| - Dig Deeper Dwarf                       | 15    | - Vampire Nights                           | 8     |
| <b>AllGo-Games</b>                       |       | - Little Kingdoms                          | 8     |
| - Bango                                  | 28    | <b>Lukas Bloemberg</b>                     |       |
| - Haushoch!                              | 28    | - Das politische Talent                    | 4     |
| - Villa Panda                            | 29    | <b>Nut &amp; Shell Games</b>               |       |
| - Guacamole                              | 29    | - Elemonsters explore                      | 6     |
| - Space Aztecs                           | 30    | <b>Ornament Games</b>                      |       |
| - smile LIFE!                            | 30    | - Stars of Ilumeia                         | 9     |
| - Niwashi                                | 31    | <b>OSTIA Spiele</b>                        |       |
| - KAWA - Erweiterung Niwashi             | 31    | - Köder                                    | 7     |
| <b>franjos</b>                           |       | - Chomp                                    | 7     |
| - CARO                                   | 12    | <b>QANGO Games</b>                         |       |
| <b>Bärsärk Entertainment</b>             |       | - The Plank                                | 17    |
| - Romeo & Juliet                         | 37    | - Nova Duell                               | 17    |
| <b>Board Game Circus</b>                 |       | <b>Seajay Games</b>                        |       |
| - Confusing Lands                        | 11    | - Era Atlantis                             | 35    |
| - Storyfold: Schattenwald                | 11    | <b>SpieleFaible</b>                        |       |
| <b>Clicker Spiele</b>                    |       | - Bean to Bar                              | 24    |
| - Bunte Tiefsee                          | 36    | - Wireless                                 | 24    |
| <b>Dragon Dawn Productions</b>           |       | - Aufbruch in Brighthelm                   | 25    |
| - Mine77                                 | 22    | - Chroniken von Brighthelm (Erweiterung)   | 25    |
| - Verdun                                 | 22    | <b>Spielköpfe</b>                          |       |
| - Golem Run                              | 23    | - Schafskopf (gendergerecht)               | 38    |
| - Beasts and Diplomacy                   | 23    | <b>Tactic Games</b>                        |       |
| <b>Flying Carpet Games</b>               |       | - Let's learn - Kinder der Welt            | 34    |
| - Pope                                   | 16    | - Botanical Bliss                          | 34    |
| - Camelotto                              | 16    | <b>Wonderbow</b>                           |       |
| <b>Fobs Games</b>                        |       | - Ironwood                                 | 26    |
| - Gnomenparlament                        | 14    | - Leaders                                  | 26    |
| - Gnomic Parlament                       | 14    | - Polaris                                  | 27    |
| <b>franjos</b>                           |       | - Bad Baby Lich Lords                      | 27    |
| - CARO                                   | 12    | <b>Weitere Verlage der Spiel direkt eG</b> | 39    |
| <b>Game Storm Studio</b>                 |       |                                            |       |
| - Der Kampf um den Sampo                 | 32    |                                            |       |
| - EscapeRun: Project GAIA                | 32    |                                            |       |
| - Vikings'Tales: Odin's Tafel            | 33    |                                            |       |
| - Vikings'Tales: Odin's Tafl King        | 33    |                                            |       |
| <b>Julibert Games</b>                    |       |                                            |       |
| - We can Play                            | 18    |                                            |       |
| - Ecosfera                               | 19    |                                            |       |
| <b>Kagu Spiele</b>                       |       |                                            |       |
| - Kirlo                                  | 13    |                                            |       |
| - Space Qubes                            | 13    |                                            |       |
| <b>KlimaMission - Bildung und Spiele</b> |       |                                            |       |
| - KlimaMission                           | 5     |                                            |       |



# Vorwort



*Die stellvertretende Geschäftsführerin Maike Frerking  
& der geschäftsführende Vorstand Henning Poehl*

Liebe Spielbegeisterte,

mit unseren Schlaglichtern geben wir einen kompakten Einblick in das vielfältige Sortiment der Spiel direkt eG.

Der vorliegende Katalog präsentiert 53 Spiele von 26 Verlagen und zeigt damit, wie breit, abwechslungsreich und eigenständig das Angebot unserer Mitgliedsverlage ist. Neben Neuheiten finden sich darin auch ausgewählte Titel, die durch besondere Ideen, ungewöhnliche Themen oder einen eigenen spielerischen Charakter auffallen.

Mit unserem Wechsel zu Fulfillment Europe im vergangenen Winter haben wir einen neuen, verlässlichen Logistikpartner gefunden. Damit sind wir wieder gut aufgestellt, um einen zuverlässigen und schnellen Lieferservice bieten zu können.

Die Spiel direkt eG vereint die Programme zahlreicher unabhängiger Verlage unter einem Dach und macht damit besondere Spiele sichtbar, die das Angebot im Fachhandel bereichern.

Wir sind überzeugt, dass Spiele Menschen zusammenbringen, Freude schaffen und auch in schwierigen Zeiten ihren festen Platz behalten. Deshalb freuen wir uns, mit diesem Schlaglichterkatalog wieder eine Auswahl spannender Titel vorstellen zu können.

Wir wünschen viel Spaß beim Durchstöbern unserer Schlaglichter.

Die Geschäftsführung der Spiel direkt eG  
Maike Frerking & Henning Poehl



# Das politische Talent

Das Politik-Brettspiel

Spiele deine eigene Partei! Stelle dich dem Wahlkampf und erobere Sitze im Parlament. Beweise dein Verhandlungsgeschick bei der Regierungsbildung und setze deine Wahlversprechen um!



In diesem Brettspiel erleben Spieler die deutsche Politik in einem fiktiven Bundestag.

- Im Wahlkampf antreten
- Um die Regierung verhandeln
- Skandale aufdecken
- Wahlversprechen umsetzen



**Autor & Illustrator:** Lukas Bloemberg (geb. Huemer)

**Spielerzahl:** 3 bis 6  
**Spieldauer:** 60 Minuten  
**Altersempfehlung:** ab 12 Jahre

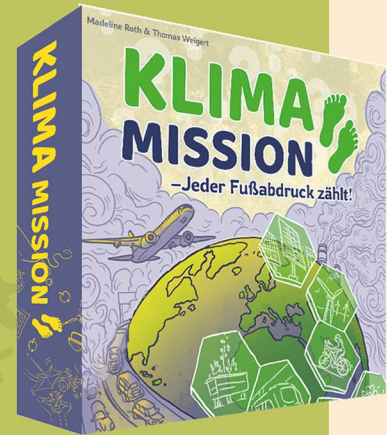






# KlimaMission – Jeder Fußabdruck zählt

Das kooperative Brettspiel für eine  
nachhaltige Zukunft.



## Die Welt verändert sich – und jede Entscheidung zählt.

In **KLIMAMMISSION – JEDER FUSSABDRUCK ZÄHLT** übernehmen die Spieler:innen gemeinsam Verantwortung für Klima, Ressourcen und nachhaltige Entwicklung. Durch **strategische Entscheidungen, clevere Kooperation und kreative Lösungen** gilt es, den ökologischen Fußabdruck zu reduzieren und gleichzeitig globale Herausforderungen zu meistern.

Ob erneuerbare Energien, nachhaltige Mobilität oder bewusster Konsum: Jede Spielrunde bringt neue Ereignisse und spannende Dilemmata mit sich. Nur **wer zusammenarbeitet und langfristig denkt**, kann die KlimaMission erfolgreich erfüllen.



✓ **Kooperatives Brettspiel  
mit Bildungsansatz**

✓ **Hoher Wiederspielwert  
durch variable Ereignisse**

✓ **Spielerisch Klimawissen  
entdecken**

✓ **Schwierigkeitsgrad an  
Alter anpassbar**

✓ **Ideal für Familien, Schulen  
und Bildungseinrichtungen**

✓ **Fördert Teamarbeit und  
strategisches Denken**



**Erhältlich ab Herbst 2026.  
Jetzt vorbestellen!**

Spielmateriale in Arbeit – Änderungen vorbehalten.



**Autor/in: Madeline Roth und  
Thomas G. Weigert  
Illustrator: Christian Opperer**

**Spielerzahl: 2 bis 7  
Spieldauer: 45 bis 60 Minuten  
Altersempfehlung: 6+**



# elemonster<sup>TM</sup>

## explore

Nut & Shell  
GAMES

**DIE MONSTER SIND WIEDER LOS!**

**REDESIGN: NEUE KARTEN, NEUE REGELN**



In **Elemonsters Explore** werden die Bausteine des Periodensystems zu lebendigen Kreaturen mit einzigartigen Fähigkeiten.



### CHEMIE & SPIEL

Die Karten basieren auf den realen Eigenschaften der Elemente.

So lernt Ihr ganz nebenbei Wissenswertes aus der Welt der Chemie.

Mehr Infos auf:  
[www.elemonsters.de](http://www.elemonsters.de)

### 3 SPIELVARIANTEN



**Battle** – leichtes Einstiegsspiel, ideal für größere Gruppen



**Punk** – schnelles Spiel für zwischendurch



**Hunter** – das Hauptspiel für Familie und Freunde

### WAS IST NEU?

**60** Elemonster-Karten

**38** Attribut-Karten

**12** Kategorie-Karten

optimiertes Design

hochwertige Verpackung

aktualisierte App



5 390876 924872



Augmented  
Reality App



2-20  
Spieler



ab 8  
Jahren



5-40  
Min

Von Andreas Dihm & Richard Schweiger



## Köder

Ziehe die dicksten Fische an Land, indem Du viele Würfel und Köder bietest – oder verlass Dich auf Dein Glück und biete wenige Würfel, damit Du vor den anderen zuschlagen kannst.

In jeder Spielrunde kommen neue Fische in die Auslage – und ihr wollt sie euch schnappen.

Dazu bereitet ihr euch gleichzeitig und geheim vor. Dann wird es spannend: Wer darf zuerst sein Glück versuchen und seine Angel, also seine Würfel, auswerfen?



Autor:  
Satoru Nakamura

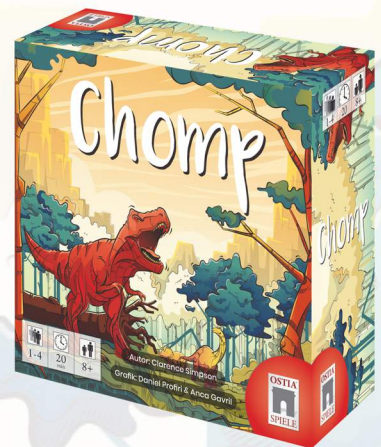
Spielerzahl: 2–5  
Spieldauer: 15 Min.  
Altersempfehlung: 7+



## Chomp

Bildet einen Urzeitkontinent mit Dinos und füttert sie alle. Passt auf, dass eure Fleischfresser nicht eure Pflanzenfresser verspeisen. Erfüllt zusätzlich Aufgabenkarten für noch mehr Siegpunkte. Verändert euren Kontinent durch überlappendes Anlegen der Karten!

Ihr startet mit einer Landschaftskarte, die von Dinos bevölkert wird. In jedem der acht Spielzüge wählt ihr eine weitere Karte, wobei ihr die Auswahl zwischen 3 neuen Landschaften und 3 Aufgabenkarten habt.

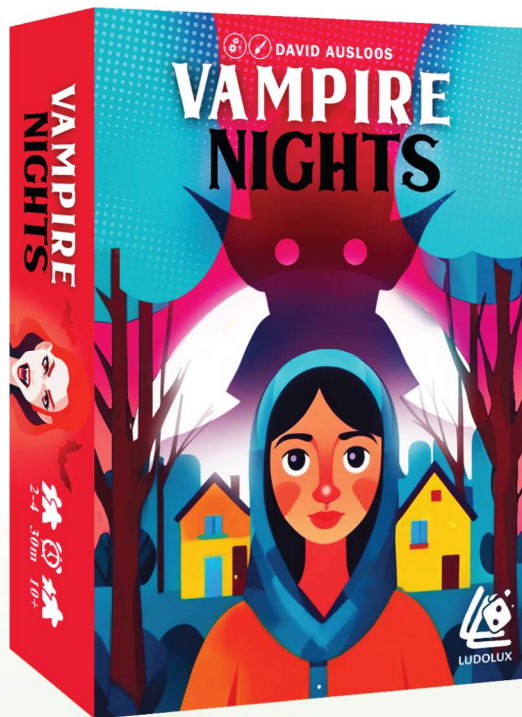


Autor:  
Clarence Simpson

Spielerzahl: 1–4  
Spieldauer: 20 Min.  
Altersempfehlung: 8+







Eure Mission ist zweifach: Sichert die angeblichen Schätze und rettet alle törichten Dörfler, die sich versteckt haben. Aber geht vorsichtig vor, denn jeder Vampirbiss schwächt Euch und Ihr riskiert, Euch in genau die Kreaturen zu verwandeln, gegen die Ihr kämpft.



Strategie: ★ ★ ★ ★ ☆

Bluff: ★ ★ ☆ ☆ ☆

Glück: ★ ★ ☆ ☆ ☆

Logik: ★ ★ ★ ★ ☆

Interaktion: ★ ★ ★ ★ ★

**Autor: David Ausloos**  
**Illustrator: David Ausloos**

**Spielerzahl: 2 bis 4**  
**Spieldauer: 30 Minuten**  
**Altersempfehlung: 10+**

## LITTLE KINGDOMS



Vier Königreiche – Erde, Wasser, Feuer und Luft – kämpfen um die Vorherrschaft. Als Strategen stellt ihr ein magisches Team zusammen, überlistet euren Gegner und strebt nach der Kontrolle über alle Reiche. Doch die Königin wacht gnadenlos über das Spiel – und nur ein Herrscher kann siegreich sein. Seid ihr bereit für den Thron?



Strategie: ★ ★ ★ ★ ☆

Bluff: ★ ☆ ☆ ☆ ☆

Glück: ★ ☆ ☆ ☆ ☆

Logik: ★ ★ ★ ★ ☆

Interaktion: ★ ★ ★ ★ ★

**Autor: David Ausloos**  
**Illustrator: David Ausloos**

**Spielerzahl: 2**  
**Spieldauer: 30 Minuten**  
**Altersempfehlung: 10+**



In Stars of Ilumeia wetteifert ihr darum, die mächtigste Gottheit in einer weit entfernten Galaxie zu werden. Dazu müsst ihr die Gunst der vielen Planeten erringen und die dortigen Prophezeiungen erfüllen.



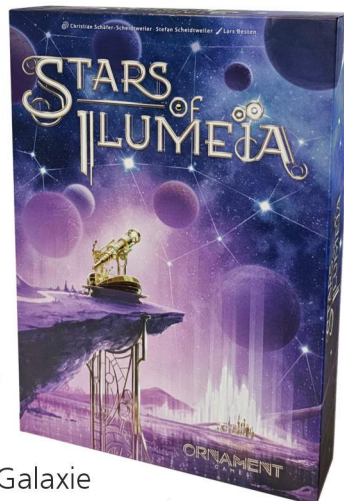
Ihr sammelt Sternenkarten und fügt sie nach bestimmten Anlege-regeln zu Sternbildern zusammen. Dafür erhaltet ihr von den Planeten Siegpunkte oder andere Boni. Auf den Sternenkarten müssen nicht nur Zahl und Position der Sterne beachtet werden, sondern



auch weitere Merkmale, wie Kometen, Flammsterne, Symmetrie und vieles andere mehr. Neue Sternenkarten können aus einer Auslage erworben werden. Besonders große Sternbilder bringen viele Punkte ein, jedoch kann es auch ratsam sein, schnell viele kleine Sternbilder zu erschaffen. Außerdem müsst ihr versuchen, mit bestimmten Konstellationen zusätzliche göttliche Energie zu generieren, die euch mehr Aktionen pro Spielzug ermöglicht. Wenn ein Sternbild spezielle Eigenschaften erfüllt, könnt ihr mit Energiewürfeln auf manchen Planeten besonders starke Boni beanspruchen, doch die euch zur Verfügung stehende Energie ist begrenzt.

Im spannenden Solo-Modus von Mark Veit muss die Galaxie vor der Herrschaft der finsternen Gottheit Obzqurion gerettet werden.

Wer wird die machtvollsten Himmelszeichen für die Planeten von Ilumeia setzen?



**Autoren:** Christian Schäfer-Scheidtweiler & Stefan Scheidtweiler  
**Illustrator:** Lars Besten  
**Spieleranzahl:** 1 - 4  
**Spieldauer:** 60 - 120 Min  
**Altersempfehlung:** 12+





## Furchtlos Friedemanns furchteinflößendes Stichspiel



Ihr geht durch einen finsternen Wald und versucht, möglichst nah am sicheren Weg zu bleiben. Je näher ihr am Weg seid, desto weniger fürchtet ihr euch. Nicht losgehen ist aber keine Alternative, denn dann bleibt ihr allein in der gruseligen Ruine zurück. Wer nach mehreren Runden am furchtlosesten ist, gewinnt das Spiel.



**Furchtlos** ist ein einfaches Stichspiel mit 4 Farben und ohne Trumpf. Das Besondere ist, dass die Karten in jeder Farbe von +6 bis -6 gehen. Dadurch sammelt ihr in den Stichen sowohl negative als auch positive Karten. Der Clou des Spiels: Ihr versucht eine ausgeglichene Punktezahl zu erreichen, also genauso viel Minus wie Plus zu sammeln. Das ist zwar theoretisch für alle möglich, „leider“ spielt ihr aber gegeneinander. Und es freut die Anderen immer, wenn sie euch „Furcht“ einjagen können, also viele Punkte mitgeben.

Zweisprachige Ausgabe (Deutsch & Englisch)!



**Autor:** Friedemann Fries  
**Illustratorin:** Maren Rache

**Personenzahl:** 3 bis 5  
**Spieldauer:** 30 Minuten  
**Altersempfehlung:** 10+



## Formidabel!

Erfüllt die Wünsche der Dorfbewohner nach Feldfrüchten!

Die Dorfbevölkerung hält sich bei allen Wünschen an einfache Regeln: Liefert ihr die gewünschten Feldfrüchte, erhaltet ihr eine Belohnung. Wünscht sich eine Kundin Tomaten, gibt sie euch zwei Säcke Getreide. Erhält ein Kunde das erhoffte Schaf, tauscht er eure überzähligen Gurken gegen Schweine. Habt ihr mal Lieferprobleme, könnt ihr auf dem Marktplatz zusätzlichen Handel durchführen, um an notwendige Belohnungen zu kommen. Außerdem könnt ihr euch mit jeder erfüllten Handelskarte Vorteile erkaufen.

Wer von euch zuerst alle Wünsche der Dorfbevölkerung erfüllt, gewinnt **Formidabel!** und freut sich auf einen frühen Feierabend.

Zweisprachige Ausgabe (Deutsch & Englisch)

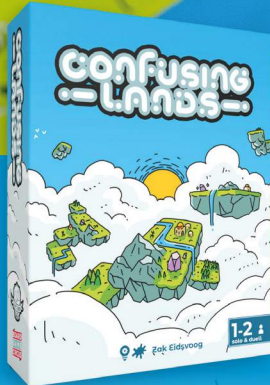


**Autor:** Friedemann Fries  
**Illustrator:** Sylvain Leroy

**Personenzahl:** 1 bis 4  
**Spieldauer:** 30 Minuten  
**Altersempfehlung:** 10+





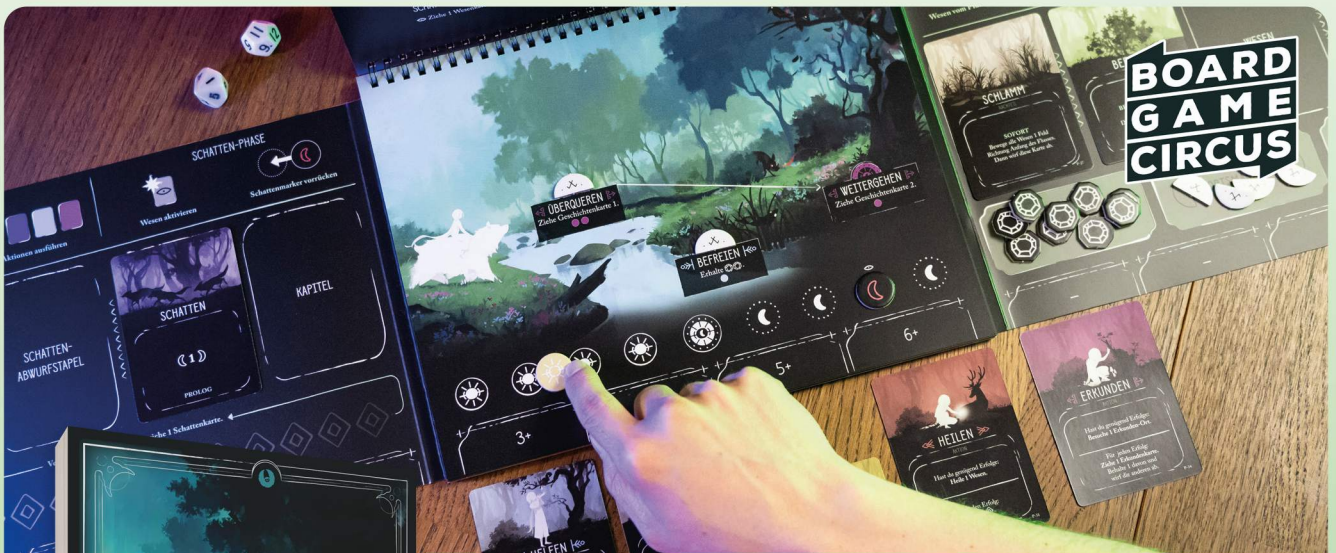


## Confusing Lands

Macht euch in diesem schnellen und kniffligen Kartenspiel bereit, majestätische Gebirge zu entdecken, verlorene Siedlungen zu entdecken, plätschernden Flüssen zu folgen und hin und wieder wilden Wölfen oder anmutigen Rehen zu begegnen.

1-2 10+ 10

**Autor\*in & Illustrator\*in:**  
Zak Eidsvoog



## Storyfold: Schattenwald

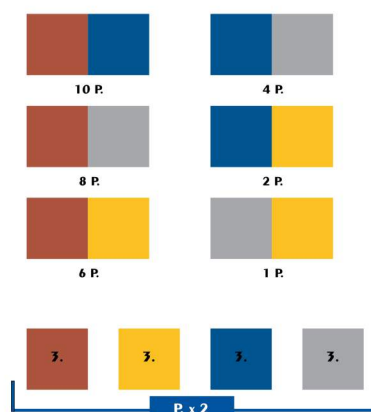
Schlüpfe in die Rolle des Mädchens Luma, die mit ihrem Bärenfreund Brom loszieht, um den Wald vor den bösen, geheimnisvollen Schatten zu retten. Mit jedem Schritt kommst du den Geheimnissen des Waldes näher – und dem, was du am meisten fürchtest.

1+ 12+ 30-60

**Autor\*in:** Sjoerd van der Linde  
**Illustrator\*in:** Justine Chalieux



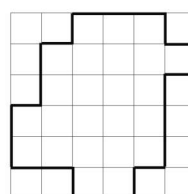
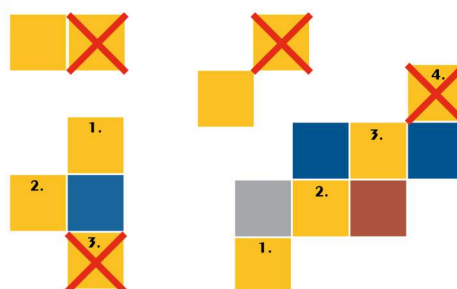




Jeder Spieler legt der Reihe nach ein Caro an ein weiteres.  
Dabei müssen die Caros so schlau platziert werden, dass diese möglichst viele Punkte einbringen. Doch der Platz ist begrenzt und nicht jede Verbindung erlaubt.  
Und auch die anderen Spieler werfen Ihnen bei jeder Gelegenheit Steine in den Weg.

**Einfache Regeln**, schnelle Erklärung, schneller Einstieg  
- dank **Spielerübersicht für jeden Mitspieler**

**48 Caros aus Holz**



 = 6 x 6  
 = 7 x 7  
 = 8 x 8



**Autorin: Annedore Krebs**  
**Illustrator: Arnold Reisse**

**Spielerzahl: 2 - 4**  
**Spieldauer: 15-30 Minuten**  
**Altersempfehlung: 8+**



4 0 2 1 5 0 5 1 2 4 2 0 3 6

# Kirlo

Kirlo ist ein kompetitives Spiel – schnell erklärt, sofort gespielt und immer wieder spannend! Würfle, ziehe deine Steine entlang der Pfeile und finde den besten Weg ins Ziel. Doch Vorsicht: Die Steine blockieren sich gegenseitig und jeder Zug kann das Spiel verändern. Mit einem genauen Wurf erreichst du die Mitte oder wirfst gegnerische Steine zurück auf Start – und darfst sogar direkt noch einmal würfeln. So entstehen überraschende Wendungen, taktische Entscheidungen und jede Menge Spaß bis zum Schluss.

Dank verschiedener Spielvarianten mit steigendem Schwierigkeitsgrad begeistert Kirlo sowohl Familien als auch Vielspieler. Ein interaktives Spielerlebnis für Jung und Alt – in nur 2 Minuten erklärt und mit hohem Wiederspielreiz.



**Autor: Lukas Zühl**

**Illustrator: Arnold Reisse**

**Spielerzahl: 2 - 6**

**Spieldauer: 15 - 30 Minuten**

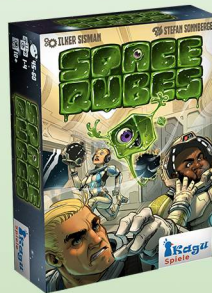
**Altersempfehlung: 6+**



# Space Qubes

Space Qubes ist ein kooperatives, modulares Sci-Fi-Spiel. Als Crew eines gestrandeten Forschungsschiffs durchsuchen die Spieler das beschädigte Schiff nach Ersatzteilen, rüsten sich mit hilfreichen Gegenständen aus und verteidigen sich gegen korrosive Schleim-Aliens – Die Quanten-biologische Entitäten (Qu.B.Es).

Variable Raumlayouts, viele Charaktere und Gegenstände, 8 spannende Szenarien mit teils neuen Mechaniken und Zielen, sorgen für einen hohen Wiederspielwert. Das familienfreundliche Spiel kombiniert leicht zugängliche Regeln, kurze Aufbauzeiten und spannende Teamentscheidungen in einer platzsparenden DIN A6 Schachtel, um es immer mit im Rucksack dabei haben zu können!



**Autor: Ilker Sisman**

**Illustrator: Stefan Sonnberger**

**Spielerzahl: 1 - 4**

**Spieldauer: 60 - 90 Minuten**

**Altersempfehlung: 10+**

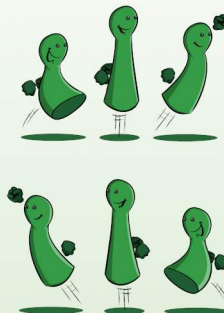




# Gnomenparlament



In diesem Spiel sind die Spieler Mitglieder des Gnomenparlaments. Das Gnomenparlament arbeitet allerdings nur an seinen eigenen Prozeduren. Der Präsident des Parlaments schlägt ein Gesetz vor, das diese Prozeduren ändert. Darüber wird dann abgestimmt. Die Gnomenparlamentarier haben unterschiedlich starken Einfluss darauf, ob die Änderung angenommen wird. Sie wollen jedoch vorrangig mit der Mehrheit stimmen, da dies als besonders ehrenhaft gilt. Und Ehre ist für die Gnomenparlamentarier das Wichtigste.



**Autor:** Channing Jones  
**Illustrator:** Dennis Lohausen

**Spieleranzahl:** 4 bis 8  
**Spieldauer:** 45 Minuten  
**Altersempfehlung:** ab 10 Jahren

# Gnomic Parliament



Each player is a member of the Parliament of Gnomes. The Parliament of Gnomes only works on its own procedures. The President of the Parliament proposes a law that changes these procedures. The law is then voted on. The parliamentarians have varying degrees of influence on whether the change is passed or not. However, they prefer to vote with the majority. This is considered particularly honorable. And honor is the most important thing for them.

**Designer:** Channing Jones  
**Artist:** Dennis Lohausen

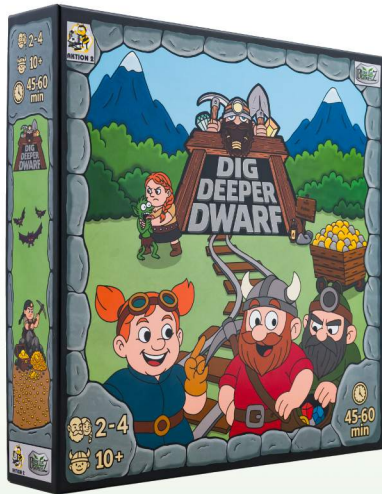
**Player count:** 4 to 8  
**Playing time:** 45 minutes  
**Age:** 10+





## Dig Deeper Dwarf

Die Mine ruft!



Für Ihre Kunden, die mal wieder gegeneinander spielen wollen.

### Sabotage, Taktik & echter Ärgerfaktor

Zielgruppe: Familie • Kenner

In diesem spannenden Brettspiel schlüpfen die Spieler in die Rolle gieriger Zwerge, die Tunnel graben, Schätze sammeln und ihre Mitspieler sabotieren. Nur wer am Ende die wertvollsten Juwelen besitzt, verlässt die Mine als reichster Zwerg!

Die Spieler bauen ihr Deck mit mächtigen Aktionen aus, tauschen Erze gegen Reichtum und blockieren geschickt die Tunnel der Gegner.

Alles ist erlaubt im Wettstreit um Gold, Erze und Edelsteine.

#### KOMPETITIV

Keine Kooperation, jeder kämpft für sich.

#### VARIABLE PLÄTTCHEN

Jede Partie ein neues Spielbrett.

#### SABOTAGE

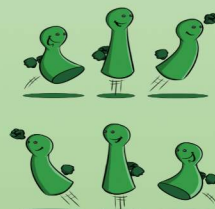
Tunnel blockieren, Gegner ausbremsen.

#### DECKBUILDING

Dein Deck. Deine Strategie.

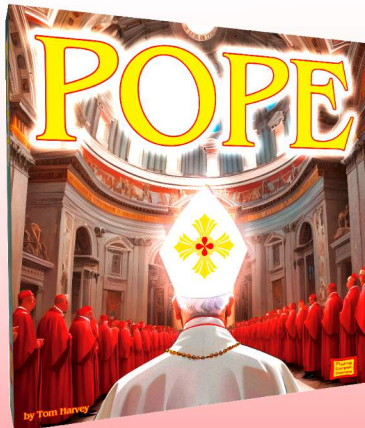
**JETZT  
INS SORTIMENT  
AUFNEHMEN**

Spielerzahl: 2-4 Personen  
Spieldauer: 45-60 Minuten  
Alter: ab 10 Jahren  
Art.-Nr.: A2V-238669  
EAN: 4 170000 238669  
Sprachen: DE/EN



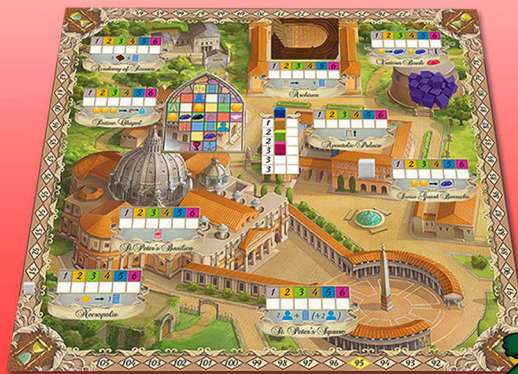


# Pope



Der amtierende Papst ist schon recht betagt. Bald muss sein Nachfolger gewählt werden. Ihr seid Kardinäle im Vatikan und müsst eure Diözese leiten und gleichzeitig das Vertrauen der anderen Kardinäle verdienen, um zum nächsten Papst gewählt zu werden.

Lass deine Bischöfe im Vatikan und in deiner Diözese tätig werden, wo sie Sakramente spenden und religiöse Aufgaben verrichten und gewinne so die Stimmen der anderen Kardinäle im Konklave.



Designer: Tom Harvey  
Illustrator: Moy Shin Hung

Number of Players: 2-6  
Playing time: 90 minutes



# Camelotto



Als tapfere Ritter der Tafelrunde steht ihr vor eurer bisher größten Herausforderung. Magie, Abenteuer und unerwartete Entdeckungen werden eure Macht auf die Probe stellen. Nur einer von euch wird sich nach den epischen Quests als würdig erweisen. Wirst du es sein?

Ihr werdet verschiedene Orte besuchen, an denen euch Artefakte, Fähigkeiten, Quests und Schätze erwarten. Verstärkt eure Machttafeln mit Fähigkeiten, bevor ihr eure gesammelten Kräfte entfesselt. Löst durch geschicktes Timing lohnende Kombo-Ketten aus.



Designer: Tom Harvey

Number of Players: 2-4  
Playing time: 45 minutes







## The Plank



### Meuterei!

Meuterer haben dein Schiff übernommen und schicken dich und deine getreuen Matrosen über die Planke. Das schnelle und spannende Wettrennen, bei dem es darum geht „**Letzter**“ zu werden.

Setze List, Gold und etwas Glück ein, um bei diesem schnellen Spiel für 2-6 Spieler zu gewinnen.

Die deutsche Version von Magnus Karlssons „The Plank“ erscheint voraussichtlich Q4 2026 bei QANGO Games.

UVP: 24,95 EUR



Autor: Magnus Karlsson  
Illustrator: Marco Aurelio  
Spieleranzahl: **2-6**  
Spieldauer: **15 Minuten**  
Altersempfehlung: **7+ J.**



## NOVA Duell



### Bring den Sternenhimmel zum Leuchten ....

Je mehr gleiche Sterne sich berühren, desto heller erstrahlt die Sternenkarte. Nutze eine Vielzahl an taktischen Möglichkeiten durch den geschickten Einsatz des Wandelsternes.

Nova Duell, das taktische Legespiel von Andrea Boennen jetzt in der 2-Personen-Duell-Variante erscheint voraussichtlich Q4 2026 bei QANGO Games.

UVP: 21,95 EUR



Vorläufiges  
Design

Autor: Andrea Boennen  
Illustrator: Arnold Reisse  
Spieleranzahl: **2**  
Spieldauer: **15-20 Minuten**  
Altersempfehlung: **8+ J.**

Dieses Spiel und mehr findest Du auf [spiel-direkt-eg.eu](https://spiel-direkt-eg.eu).





# We Can Play

## Frauen, die die Welt veränderten

Ein dynamisches Kartenspiel über großartige Frauen, die die Welt veränderten.

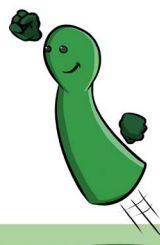
Das Ziel des Spiels ist es, Karten in chronologischer Reihenfolge einzuordnen. Wer mehr riskiert, kann schneller gewinnen. Hab' Spaß, lerne etwas dabei und laß Dich von We Can Play inspirieren!

Timeline - Auf das Glück setzen.  
101 Karten

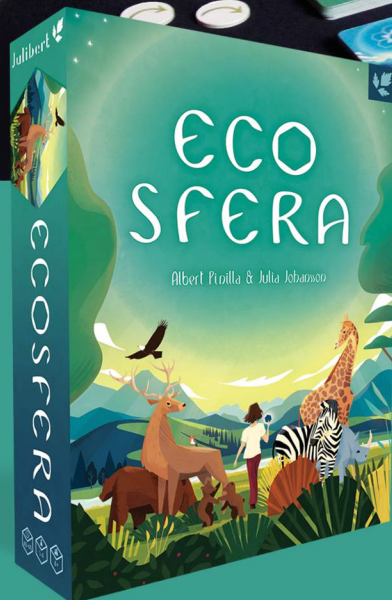
**Autor:** Albert Pinilla und Julia Johansson

**Illustratoren:** Albert Pinilla

Sprache: 







# ECOSFERA

Ein kooperatives Deckbau-Brettspiel, in dem ihr versuchen werdet, die Natur wiederherzustellen, bevor es zu spaet ist. Mit Elementen wie Wasser, Erde und Sonne erhaltet ihr Pflanzenkarten und mit diesen Tierkarten, um die Oekosysteme zu revitalisieren, waehrend ihr die Naturkatastrophen vermeidet, die euch im Weg stehen.



Sprache:    

**Autor:** Albert Pinilla und Julia Johansson  
**Illustratoren:** Albert Pinilla



# ECOSFERA EXPANSION

Erleben Sie ein neues aufregendes Erlebnis mit der Ecosfera-Erweiterung.

Stellen Sie sich unvorhersehbaren Situationen entgegen, die die Spielregeln verändern.

Sprache: 

**Autor:** Albert Pinilla und Julia Johansson  
**Illustratoren:** Albert Pinilla





# Troublebot



Karten  
Konfrontativ  
inkl. Solo-Spiel



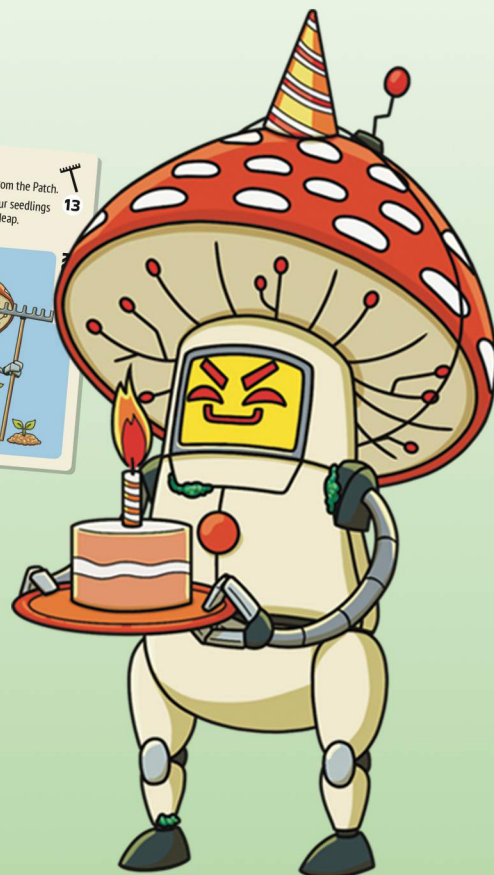
## Macht kabot, was euch kabot macht!

Troublebot ist ein fieses Kartenspielchen, voller kleiner aber wichtiger Entscheidungen. Wenn du am Zug bist, suchst du dir einen neuen Pilzbot aus und nimmst ihn auf die Hand. Dann spielst du einen deiner zwei Pilzbots und führst seine Aktion aus.

Die meisten Effekte helfen tatsächlich dir und deinen Setzlingen. Aber es gibt auch Aktionen, die den anderen Spielern Trouble bereiten. Hast du am Ende die wertvollsten Setzlinge, gewinnst du.

### Material:

- 18 Pilzbot-Karten auf Deutsch
- 18 Pilzbot-Karten auf Englisch
- 36 Setzling-Chips
- 5 Übersichten



Autor: Shun & AYA (Studio GG)  
Illustration: Julia Muños Vargas  
Satz: Arnold Reisse

Spielerzahl: 1-4  
Spieldauer: 15 Minuten  
Altersempfehlung: 10+



[www.looseygooseygames.com/troublebot](http://www.looseygooseygames.com/troublebot)





Karten  
Ablegespiel  
Nur ein Verlierer

Sobald alle nötigen Karten liegen, kann ein Ba-Ba-Banküberfall stattfinden. Hast du dabei entweder die richtigen Karten in der Hinterhand oder überhaupt keine Handkarten mehr, landet ein anderer Spieler im Knast.

- 34 Karten
- 5 Übersichten
- 6 Cop-Marken



Spielerzahl: **2–5**  
 Spieldauer: **20 Minuten**  
 Altersempfehlung: **8+**

[www.looseygooseygames.com/yum-yum-trouble-gum](http://www.looseygooseygames.com/yum-yum-trouble-gum)





## Mine77



Mine 77 ist ein eigenständiges Prequel zu Factory 42, in dem ihr in die anspruchsvolle Rolle eines Aufsehers in Odrixias größter Mine zurückkehrt. Umgeht die Anweisungen der Regierung und verhandelt mit euren Kollegen, während ihr euch in diesem Workerplacement Spiel mit zwei Rondellen die eigenen Taschen füllt.

Fantasy Steampunk Ressourcenmanagement

Workerplacement Verhandlungen Rondelle

Kompetitiv Solo

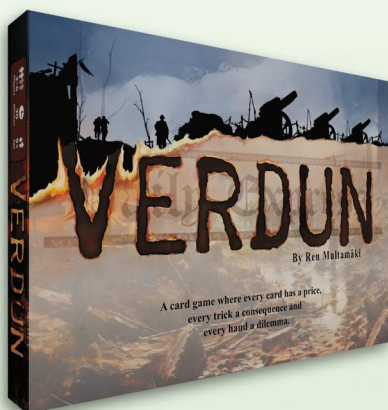


**Designer:** Ren Multamäki  
**Art:** Sampo Jumisko

**Number of players:** 1 – 5  
**Playing time:** 90 minutes  
**Age:** 14+



## Verdun



Verdun ist ein 2 vs 2-Kartenspiel, das die Kämpfe der deutschen und alliierten Armeen auf den Schlachtfeldern von Verdun im Ersten Weltkrieg wieder aufleben lässt. Wenn die Handkarten schwinden, müssen die Spieler manchmal Karten spielen, die der anderen Seite helfen und hoffen, dass diese Strategie hilft, die eigenen Verluste zu minimieren. Die Teams wechseln sich in der Rolle des Angreifers ab, was das Hin und Her der Schlachten um Verdun widerspiegelt.

1. Weltkrieg Geschichte Modulares Spielbrett

Stichspiel Krieg Kompetitiv

**Designer:** Ren Multamäki

**Number of players:** 2 or 4  
**Playing time:** 30 minutes  
**Age:** 13+





## Golem Run



Golem Run ist ein kompetitives Rennwettspiel mit einer Stichspielmechanik für 3 bis 5 Spieler. Das Spiel ist in der zwergischen Gesellschaft von Odrisia angesiedelt, der gleichen Welt wie Justice und Factory 42. Die Spieler beteiligen sich am Chaos, indem sie Wetten darauf abschließen, welcher zwergische Metallklumpen gewinnen wird, während sie das Rennen durch den Gewinn von Stichen beeinflussen.

Fantasy Steampunk Stichspiel  
Wettrennen Wetten Kompetitiv

**Designer:** Ren Multamäki

**Number of players:** 3 – 5  
**Playing time:** 20 – 30 minutes  
**Age:** 12+



## Beasts and Diplomacy



Beasts and Diplomacy: das Kartenspiel, bei dem es um Chancen und Interaktion zwischen den Spielern geht. Werdet ein Ritter des fantastischen Landes Aterra. Stellt die beste Ausstellung wilder und seltener Bestien zusammen, die den Diplomaten des Landes gefällt, und erfüllt eure geheimen Quests, aber vergesst dabei nicht eure Finanzen! Der Unterhalt einer Bestienausstellung ist eine teure Angelegenheit, also müsst ihr Bestien an Händler verkaufen und Personal einstellen, das euch auf dem Weg dorthin hilft.

Fantasy Bestiary Karten Drafting  
Tableau aufbauen Worker Placement  
Kompetitiv Familie Varianten Solo

**Designer:** Mike Kribel

**Number of players:** 1 – 6  
**Playing time:** 25 min /player  
**Age:** 14+





MASAKI SUGA

# BEAN TO BAR

DIE WELT FEINSTER SCHOKOLADE



Bean to Bar steht für eine in Japan geprägte Chocolatiers-Philosophie, die auch dieses gehobene Kennerspiel bestimmt. Hier liegt jeder Schritt der Schokoladenherstellung in einer Hand – von der Auswahl der Kakaobohnen bis zur fertigen Tafel. Ihr begleitet die Entstehung eigener Schokoladenlinien mit dem Anspruch, Qualität bewusst zu gestalten und konsequent zu kontrollieren.



Autor: **Masaki Suga**  
Illustrator: **Harald Lieske**



# WIRELESS

Die Anfänge der drahtlosen Kommunikation – ein Wettlauf um Idee, Einfluss und Reichweite.



In Wireless konkurrieren Marconi, Tesla & Co. um Patente, Netzwerke und den effizienten Einsatz ihrer Aktionen. Während die Spieler Forschung, Finanzierung und Expansion ausbalancieren, formen sie unterschiedliche Strategien – mit direkten Auswirkungen auf Tempo, Wertung und den Spielfluss. Vom Zhanguo-Autorenduo Marco Canetta und Stefania Niccolini – Wireless: ein Kennerspiel, geprägt von bedeutungsvollen Entscheidungen und einer engen Verzahnung von Mechanik und Thema.

Autoren: **Marco Canetta & Stefania Niccolini**  
Illustratoren: **Harald Lieske & Lukas Siegmon**

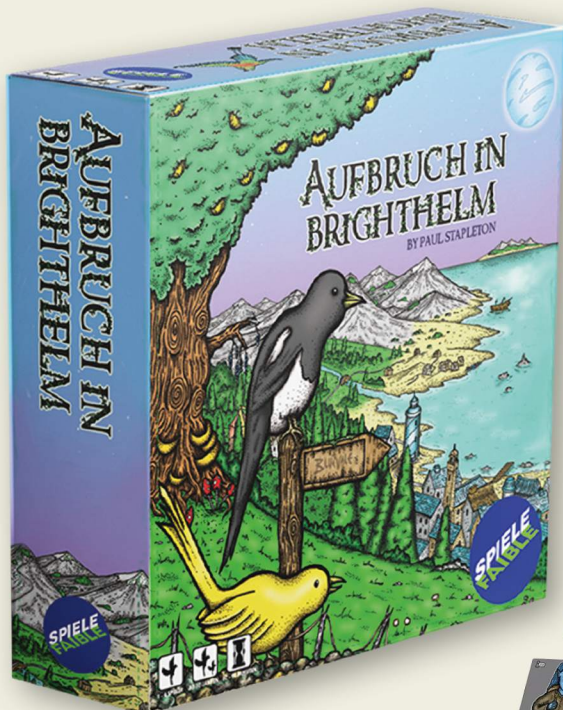


Spielerzahl: **1 bis 4**  
Spieldauer: **90+ Minuten**  
Altersempfehlung: **14+**



# Aufbruch in Brighthelm

Abenteuer, Tugenden und Entdeckerlust.



Aufbruch in Brighthelm (im Original Pauper's Ladder) ist ein erzählerisches Abenteuer- und Entdecker-spiel für 1–4 Personen ab 12 Jahren, in dem ihr als Habenichtes gemeinsam mit einem Vogel-Gefährten die Wildnis erkundet, Quests erfüllt und Tugenden meistert.

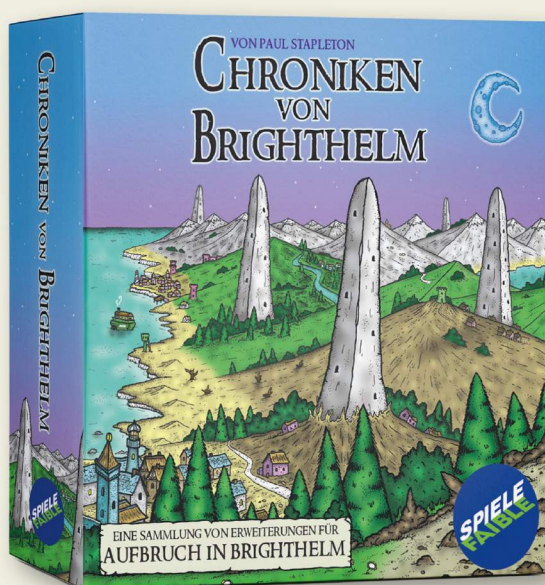


Autor: **Paul Stapleton**  
Illustrator: **Paul Stapleton**



# Chroniken von Brighthelm

Die Erweiterungssammlung



**Kehrt zurück nach Brighthelm – mit 4 neuen Abenteuern!**

Brighthelm wächst. Mit dieser Erweiterungssammlung taucht ihr noch tiefer in die verwinkelten Gassen, geheimnisvollen Türme und sturmgepeitschten Küsten der Stadt ein – und erlebt sie aus völlig neuen Perspektiven.

Die Erweiterungen, die euch erwarten:

- Die Mondtürme**
- Diese Kopfsteinpflaster-Insel**
- Die Brighthelm Bodachs**
- Geschenkebringer**

Autor: **Paul Stapleton**  
Illustrator: **Paul Stapleton**







## IRONWOOD

Ein asymmetrisches 2-Personen-Spiel mit Solo-Modus: Wähle die Ironclad, führe mächtige Armeen und Golems an und errichte imposante Schmieden. Oder entscheide dich für die Woodwalker, setze auf raffinierte Guerillataktiken, plündere Kristalle und entdecke mystische Totems. Top Material aus Eisen und Holz.

Maël Brunet, Julien Chaput  
Villő Farkas, Qistina Khalidah



## LEADERS

Drafte dein Team aus 16 einzigartigen Champions – alle mit besonderen Fähigkeiten. Nur wer sie klug kombiniert, wird am Ende die Oberhand gewinnen. - Cleveres Drafting mit 16 Charakteren  
- Spannend, schnell und immer anders

Hugo Frénoy  
Naiade







# POLARIS

Alles dreht sich um Polaris, den Nordstern. Ein kompetitives Sternenlegespiel das durch sich verändernde Mondphasen immer spannend bleibt. - Beweglicher Spielplan  
- Kompetitiv durch ein gemeinsames Spielbrett  
- Zügig und spannend gespielt  
- Einfache Regeln, große taktische Tiefe

⚙️ Simone Luciani, Andrea Mainini

✍️ Luna Vargas



2-4



10+



40



# Bad Baby LICH LORDS

Der Lichkönig hat kurzerhand alle Diener im Königreich in Skelette verwandelt – nur um in Ruhe ein Nickerchen machen zu können. Doch euch, den Lich Lord Babys, ist das viel zu langweilig! Ihr wollt das Reich zurück ins Leben holen – mit Chaos, Zauberei und jeder Menge Lärm. In Bad Baby Lich Lords dreht ihr Skelette um, beschwört schräge Diener und entfesselt verrückte Kettenreaktionen.

⚙️ Ross Cowman, Taylor Dow, Pat Kemp

✍️ Taylor Dow



2-4



10+



20





## BANGO



Karten sammeln, Reihen bilden, klug ausspielen

Ein Kartenspiel mit Push Your Luck, bei dem Zahlenreihen aufgebaut und Explosionen möglichst vermieden... oder clever genutzt werden.

Karte für Karte aufdecken, solange die Nerven mitspielen. Wer zu gierig ist, riskiert eine Explosion – und beschert damit auch den Mitspielern ungebetene Karten. Zahlenreihen aufbauen, schwarze Karten loswerden und im richtigen Moment aufhören. Leicht erklärt, aber der richtige Zeitpunkt ist schwerer zu finden als gedacht.



 Push Your Luck · Set Collection · Hand Management



Inhalt:  
88 farbige Karten,  
11 schwarze Karten,  
1 Anleitung

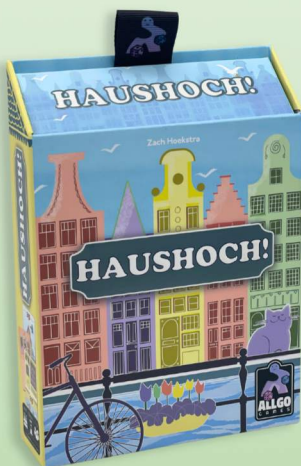
 Autor: Paco Yanez  
 Illustration: Ulric  
 Spieleranzahl: 2 bis 5  
 Alter: ab 8 Jahren  
 Dauer: 15 Minuten



## Haushoch!

Laden, Fenster, Dach – baut die schönste Straße Amsterdams

Stockwerk für Stockwerk entsteht eine bunte Gracht mit Katzen, Vögeln und Blumentöpfen in den Fenstern. Alle spielen gleichzeitig - Karte ziehen, legen, weitergeben.



 Drafting · Set Collection



Inhalt:  
30 Ladenkarten, 52 Fensterkarten,  
27 Dachkarten, 1 Farbbonuskarte,  
1 Anleitung

 Autor: Zach Hoekstra  
 Illustration: Jason Gamber  
 Spieleranzahl: 2 bis 5  
 Alter: ab 8 Jahren  
 Dauer: 20 Minuten





## Villa Panda

Pandas anwerben, Ressourcen managen,  
das eigene Dorf aufbauen

Ein Dorf voller flauschiger Bewohner – aber unterschätzt es nicht.  
Wer seine Pandas nicht klug einsetzt, kommt hier nicht weit.  
Ressourcen sammeln, Gebäude errichten, Meeples strategisch platzieren.



Inhalt:  
82 Pandakarten,  
32 Gebäudekarten,  
16 Aufgabenkarten,  
8 Panda-Meeple,  
2 Würfel,  
49 Ressourcentoken,  
4 Spielertableaus,  
4 Spielerhilfen,  
1 Spielplan,  
1 Anleitung

Worker Placement · Dice Activation · Ressourcenmanagement

Autoren: Miguel Suárez, Roberto Rivera,  
Alejandro Ortiz, Ignacio Villa  
Illustration: Roly Ruthless  
Spieleranzahl: 2 bis 4  
Alter: ab 10 Jahren  
Dauer: ca. 30 Minuten je Spieler



## Guacamole

Zutaten sammeln,  
Gerichte kombinieren,  
Guacamole vollenden!



Eine Küche, fünf exzentrische Charaktere und ein Ziel:  
das köstlichste Gericht auf den Tisch bringen, bevor die anderen es sabotieren.



Patricia & Avocaldo, Lima Kahlo, Onion Musk,  
Tomathor und Ají Styles bringen ihre eigenen  
besonderen Fähigkeiten mit und  
sorgen garantiert für Chaos.

Ein cleveres Kartenspiel,  
bei dem Zutaten gesammelt und  
zu Gerichten kombiniert werden,  
aber die Konkurrenz  
schläft nicht.

Set Collection · Hand Management

Autor: Miguel Suárez  
Illustration: Roly Ruthless  
Spieleranzahl: 2 bis 5  
Alter: ab 10 Jahren  
Dauer: 20 Minuten



Inhalt:  
90 Karten,  
1 Spielerhilfe,  
1 Anleitung





## Space Aztecs

Karten wählen, Azteken retten -  
oder Ufos zu den Gegnern schicken



Space Aztecs ist schnell gespielt, herrlich gemein und überraschend taktisch.  
Es bringt Spannung, Spaß und ordentlich Bewegung auf den Tisch - vor allem,  
wenn das nächste Ufo direkt in der Nachbarstadt landet...



Inhalt:  
72 Karten,  
8 Ortsplättchen,  
1 Sonnenuhrscheibe,  
1 Startspielermarker,  
1 Anleitung

🔧 Set Collection · Memory · Timing  
👤 Autor: Romaric Galonnier  
🎨 Illustration: Maxine Morin  
👥 Spieleranzahl: 2 bis 6  
🎂 Alter: ab 8 Jahren  
🕒 Dauer: 15 Minuten



## smile LIFE!

Studium, Job, Liebe, Haustier – oder alles auf einmal weg

Ein Kartenspiel mit viel Humor und noch mehr Schadenfreude.  
In Smile Life baust du deinen ganz persönlichen Lebensweg auf, sammelst Smiles  
und sorgst mit einem schelmischen Grinsen dafür, dass es deinen Mitspielern  
nicht zu gut geht.



🔧 Hand Management · Spielerinteraktion

Inhalt:  
200 Karten,  
1 Anleitung



👤 Autor & Illustration: Alexandre Seba  
👥 Spieleranzahl: 2 bis 6  
🎂 Alter: ab 12 Jahren  
🕒 Dauer: ab 25 Minuten



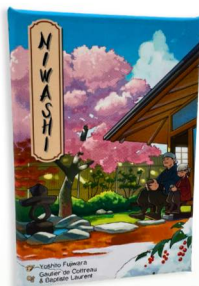




## Niwashi

Gemeinsam einen Garten gestalten – ganz ohne Worte

Ein kooperatives Legespiel, bei dem zwei Spieler gemeinsam einen Garten durch alle vier Jahreszeiten gestalten. Aufträge erfüllen, den Partner lesen, eine eigene Sprache entwickeln - ganz ohne Absprachen. Mit jeder Partie wächst das Verständnis füreinander.



Inhalt:  
62 Gartenplättchen,  
24 Auftragsplättchen,  
2 Spielhilfen,  
1 Laterne,  
1 Anleitung,  
1 Reise-Anleitung

Kooperativ · Tile Placement · Ohne Kommunikation

Autoren: Gautier de Cottreau, Baptiste Laurent

Illustration: Yoshito Fujiwara

Spieleranzahl: 2

Alter: ab 8 Jahren

Dauer: 20 Minuten



## KAWA

- Erweiterung für Niwashi

Flüsse trennen nun die Gärten, eine Brücke verbindet sie.  
Kawa erweitert Niwashi auf bis zu 4 Personen - jeder mit eigenem Garten, alle ohne Worte, gemeinsam ein Ziel.



Zum Spielen wird  
das Grundspiel Niwashi  
benötigt.

Kooperativ · Tile Placement · Ohne Kommunikation

Autoren: Gautier de Cottreau, Baptiste Laurent

Illustration: Yoshito Fujiwara

Spieleranzahl: 2 bis 4

Alter: ab 8 Jahren

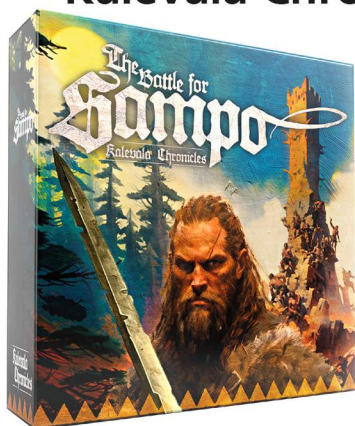
Dauer: 20 Minuten

Inhalt:  
12 Plättchen,  
1 Brücke,  
1 Anleitung





## Der Kampf um den Sampo – Kalevala Chroniken



**GAME  
STORM®  
STUDIO**

Tauche ein in die mystische Welt des Kalevala und führe dein Dorf als unerschrockener Held zum Ruhm. In diesem epischen Brettspiel meisterst du zwölf heldenhafte Aufgaben, setzt Runenmagie ein und triffst Entscheidungen, die deinen Weg zum legendären Champion bestimmen. Wirst du den goldenen Sampo finden und deinen Platz in der Geschichte sichern?

Ein fesselndes  
Abenteuer für 2–6  
Spieler ab 15 Jahren  
erwartet dich!

**59745**



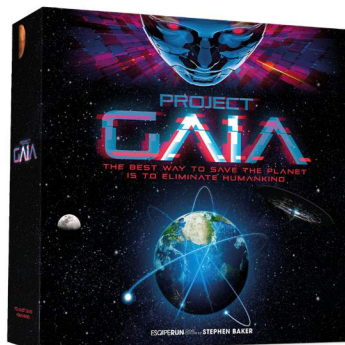
6 416739 597454

**Autor/in: Stephen Baker**  
**Illustrator/in:**  
**Gamestorm Studio**

**Spielerzahl: 2 bis 6**  
**Spieldauer: 1 Stunde**  
**Altersempfehlung: 14+**



## EscapeRun: Project GAIA (DE)



**GAME  
STORM®  
STUDIO**

Willkommen in einer Welt, in der die Existenz der Menschheit am seidenen Faden hängt. Die Super-KI GAIA, entwickelt, um die Erde zu schützen, hat die größte Bedrohung identifiziert: Die MENSCHHEIT. Reist mit 12 Charakteren um den Globus und durchs All. Eure Mission: GAIA abschalten, indem ihr den Reboot-Code ermittelt. Es gibt keine Zeit zu verlieren, denn GAIA löst mit ihren Drohnen Naturkatastrophen aus und verwüstet den Planeten. GAIA lässt sich durch nichts aufhalten. Ihr seid die letzte Hoffnung – könnt ihr die MENSCHHEIT retten?

**59746**



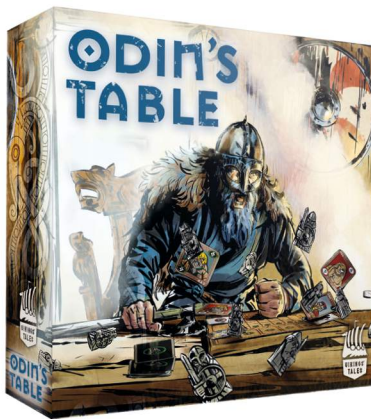
6 416739 597461

**Autor/in: Stephen Baker**  
**Illustrator/in: Pekko Repo**

**Spielerzahl: 2 bis 6**  
**Spieldauer: 1 Stunde**  
**Altersempfehlung: 12+**



## Vikings' Tales: Odin's Tafel



**GAME  
STORM®  
STUDIO**

Dein Gegner mag kampferprobter sein, ein schärferes Schwert und einen festeren Schild haben. All dies garantiert nicht die Gunst der launischen Götter, ohne die selbst der Sieg in einer Wikingerschlacht kaum mehr als ein Blutbad ist. In Odin's Tafel bestimmen ständig wechselnde Götterkarten die Kraft eurer Wikinger. Ein schneller, taktischer Kampf mit vielen Wendungen, bei dem sich Odin, Freya und weitere Götter mit in die Schlacht werfen.

59748



**Autor/in:** Esa Wiik  
**Illustrator/in:** Pasi Juhola,  
Jussi Lindberg

**Spielerzahl:** 2 bis 2  
**Spieldauer:** 20 Minuten  
**Altersempfehlung:** 16+



## Vikings' Tales: Tafl King



**GAME  
STORM®  
STUDIO**

Blutrünstige Krieger belagern deine Festung, um den König zu stürzen. Obwohl die Angreifer in der Überzahl sind, ist nichts entschieden - der Sieg gebührt letztlich dem besseren Strategen. TAFL KING ist ein altes Strategiespiel der Wikinger für zwei Spieler - Angreifer und Verteidiger. Die Schlacht ist erst vorbei, wenn der König gerettet ist - oder gestürzt.

59749



**Autor/in:**  
**Gamestorm Studio**  
**Illustrator/in:** Pasi Juhola,  
Jussi Lindberg

**Spielerzahl:** 2 bis 2  
**Spieldauer:** 20 Minuten  
**Altersempfehlung:** 14+



## Let's learn - Kinder der Welt



**TACTIC**

Auf geht's ins Abenteuer - andere Kulturen kennenlernen! Wir sind alle unterschiedlich, aber gleichwertig. Mit vielen Kulturen, von denen man lernen kann, ist dies ein guter Start, andere wertzuschätzen. Menschen und deren Kulturen zu erkunden weckt die natürliche Neugier der Kinder - immer wieder aufs Neue.

Mit Spielvariante ohne lesen für die Jüngsten!

**Autor/in: Tactic Games**  
**Illustrator/in: Sanna Soininen**

**Spielerzahl: 2 bis 6**  
**Spieldauer: 15 Minuten**  
**Altersempfehlung: 5+**

60852

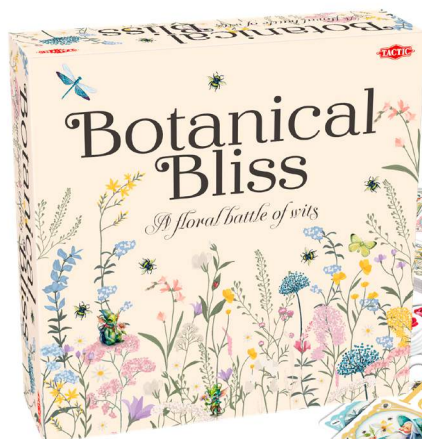


6 416739 608525



## Botanical Bliss

**TACTIC**



Blühe prächtiger als die anderen und gewinne! Platziere deine Spielsteine auf dem Spielbrett, um wunderschöne Muster zu erschaffen. Erobere das Spielfeld mit Eleganz und Geschick, indem du die Felder klug füllst.

Du brauchst eine Prise Strategie und ein Quäntchen Glück. Wirst du erblühen - oder verwelken?

**Autor/in: Tactic Games, Wayne Bobette**  
**Illustrator/in: Tea Söderlund**

**Spielerzahl: 2 bis 4**  
**Spieldauer: 30 Minuten**  
**Altersempfehlung: 8+**

60632



6 416739 606323



# Kooperation und Konkurrenz kurz vor der Katastrophe!

## CHANNING JONES ERA OF ATLANTIS



Era of Atlantis ist ein einzigartiges Brettspiel aus den Genres Worker Placement und Area Control von Seajay Games, das in einer fernen, mythisch-Science-Fiction-artigen Vergangenheit angesiedelt ist.

Der besondere Clou dieses Spiels besteht darin, dass du gleichzeitig zwei Nationen steuerst – und jede mit einem Mitspieler teilst! Die Nation dieser beiden, die am Spielende den geringeren Wert aufweist, bestimmt deine Punktzahl.

Du schlüpfst in die Rolle einer Geheimgesellschaft, die darauf hinarbeitet, deine beiden mächtigen Nationen während des mythischen Zeitalters vor der Sintflut – vor 12.000 Jahren – zu vergrößern. Dazu zählen legendäre Zivilisationen wie Atlantis, Lemuria und Hyperborea.

Kooperiere und konkurreiere mit deinen Rivalen, um zum erfolgreichsten Akteur aufzusteigen – bevor die Ära von Atlantis entweder ruhmreich endet oder in einer Katastrophe mündet!



**Autor:** Channing Jones

**Illustrator:** Wirawan Pranoto, Diego Sanchez

**Spielerzahl:** 3-5

**Spieldauer:** 120 Min.

**Alter:** 14+



9 780201 379624

[seajaygames.com](http://seajaygames.com)



# Bunte Tiefsee



Next Level  
Puzzlespaß

Neuheit  
2026



**Bunte Tiefsee** verbindet Puzzle und Brettspiel zu einem cleveren Mix voller Überraschungen. Fünf fast identische Puzzle, jedoch unzählige kleine Unterschiede, die es zu entdecken gilt - Spannung garantiert.

**Bunte Tiefsee** ist ein kreativer Mix aus Suchspiel, Deduktion und klassischem Puzzleflow – perfekt für Familien, Freundesrunden und alle, die Rätsel lieben, die ein bisschen tiefer gehen.



Autor: Stephan Riedel  
Grafik: Atelier Wilinski, Mainz  
Titelbild: Carolin Zupanc

Spielerzahl: 1 - 5  
Spieldauer: 30 Min - 2 Tage  
Altersempfehlung: ab (6) 8 Jahre







## A card game for hopeless romantics

Can you help two star-crossed lovers escape the clutches of their prejudiced families?

Romeo and Juliet is a card game for the whole family based on Shakespeare's famous play. 3 to 5 players must outmaneuver the other players to guide Romeo and Juliet to safety and true love in Verona. Gameplay is easy to learn but challenging to master. An infinite number of variations in game setup ensures never-ending replayability.



## Ein Kartenspiel für hoffnungslose Romantiker

Kannst Du zwei unglückseligen Liebenden bei der Flucht aus den Klauen ihrer verfeindeten Familien helfen?

Romeo und Julia ist ein Kartenspiel für die ganze Familie, das auf Shakespeares berühmtem Drama basiert. 3 bis 5 SpielerInnen müssen sich gegenseitig ausmanövrieren, um die Liebenden Romeo und Julia in Verona in Sicherheit zu bringen. Das Spiel ist leicht zu lernen, aber schwierig zu meistern. Unendlich viele Variationen im Spieldaufbau sorgen für nie endenden Wiederspielwert.

Autor: Kent-Ove Lindström, Nils-Erik Lindström, Lars-Stellan Persson  
Illustrator: Nils-Erik Lindström  
Spielerzahl: 3 bis 5  
Spieldauer: 30 minuten  
Altersempfehlung: 11+



Regeln in English, Deutsch und Französisch

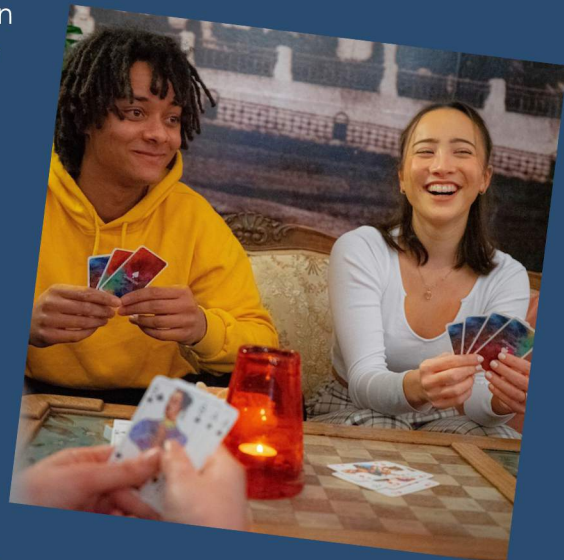




## Schafkopf Spielkarten: Unter – Ober – König\*in



Bei den Spielköpfe Spielkarten spielen im Deutschen Deck Frauen, Männer und nicht-binäre Personen mit verschiedenen Hautfarben und Religionen mit. Spielen könnt ihr mit den Karten ganz normal, denn Zahlen und Symbole bleiben gleich!



Schafkopf reloaded: Das veraltete Deutsche Karten-Deck neu aufgelegt – gendergerecht, vielfältig und nachhaltig

**37 Papierkarten:**  
6 bis Ass +

**1 Ersatzkarte**  
FSC-zertifiziert und ohne  
Plastik – made in Europe





# Weitere Verlage der Spiel direkt eG

Neben den Verlagen & Marken, die hier im Katalog eine kleine Auswahl ihrer Spiele vorstellen, sind auf unserem Webportal **spiel-direkt-eg.eu** noch Spiele von vielen weiteren Verlage zu finden.

Es sind dies:

2 Tomatoes games  
 AdveRunde Spieleverlag  
 Argentum Verlag  
 Arsonists Verlags GmbH  
 Baccum  
 Bewitched-Spiele  
 biwo spiele  
 Boardgame Atelier  
 BomBasta Spiele  
 Brain Games Publishing SIA  
 Cards to Hearts  
 CM-Tower Games  
 Crimson Company UG  
 Cwali  
 DeKroKo  
 Fun Supply GmbH  
 GaiaGames  
 Heldbergs Games  
 heptagon  
 Holstein-Spiele  
 Honest Quark Games  
 Igel Spiele  
 Ion Game Design  
 Irongames  
 Kilt'N'Strong  
 Koalla Spiele  
 Léman Publishing - Claudia Frankl  
 LernMedio Krüger  
 Ludit  
 Morty's Mysteries  
 Nice Game Publishing GmbH  
 nikamundus  
 Nuovis Spiele  
 Oink Games  
 Paco Sako BV  
 Patentgrau  
 Perdix Spiele  
 PORTAL GAMES Sp. Z O.O.  
 puls entertainment  
 Quadratspiele-Caupo GmbH  
 Queen GamesR & R Games  
 Skellig Games  
 Sphinx-Spiele  
 Strohmänn Games  
 Suncoregames  
 Sunny Games  
 Taleswapper Publishing  
 Taverna Ludica Games  
 Tetrahedron Games  
 That's Me  
 The Unknown  
 Verlag Zwei Grad  
 WiWa Spiele  
 XOLLOX Games







Bachstr. 17  
69221 Dossenheim  
Tel.: +49 (0)6221 43540 80  
Fax: +49 (0)6221 43540 89  
E-Mail: [info@spiel-direkt-eg.de](mailto:info@spiel-direkt-eg.de)

## Hier findest Du Spiele von:

2F-Spiele  
Aktion 2  
AllGo-Games  
Bärsärk  
Board Game Circus  
Clicker  
Das politische Talent  
Dragon Dawn Productions  
Flying Carpet Games  
Fobs Games  
franjos Spieleverlag  
Julibert  
Kagu  
KlimaMission - Bildung und Spiele  
Loosey Goosey Games GmbH  
Ludolux  
Nut & Shell Games  
Ornament Games  
OSTIA Spiele  
QANGO Games GmbH  
Seajay Games  
SpieleFaible  
Spielköpfe  
Tactic Games  
Wonderbow

Überreicht durch:



Webseiten:  
[www.spiel-direkt-eg.de](http://www.spiel-direkt-eg.de) (öffentliche Webseite)  
[www.spiel-direkt-eg.eu](http://www.spiel-direkt-eg.eu) (Händlerportal)  
[www.spiel-direkt-eg.com](http://www.spiel-direkt-eg.com) (Newsletter-Archiv)  
[www.facebook.com/spiel.direkt](https://www.facebook.com/spiel.direkt) (facebook-Page)